	Студент группь	ы М8О-104Б-22, Ляпин Иван							
		Контакты www, e-mail, icq, skype_shad0w2020@mail.ru							
		Работа выполнена: «24 » Сентября 2022 г.							
		Преподаватель: Потенко М.А_каф. 806							
		Входной контроль знаний с оценкой							
		Отчёт сдан « »201 г., итоговая оценка							
		Подпись преподавателя							
	Тема: Программирование машин Тьюринга	1002 311							
		разрядов двоичного числа, находящихся на четных и							
		разрядов двоичного числа, находящихся на четных и							
	печетных позициях.								
	Offensyan avvia (veffensyan vee):								
	Оборудование(лабораторное):	AND AND ADDRESS OF THE PARTY OF							
		_, имя узла сети с ОП М							
	ЭВМ, процессор НМД Мб. Терминал ад	_, имя узла сети с ОП М црес Принтер							
	ЭВМ, процессор НМД Мб. Терминал ад	_, имя узла сети с ОП М прес Принтер							
		_, имя узла сети с ОП N. прес Принтер							
	ЭВМ процессор НМД Мб. Терминал ад Другие устройства								
	ЭВМ, процессор НМД Мб. Терминал ад								
	ЭВМ процессор НМД Мб. Терминал ад Другие устройства Оборудование ПЭВМ студента, если использова	залось;							
	ЭВМ         , процессор           НМД         Мб. Терминал         ад           Другие устройства         —           Оборудование ПЭВМ студента, если использов         процессор Аррle М1 Рго         с ОП 16384	<i>валось</i> ; _ Мб, НМД _524 288 <u>Мб</u> . Монитор _ Liquid Retina XDR							
	ЭВМ         , процессор           НМД         Мб. Терминал         ад           Другие устройства         —           Оборудование ПЭВМ студента, если использов         процессор Аррle М1 Рго         с ОП 16384	залось;							
	ЭВМ         , процессор           НМД         Мб. Терминал         ад           Другие устройства         —           Оборудование ПЭВМ студента, если использов         процессор Аррle М1 Рго         с ОП 16384	<i>валось</i> ; _ Мб, НМД _524 288 <u>Мб</u> . Монитор _ Liquid Retina XDR							
	ЭВМ       , процессор         НМД       Мб. Терминал       ад         Другие устройства	<i>валось</i> ; _ Мб, НМД _524 288 <u>Мб</u> . Монитор _ Liquid Retina XDR							
	ЭВМ, процессор	валось: _ Мб, НМД _524 288Мб. Монитор _ Liquid Retina XDR							
	ЭВМ, процессор	валось: _ Мб, НМД _524 288 Мб. Монитор _ Liquid Retina XDR							
	ЭВМ, процессор	валось; _ Мб, НМД _524 288 Мб. Монитор _ Liquid Retina XDR							
	ЭВМ	валось;							
	ЭВМ, процессор	валось:							
	ЭВМ	валось: _ Мб, НМД _524 288 Мб. Монитор _ Liquid Retina XDR							
**************************************	ЭВМ	валось: _ Мб, НМД _524 288 Мб. Монитор _ Liquid Retina XDR							
•	ЭВМ	валось:							
	ЭВМ	валось:							
	ЭВМ	валось;							
	ЭВМ	валось:							
	ЭВМ	валось:							
	ЭВМ	валось:							
	ЭВМ	валось:							
	ЭВМ	валось:							
	ЭВМ	валось:							
	ЭВМ	валось:							
	ЭВМ	валось;							

**6. Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Алгоритм будет заключаться в методе замены исходного числа на прочие символы для удобства при записи финального результата справа от числа. Будут рассмотрены всевозможные вариант пар входного числа, чтоб программа работала для любых входных данных.

В самом начале машина будет «пробегать» число справа-налево, затем заменит все цифры «1», «0» на «А», «В». после этого программа снова пробежит по числу влево пока не встретит пустое место. Впоследствии, программа будет заменять пару элементов, расшифровывать буквы обратно и после записывать справа от исходного числа обратную пару(например: 10 -> 01). Затем программа начнет движение влево, пока не встретит уже расшифрованный элемент. Алгоритм будет продолжаться пока не будут расшифровано исходное число и записано итоговое.

7. **Сценарий выполнения работы** [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

На вход подается некое число в двоичной записи, впоследствии оно шифруется на элементы «А», «В» в зависимости от числа на данной месте(состояние 2). После машина будет отбирать по паре чисел, расшифровывая буквы на «О», «1» за это отвечает «дерево» связанных состояний, образующее «ветви». Например пара «10» отвечает за ветвь из состояний: 4--6--8--20. Дальше следует записать обратну пару, за это отвечает ветвь: 20--21--22. Следом идёт состояние отвечающее за возвращения в начало алгоритма -состояние «пробежки»(состояние 13). После пробежки алгоритм будет циклично повторяться пока не расшифруются все элементы исходного числа, затем машина перейдет в состояние 41(финиш) и завершит своб работу.

1010110 0101110

Машина успешно завершила работу

11111 11111

Машина успешно завершила работу

011010101 100101011

Машина успешно завершила работу

01 10

Машина успешно завершила работу

101100 011100

Машина успешно завершила работу

## 8. Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

							_											-			
0,		,	<	,	01									9		40	),	0	,:	>,	
					01			9								40	,		,	1,	
					01 02		•	•	•	•				50		41	10	1		> .	
•		•	3)	'										0		41					
					02			0						0		41					
					02		2	0	,	0	, :	۰,	2	0							
					02		2	0	,	1	,:	>,	2	0							
					03		2	1	ė	1			,	1							
١.	n		_		03			1													
					03			1													
3,		,	>	,	04			1						1							
					04		-	•		_		50	-	•							
'	-	•	9		0.1			2													
	4						2	2	,	0	,	١,	1	3							
					05 05		2	2	,	J	, .	•	2	- 2							
					06			3													
١,	1	,	>	,	05			3													
		,	>	,	41			3													
								3													
					07																
					07 32			4						3							
					33			4													
1		. 45		10										5							
					80																
					80			6													
					14			6													
	*				0.7									6							
					07 07		2	6	,	B	, :	•	2	0							
					09									27							
	*		0		20									27							
					20 17		-	1	,		•	J		28							
					40		2	8	,	0		>	, :	28							
							2	8	,			0	, :	13							
,	1	,	>		09		2	2	32	Δ		0		26							
,	0	,	>	,	09									37							
		,	1	,	11									39							
	0	9	>		11																
					13		3	3	,	В		1	, :	34							
					11		3	4		1		>		34							
j	1				13									34							
					13		3	4	,			>	, :	35							
					03									34							
			,		1.4		3	4	,	B		,		34							
					14		3	5	,	1	,	>	, :	35							
					15									35							
														36							
					15 15		2	6		0		>		36							
					16									13							
							-	1	•					117.0							
					16		p.e.														
		,	1	,	13									37							
	A	,	>		17									37							
,	1	,	>	,	17									37							
					17 18									37							
		,	1	•	10																
					18									38							
					18									39							
					19 18				*		***	201									
					18									39							
							3	9		1	00	>	0.0	39							

 Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (опибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использования других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

	Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание
		-10				
10	). Зам	ечания .	автора по суг	ществу работы		
	t, B <sub>6</sub> 11					
	100				шина Тьюринга, ее синтаксис. Также я узнал нстрировать понятие алгоритма, что явл	
				нга развивает логику.		
			and the second s			
J	Недочё	ты при і	выполнении з	задания могут быть у	странены следующим образом:	

Подпись студента\_

