

# Checkliste Fotogram

Bitte erfülle alle Punkte auf dieser Liste, bevor du das Projekt einreichst. Solltest du weitere Extras eingebaut haben, erwähne das kurz, damit sich die Mentoren dies bei Bedarf anschauen können.

## 1. Funktionalitäten

- ☐ Alle Fotos werden dynamisch über JavaScript gerendert und in einem kleinen Format auf der Seite angezeigt
- ☐ Fotos haben einen hover Effekt
- ☐ Wenn ich auf ein Foto klicke, öffnet sich dieses im großen Format
- ☐ Beim Großformat Foto kann ich nach links & rechts klicken und so das vorige oder nächste Bild anzeigen, Icons dafür kannst du im Internet finden.  
**Hinweis:** Was passiert, wenn ich beim ersten oder letzten Bild angelangt bin und weiter klicke?
- ☐ Wenn man neben oder auf das Bild klickt, sollte es geschlossen werden, das kannst du alternativ auch über einen Schließen-Button erreichen
- ☐ Buttons sind an einer festen Stelle fixiert in der großen Ansicht

## 2. Code

- ☐ Aussagekräftige Namen für Funktionen und Variablen  
**Hinweis:** Manche Funktionsnamen sind bereits vordefiniert, wie z.B. `close()` / `play()` / `main()` / `delete()` usw. Diese sollte man nicht nutzen.
- ☐ camelCase für die Benennung - **Beispiel:**  
*richtig: `renderImages()` falsch: `renderimages()` / `render_images()`*
- ☐ Code ist formatiert
- ☐ Gleicher Abstand zwischen Funktionen (1 oder 2 Leerzeilen)

## 3. Responsive

- ☐ Bis 320px Breite alles Responsive ohne Scrollbalken
- ☐ Die Bilder sollten größtmöglich angezeigt werden, ggf. musst du dafür die Buttons neu positionieren

## 4. Sonstiges

- ☐ Die Bilder sind komprimiert und die Seite lädt schnell (**max. 500kb je Bild**)