

테스트 코드 작성하기

13.1 테스트란

테스트(test) : 프로그램의 품질을 검증하는 것

- 의도대로 프로그램이 잘 동작하는지 확인하는 과정
- **테스트 코드(test code)** 3단계
 - 예상 데이터 작성하기
 - 실제 데이터 획득하기
 - 예상 데이터와 실제 데이터 비교해 검증하기
- **디버깅(debugging)** : 테스트를 통과하지 못하면 잘못된 부분을 찾아 고치는 과정
- **테스트 케이스(test case)** : 테스트 코드를 다양한 경우를 대비해 작성하는 것
- **테스트 주도 개발(TDD, Test Driven Development)** : 일단 테스트 코드를 만든 후 이를 통과하는 최소한의 코드부터 시작해 점진적으로 코드를 개선 및 확장해 나가는 개발 방식

13.2 테스트 코드 작성하기

테스트 코드 기본 틀 만들기

- service > ArticleService 에서 테스트 하고 싶은 메서드에 Test 선택
- Create Test 창에서 Testing library를 JUnit5로 선택 후 Fix, Member에서 index():List<Article> 체크하고 OK 선택
 - * **@Test** 어노테이션 : 해당 메서드가 테스트를 위한 코드라고 선언
- import 최적화 설정 해제
 - File → Settings 클릭 후 Editor > General > Auto Import 선택
 - Optimize imports on the fly 체크 해제 후 OK 클릭
- 테스트 코드와 스프링 부트 연동
 - ArticleServiceTest 클래스 위에 @SpringBootTest 붙이기
 - **@SpringBootTest** : 해당 클래스를 스프링 부트와 연동해 통합 테스트를 수행하겠다고 선언
 - articleService 객체 선언, @Autowired 붙이기