

## ✓ 1-2장 : 바닐라 JS로 크롬 앱 만들기

### #1장 [HTML, CSS, JS 개념 정리]

HTML	웹페이지 구조 (뼈대)
CSS	웹페이지 디자인 (스타일)
JS	웹사이트 만드는 유일한 언어 (기능), 모든 웹사이트나 브라우저에 내장.

#### 1. 파일 실행방식

- 브라우저가 .js나 .css를 파일을 직접 실행하지 않음. 대신 읽고 보여줌.
- 브라우저는 HTML을 열고 HTML은 CSS와 JS를 가져옴. ( HTML은 '풀(glue)' 역할 )
- 브라우저는 HTML/CSS/JS 파일 내용을 읽고 → 해석하고 → 화면에 보여줌.
- 따라서, css와 js 엔진이 돌아가는데 브라우저가 이 두 엔진이 돌아가야함을 볼 때 실행됨.

#### 2. 연결 방법 (html에서)

-[link] css연결  
`<link rel="stylesheet" href="style.css">`  
일반적으로 <head> 안에 작성.

-[script] js연결  
`<script src="app.js"></script>`  
일반적으로 </body> 직전에 작성.

#### 3. 오류 확인

js에서 오류를 낼 때 브라우저 콘솔에 가보면 에러가 났다는 걸 알 수 있다.

Elements 탭 - html 구조 확인, 사이트에 보면 적용된 css 확인.  
Console 탭 - js 실행 중 발생한 오류나 로그 확인.

### #2장 [Java Script 문법 정리]

#### 1. 브라우저 팝업(경고창) 띄우기

```
//alert();
```

#### 2. 콘솔창에 메시지 출력

```
//console.log('wow');
```

#### 3. 변수

키워드	재선언	재할당	특징
const	x	x	항상
let	x	o	가끔
var	o	o	오래된 문법이라 쓰지 말기

```
let a = b;  
let a = c;  
//재선언 금지
```

```
let a = b;
a = c;
//재할당은 가능
```

```
const a = b;
const a = c;
//재선언 금지
```

```
const a = b;
a = c;
//재할당 금지
```

```
var a = b;
var a = c;
a = d;
//재선언, 재할당 가능
```

#### 4. 자료형

- boolean(true/false)  
//const a = true;
- null/undefined  
//const k = null;  
//let l;

#### 5. 배열

- array  
//const are = [1, 2, "hello", true, null];  
//arr.push("new");

#### 6. 객체

- object  
const player = {  
 name: "Jenna",  
 points: 10,  
 fat: false,  
};  
console.log(player);  
  
console.log(player.name); //점 표기법  
console.log(player["name"]); //대괄호 표기법

player.fat = false; //값 변경 가능  
//(cf) const의 가리킴 문제 그 안의 요소를 변경하거나 추가하는 건 가능. 배열이랑 객체에서 적용됨.

player.lastName = "kang"; //새 요소 추가 가능함

- console (전역) 객체  
console은 전역 객체, 객체의 자체 구조를 출력함.  
//console.log(console);

- document 객체  
console에 document를 입력하면 document가 HTML을 보여주는 객체인 걸 알 수 있음.  
즉, JS가 HTML을 읽고 쓸 수 있음을 알 수 있음.(document.title)

#### 7. 함수

```

-function
function sayHello(nameOfPerson, age){
  console.log("Hello my name is "+nameOfPerson);
  console.log("I'm "+age);
}
sayHello("jiho", 22);
sayHello("jimin", 32);

const player ={
  name: "jiho",
  sayHello : function(toOtherPerson){
    console.log("Hello "+toOtherPerson+" . Nice to meet you!");
  }
};

player.sayHello("nomad");

```

## 8. 리턴

```

-return
const calculator = {
  plus : function(a, b){
    return a+b;
  }
};
const plusResult = calculator.plus(5,2);
console.log(plusResult);

```

## 9. 입력

```

const age = prompt("How old are you?"); //여기서 멈춤(브라우저로 직접하는 오래된 방법)
console.log(age);

```

## 10. 자료형 확인 & 형변환

```

-자료형 확인
typeof
console.log(typeof "hi"); // string

```

```

-형변환
parseInt() // string >> int

```

## 11. 조건문 & 논리 연산자

```

-조건문
if / else if / else
isNaN() //boolean을 리턴함(숫자가 아닐 때 true 숫자면 false)

```

```

-논리연산자
|| && === !==

```