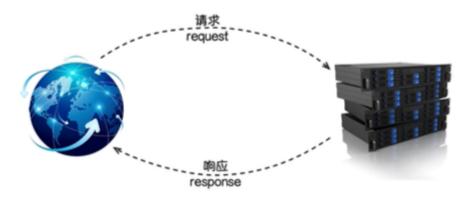
# 1.Gin框架系统列教程

# 关于Web:

Web(万维网简称,目前大多数1.1版本)是基于HTTP协议进行交互的应用网络. Web就是通过使用浏览器/APP访问后端数据库的各种资源的一个统称.

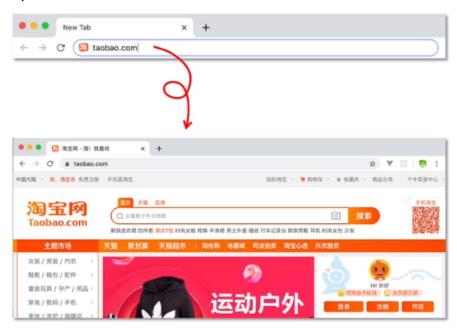


超级重点(永远记住这个概念):一个请求对应一个响应.

2.

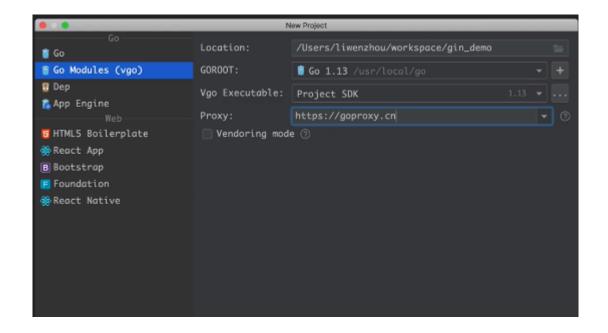
详细一点的介绍:

http反馈信息

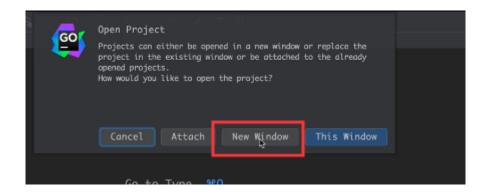


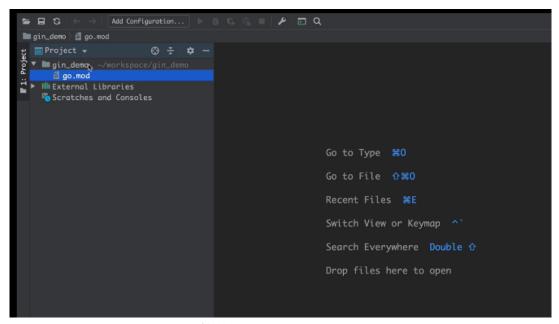
浏览器展示返回来的信息.

3.

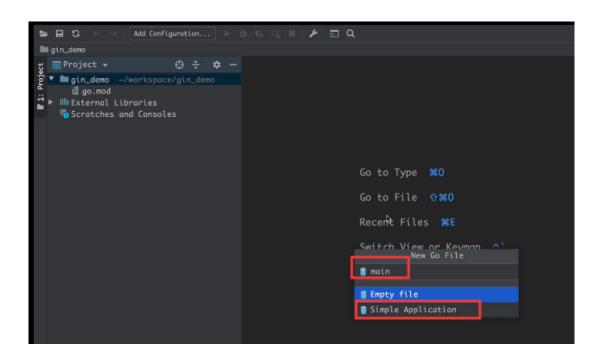


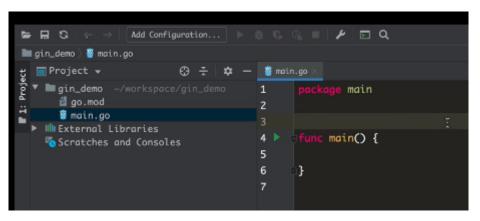
# goland创建项目,位置,解释器,代理

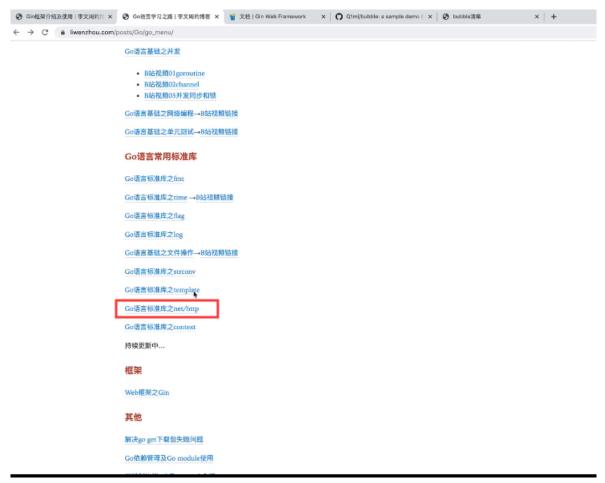




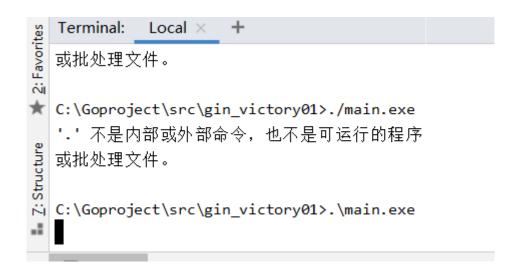
go.mod保存的是项目的依赖信息







老师的blog中存在这个的用法:"GO语言常用标准库"



# main.go

```
package main

import(
```

```
4 "fmt"
   "io/ioutil" //blog中有,这个包比较高级
   "net/http"
6
7 )
8
9 func sayHello(w http.ResponseWriter,r *http.Request){ //给浏览器的信息响应
    //响应, 请求(*指针),指针理解成找地址就行。
10
   //原始人写法
11
   //_,_=fmt.Fprintln(w,"Hello Golang!")
13
  //进化写法
14
15 b,_ := ioutil.ReadFile("./hello.txt")
   //通过上边这个库读文件内容
16
   _,_=fmt.Fprintln(w,string(b))
17
18 }
19
20 func main() {
   http.HandleFunc("/hello",sayHello) //路径 加 函数,执行
21
   err := http.ListenAndServe(":9090",nil) //注意,冒号这个引用
22
23
   if err !=nil{
24
   fmt.Printf("http serve failed,err:%v\n",err)
25
   return
26
27
   }
   }
28
29
```

# 代理地址(2个地址):

```
1 https://goproxy.cn
2
3 //上古兵器:
4 https://mirrors.aliyun.com/goproxy
```

### hello.txt

#### //变黑变大变粗变黄,前端

```
5 <button id='b1'>点我</button>
6 <button id='b2'>点我2</button>
7 <script>
8 document.getElementById('b1').onclick=function(){
   document.getElementById('i1').src="http://news.youth.cn/jsxw/201706/W020
170607558140944427.jpg"
10
  }
11 </script>
12 <script>
13 document.getElementById('b2').onclick=function(){
    document.getElementById('i1').src="https://ss3.bdstatic.com/70cFv8Sh_Q1
YnxGkpoWK1HF6hhy/it/u=1419871916,3632936537&fm=26&gp=0.jpg"
15
16
   </script>
17
```

# 运行:

```
1 go run main.go //直接出结果
2 3 go build gin_demo
4 .\main.exe //这个可以直接运行
```

# 访问地址:

```
1 127.0.0.1:9090/hello
```