

# 贝壳\_程序设计实践\_银行系统

## 问题

- 日期类
  - 日期间隔计算的实现
    - distance 函数
    - 运算符重载的实现
- 类相互包含报错
  - 银行系统-5 中 Account与AccountRecord类
- 类的编写原则
  - 例如常函数const运用原则
    - 常函数内无对数据修改的操作
    - 工程上，设计类的时候，一个原则就是，将对不改变数据的成员函数设计为常函数
- 注意变量名尽量不要相同（容易出现错误）

```
void Accumulator::change(Date date, double _value) {  
    sum=sum+value*date.distance(lastDate); //记录上一个过程中的日累  
    积  
    value=_value; //更新余额  
    lastDate=date; //更新日期  
}
```

## 知识点

- vscode多文件编译
  - 分文件编写
    - .h文件里——写类的声明
      - 常函数一般直接在头文件实现
    - .cpp文件——里面写实现
  - vscode 配置调整
  - emake使用
- STL运用
  - **multimap**实现一键映射多值

- 运算符重载
- 读写文件
  - C++风格
    - C++输入函数类型的汇总（如get; gets; getline等）
- **stdexcept**错误处理库
  - try throw catch
  - 自定义函数
- QT界面的编写