| 홍성민  **연락처** seongmin.hong.dev[@gmail.com](mailto:seanhong2000@gmail.com)  **링크드인** [www.linkedin.com/in/sean-hong-47b977170](http://www.linkedin.com/in/sean-hong-47b977170) |  |
| --- | --- |
| EXPERIENCEMedit | Apple Platform Engineer 2024. 01 - Present[Medit Link Express] 2024. 04 - Present *Medit i-Series Intra Oral Scanner 연동 MacOS, iPadOS 어플리케이션 개발* The Modular Architecture, TCA, SwiftUI, Swift Data, C++ Interoperability  * 회사 내부 C++ API를 Swift와 연동하여 스캐너 BLE 통신 및 이미지 처리 기능 구현 * File Synthesizer 와 Figma API 로 애셋 추출 자동화로 Design-to-Code 시간 단축 * SwiftUI를 활용한 디자인 시스템 구축 및 UI 코드 재사용성 개선 * Tuist Cache 를 통한 빌드 속도 개선(클린 빌드 기준 ~85.9%) * macOS 및 iPadOS 애플리케이션에 모듈러 아키텍처 도입, 유지보수성 및 확장성 개선 * Time from Re-request to Response 평균 28분, PR 병목 감소 및 개발 사이클 최적화  [Medit Face Scan] 2024. 01 - 2024. 04, Proof of Concept 프로젝트TCA, SwiftUI, RealityKit, ARKit  * 팀원 대상 TCA 활용 가이드 공유 및 코드 리뷰 프로세스 개선, 협업 효율성 증대 * TCA(Swift Composable Architecture) Best Practice를 연구 및 문서화, 팀 내 표준 적용 * Reducer 및 Effect 핸들링 방식 최적화, 불필요한 사이드 이펙트 감소 및 상태 관리 개선 * RealityKit 및 ARKit을 활용한 3D 얼굴 스캔 PoC 개발, 3D 기반 의료 데이터 처리 가능성 검토  한국딥러닝 | 소프트웨어 엔지니어 2023. 05 - 2024. 01[[Polyground](https://polyground.ai/)] 2023. 07 - 2024. 01  * Firebase Analytics 이벤트 데이터를 활용하여 실시간 사용자 행동 분석 시스템 구축 * Google Tag Manager, Clarity 연동, A/B 테스트 및 유입 경로 분석 시스템 구현 * React, Zustand 을 활용한 가벼운 상태 관리 구현으로 메모리 사용 절감 * React.memo, useCallback 적용으로 관리자 대시보드 렌더링 성능 개선 * Spring, JPA 활용 애셋 도메인 개발  [Poggle] 2023. 05 - 2023. 12, Proof of Concept 프로젝트  * Object Capture API 를 활용한 3D 오브젝트 캡쳐 PoC를 기획 및 주도, 기술 검증 수행 * RealityKit을 활용하여 스캔한 3D 모델의 AR 렌더링 가능성 검토 및 최적화 방안 연구 * PoC 결과를 기반으로 경영진에 기술 도입 제안, 후속 개발 프로젝트로 확장 추진  IKLab. Inc | 연구원 2023. 02 - 2023. 04, 비전 연구실 연계  * 의료 목적 하이브리드 어플리케이션 유지보수 및 개발 * 네이티브 iOS, iPadOS 기반 3D Reconstruction 앱 PoC  비전 연구실 | 학생 연구원 2022. 11 - 2023. 02  * Vapor, Object Capture API 를 사용한 Photogrammetry 서버 개발 * CoreImage, Model I/O 이미지, 애셋 후처리 및 형식 변환  학습 조교 | 한국공학대학교2022, 03 - 2022, 06  * 모바일 프로그래밍(ACS32022) 강의 학습 조교로 60여명의 수강생 학습지원 * Kotlin 언어 안드로이드 개발 강의 자료 제작 등 수업 보조 | SKILLS  * **Languages & Frameworks** * Swift, SwiftUI, Swift Data, * Swift Composable Architecture * **Development Tools** * Xcode, Cursor, Git, Tuist, JIRA, SPM, Code Assistant AI * **Testing & Quality Assurance** * XCTest, TestFlight, Fastlane * Code Coverage * **Agile & Development Practice** * Agile Development, CI, Unidirectional Data Flow  EDUCATION컴퓨터공학전공 - *한국공학대학교*주전공, 2017. 03 - 2023. 08인공지능융합전공 - *한국공학대학교*부전공, 2017. 03 - 2023. 08LANGUAGES  | **한국어** 모국어 | 🔵🔵🔵🔵🔵 | | --- | --- | | **영어** 능숙함 | 🔵🔵🔵🔵 |  ACTIVITIES **Techeer** - 개발자 커뮤니티  2022.09 - 현재 |