박세종 sejong.park.2000@gmail.com

010-2357-9553

https://github.com/sejongpark

Summary React.js, Next.js를 사용한 개발을 통해 CSR와 SSR에 대한 깊은 이해를 가지고 있습니다.

Lighthouse를 사용해 웹 성능을 측정하고 Core Web Vitals 지표 개선 및 웹 성능 최적화를 하기 위해 노력합니다.

Project 동방박사 동아리방 사용 예약 서비스 [Github] 2024.02 ~ 2024.04

[초기 렌더링 개선

[Blog]3.1초의 렌더링 지연 문제를 해결하기 위해 React.lazy를 이용한 라우트 기반 코드 스플리팅 적 페이지 단위로 컴포넌트를 동적 로딩하여, 초기 번들 크기를 줄이고 필요한 시점에만 리소스를 로 초기 렌더링 시 불필요한 코드 지연 로딩으로 FCP 35.2%, LCP 38.7% 성능 개선 [예약 경험 개선

예약하기 버튼을 누르면 예약 완료까지 약 3초의 지연이 생기는 문제를 해결하기 위해 비관적 업데이트 적용 tanstack query의 useMutation으로 '예약 중' 메시지를 즉시 표시하고 버튼 비활성화를 통해 사용자 경험 개 Modal을 사용하여 서버 응답에 따라 예약 완료 또는 실패에 대한 피드백 제공 [커서 기반 페이지네이션

게시판의 LCP 지연 및 FID 증가 문제를 해결하기 위해 커서 기반 페이지네이션 적 IntersectionObserver를 활용하여 스크롤 시 마지막 요소가 보일 때만 데이터를 요청 하여 불필요한 렌더링 방 기존 게시글과 새로 받아온 게시글의 Key를 비교하여 데이터 중복을 방지 [액세스 토큰 만료 대응

액세스 토큰이 만료 되어도 로그아웃 되지 않도록 Axios 요청 인터셉터를 설정하여 모든 API 요청에 액세스 토큰 을 Authorization 헤더에 추가하도록 처 401 Unauthorized 상태 코드로 응답할 경우 리프레시 토큰을 사용해 새로운 액세스 토큰을 발급받고 기존 요청 을 재시도하는 응답 인터셉터 추 리프레시 토큰이 유효하지 않거나 재발급이 실패하면 사용자는 재로그인을 유도하도록 예외 처 이로 인해 사용자는 토큰 만료 시 별도의 조치를 취할 필요 없이 자동으로 액세스 토큰을 갱신하고 요청을 재시도할 수 있음

Preview 유튜브 동영상 요약 Chrome 확장 프로그램

[동영상 요약 경험 개선

[Blog]

[디바운스 적용

[Github] 2023.12 ~ 2024.02

매번 요약 버튼을 눌러야하는 불편함을 해결하기 위해 MutationObserver API를 통해 DOM 변화를 감지하고 동영상 URL이 변경 될 때 마다 자동으로 동영상 요약을 수행하도록 처 WebSocket을 통해 서버에서 실시간으로 텍스트 데이터를 한 글자씩 제공하고 ws.onmessage 콜백으로 받은 텍스트 데이터를 기존 요약에 누적하여 실시간으로 데이터를 병합하고 화면에 렌더 이로 인해 사용자는 한 글자씩 동적으로 업데이트되는 텍스트 요약을 볼 수 있음

검색 기능에서 사용자가 키보드로 한 글자씩 입력할 때마다 검색 API를 호출하는 문제를 해결하기 위해 500ms의 디바운스 적 debounce 함수와 setTimeout을 통해 처리되고 입력이 계속 발생하면 clearTimeout을 통해 이전 요청을 취소 하고 새로운 요청을 예 useCallback 훅을 사용하여 디바운스된 함수를 메모이제이션하고 이를 통해 불필요한 함수 재생성을 방지

[로딩 경험 개선

구독 목록을 불러올 때 약 2초의 지연이 생기는 문제를 해결하기 위해 스켈레톤 UI를 적용하여 로딩 경험 개선 및 CLS 방 로딩 상태에 따라 스켈레톤 UI와 구독 목록을 조건부 렌더 try-catch 블록을 통해 API 호출 중 오류가 발생하면 구독 목록 대신 에러 메시지를 표시하여 예외 처리 [CI/CD 파이프라인 구축

단순 반복 작업을 개선하고 효율적인 개발 및 배포를 위해 GitHub Actions를 사용하여 CI/CD 파이프라인을 구축

Relay Sketch 그림 이어 맞히기 웹 게임 [Github] 2023.06 ~ 2023.08

[MobX 기반 WebSocket 상태 관리

WebSocket 연결과 관련 상태를 자동으로 추적 및 관리하기 위해 makeAutoObservable을 활 연결 유지를 위해 ping 이벤트를 주기적으로 전송하고 onclose시 핑 인터벌을 정리하여 메모리 누수 방 오류 발생 시 오류 메시지를 표시하고, 비정상적인 종료 시 disconnect를 호출하여 연결 종료 및 상태를 초기화 하고 재연결할 수 있도록 처리 [MobX 기반 실시간 게임 진행 최적화

이벤트가 발생할 때마다 onmessage 이벤트 핸들러로 데이터를 받고 runInAction으로 최소한의 상태 변경만 수행하여 렌더링 최소 게임 진행 상태(라운드, 플레이어 목록, 결과 데이터 등)를 일관적으로 관리하기 위해 전역에서 관 이벤트에 따라 실시간으로 UI가 반영되도록 구현하기 위해 WebSocket 이벤트를 분기 처리 [사용자 경험 개선

다양한 기기에서 일관된 UI를 제공하기 위해 Tailwind CSS로 breakpoint를 설정하여 반응형 웹 구현

Tech Stack Language : TypeScript, JavaScript State Management : Recoil, Tanstack-query, Mobx Framework : React.js, Next.js Styling : Styled-Components, Tailwind CSS ETC : Docker, Github Actions

Activity

2023.09 ~ 현재

Techeer - 실리콘밸리 기술 기반 SW 개발자 커리어 그룹

2023.06 ~ 2023.08

[티타임즈 x 테커] 2023 S/W Summer BootCamp

2023.12 ~ 2024.02

[티타임즈 x 테커] 2023 S/W Winter BootCamp (2위)

2024.03 ~ 2024.06

Techeer Partners 4기 프론트엔드 멘토 - Techeer 지원 스터디 그룹 | 2024.03 ~ 2024.06

Education

성결대학교 컴퓨터공학과 2019.03 ~ 2025.02(졸업)