Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра: 804 «Прикладная математика»

Курсовой проект

по курсу «Вычислительные системы» I семестр

на тему «Процедуры и функции в качестве параметров»

Студент: Алиев Р.М.

Группа: М8О-104Б-22

Руководитель: Потенко М.А.

Дата: 03.12.2022

Оценка: _____

1. Задача

Составить программу на языке Си с процедурами решения трансцендентных алгебраических уравнений различными численными методами (итерации, Ньютона и половинного деления – дихотомии). Нелинейные уравнения оформить как параметрыфункции, разрешив относительно неизвестной величины в случае необходимости. Применить каждую процедуру к решению двух уравнений, начиная с варианта с заданным номером. Если метод неприменим, дать математическое обоснование и графическую иллюстрацию.

2. Вариант

6	$x + \cos(x^{0.52} + 2) = 0$	[0.5, 1]	итераций	0.9892
---	------------------------------	----------	----------	--------

3. Общий метод решения

Описание методов:

Описание методов:

(a, c), [c,b]

1. Метод дихотомии

Численное нахождение приближенного значения корня функции строится на базе следствия из теоремы Больцано-Коши: «Если непрерывная функция на концах некоторого интервала имеет значение разных знаков, то внутри этого интервала у нее есть как минимум один корень».

Задача заключается в том, чтобы найти корень методом половинного деления, т.е. найти приближенное значение корня с заданной точностью $_{\xi}$.

Пусть функция f непрерывна на отрезке [a,b], $f(a)\cdot f(b)<0$, $x\in (a,b)$ — единственный корень уравнения f(x)=0 ·

Поделим отрезок (a, b) пополам. Получим точку $c = \frac{a+b}{2}$ и два отрезка

Если f(c) = 0, то корень найден (x = c).

Если нет, то из двух полученных отрезков $(a,\ c)\ u\ [c,b]$ надо выбрать один $(a_1,\ b_1)$ такой, что $f(a_1)\cdot f(b_1)$ <0 , то есть

$$(a_1, b_1) = (a, c),$$
 если $f(a) \cdot f(c) < 0$ или $(a_1, b_1) = (c, b),$ если $f(b) \cdot f(c) < 0$

Новый отрезок $(a_1,\ b_1)$ делим пополам. Получаем середину этого отрезка $c_1 = \ \frac{a_1 + b_1}{2} \ \text{ и так далее}.$

Для того, чтобы найти приближенное значение корня с точностью до $_{\xi}$, необходимо остановить процесс половинного деления на таком шаге $_{\eta}$, на котором $(a_n-b_n)<\varepsilon$ и вычислить $_{\chi}=\frac{a_n-b_n}{2}$. Тогда можно взять $_{C}\approx\chi$.

Функция $f(x) = {}_{X + \cos{\left(x^{0.52} + 2\right)}}$ непрерывна на отрезке [0.5, 1] и на концах его принимает значения разных знаков: $F(0.5) \approx -0.403$; $F(1) \approx 0.010$

2. Метод итераций

Суть метода в поиске по известному приближению искомой величины следующего, более точного приближения.

Пусть дана функция F(x). Заменим исходное уравнение F(x)=0 на эквивалентное f(x)=x. Выберем начальное приближение корня x_0 . Тогда получим некоторое число $x_1=f(x_0)$. Теперь подставляя вместо x_0 число x_1 получим $x_2=f(x_1)$. Повторяя этот процесс, будем иметь последовательность $x_n=f(x_{n-1}),\ n=1,\ 2,\ldots$. Если эта последовательность сходящаяся, то существует предел $\lim_{n\to\infty} x_n$, то данный предел является корнем уравнения и может быть вычислен по формуле $x_n=f(x_{n-1})$.

Для преобразования F(x)=0 в f(x)=x используется уравнение вида $f(x)=x-\lambda F(x)$, где λ — некоторая постоянная, знак которой совпадает со знаком производной F(x) в некоторой окрестности корня.

Условие сходимости метода итераций: |f'(x)| < 1

Найдем
$$f(x)$$
 для функции $F(x) = x + \cos(x^{0.52} + 2) \iff -\cos(x^{0.52} + 2)$ $f'(x) = \sin(x^{0.52} + 2) * \frac{0.52}{x^{0.48}}; \left(\sin(x^{0.52} + 2) * \frac{0.52}{x^{0.48}}\right) < 1$

Условие сходимости выполняется.

3. Метод Ньютона

Метод Ньютона — частный случай метода итераций ($f(x)=x-\frac{F(x)}{F(x)}$).

Суть метода состоит в разбиении отрезка (a,b) на два отрезка с помощью касательной и выборе нового отрезка от точки пересечения касательной с осью абсцисс до неподвижной точки, на которой функция меняет знак и содержит решение.

Построение касательных продолжается до достижения необходимой точности $_{\it f}$.

Метод итераций сходится тогда и только тогда, когда $|f^{'}(x)| < 1$, подставим в условие выражение для f(x) и получим условие сходимости

метода Ньютона:
$$\left(\frac{F(x)F^{''}(x)}{(F^{'}(x))^2}\right) < 1$$

Условие окончания: если $(x_{n+1}-x_n)<\varepsilon$, то значение x_{n+1} считается приближенным значением корня уравнения

Найдем производные данных функций:

Вариант 6:

$$F'(x) = (x + \cos(x^{0.52} + 2))' = 1 - \frac{13 * \sin(\sqrt[25]{x^{13}} + 2)}{25 * \sqrt[25]{x^{12}}}$$

$$F''(x) = \left(1 - \frac{13 * sin\left(\frac{25}{\sqrt{x^{13}}} + 2\right)}{25 * \sqrt[25]{x^{12}}}\right) = \frac{-13\left(13 \cos\left(25 \sqrt[25]{x^{13}} + 2\right) - \frac{12 sin\left(\frac{25}{\sqrt{x^{13}}} + 2\right)}{25 * \sqrt[25]{x^{12}}}}{625 \sqrt[25]{x^{24}}}$$

$$|f(x)\cdot f''(x)| < f'(x)^2$$
 Ha отрезке [0.5, 1]

Условие сходимости выполняется.

4. Код программы

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
const double eps = 0.000001;
double f2(double x)
  return 3*pow(log(x),2) + 6*log(x) -5;
double F2(double x)
  return \exp((5 - 3 * pow(log(x), 2))/6);
double Fp2(double x)
  return 6*((\log(x))/x)+6/x;
double f1(double x)
  return x + \cos(pow(x, 0.52) + 2);
double F1(double x)
  return -\cos(pow(x, 0.52) + 2);
double Fp1(double x)
  return 1 - (13 * \sin(pow(x, 0.52) + 2)) / (25 * pow(x, 0.48));
```

```
double dichotomy(double function(double), double left, double right) {
  double result:
  while (fabs(left - right) > eps) {
    result = (right + left) / 2;
    if (function(left) * function(result) > 0) {
    } else {
  return result;
double dabs(double x)
  return (x > 0 ? x : -x);
double iteration(double f(double), double a, double b) {
  double prevX = (a + b) / 2., x = f(prevX);
  while (dabs(x - prevX) > eps) {
    prevX = x;
    x = f(x);
  return x;
double newton(double F(double), double F1(double), double a, double b, double eps) {
  double x = (a + b / 2);
  while (fabs(F(x) / F1(x)) > eps) {
    x = F(x) / F1(x);
  return x:
int main() {
  printf("-----\n"):
  printf("| Уравнение | Отрезок | Метод | Результат \n");
  printf("-----\n");
  printf("| \t 1 | [0.5;1] | Дихотомии | %.10f \n", dichotomy(f2, 1, 3));
  printf("-----\n");
  printf("| \t 1 | [0.5;1] | Ньютона | %.10f \n", newton(f2, Fp2, 1, 3, eps));
  printf("-----\n");
  printf("| \t 1 | [0.5;1] | Итераций | %.10f |\n", iteration(F2, 1, 3));
  printf("-----\n");
  printf("| \t 2 | [1;3] | Дихотомии | %.10f |\n", dichotomy(f1, 0.5, 1));
  printf("-----\n");
  printf("| \t 2 | [1;3] | Ньютона | %.10f \n", newton(f1, Fp1, 0.5, 1, eps));
  printf("-----\n");
  printf("| \t 2 | [1;3] | Итераций | %.10f \n", iteration(F1, 0.5, 1));
```

```
printf("-----\n");
return 0;
```

Результат программы

```
| Уравнение | Отрезок | Метод | Результат |
| 1 | [0.5;1] | Дихотомии | 1.8832387924 |
| 1 | [0.5;1] | Ньютона | 1.8832389883 |
| 1 | [0.5;1] | Итераций | 1.8832393103 |
| 2 | [1;3] | Дихотомии | 0.9891805649 |
| 2 | [1;3] | Ньютона | 0.9891807350 |
| 2 | [1;3] | Итераций | 0.9891806553 |
| yoonseak@MacBook-Air-Ruslan Cpap % ■
```

5. Выводы

Нахождение корней трансцендентных уравнений является зачастую достаточно сложной задачей, не решаемой аналитически с помощью конечных формул. Кроме того, иногда на практике уравнение содержит коэффициенты, значения которых заданы приблизительно, так что говорить о точном решении уравнений в таких случаях вообще не имеет смысла. Поэтому задачи приближенного определения корней уравнения и соответствующей оценки их точности имеют большое значение.

В курсовом проекте были рассмотрены 3 численных метода решения трансцендентных уравнений – метод дихотомии, метод итераций и метод Ньютона.

Численные методы являются основным инструментом решения современных прикладных задач. Аналитическое решение той или иной задачи в виде отдельных формульных соотношений является скорее исключением, нежели правилом в силу сложного и приближенного характера исследуемых моделей. Вот почему численный анализ математических моделей является в настоящее время актуальным и наиболее эффективным аппаратом конструктивного исследования прикладных проблем.