



# 2025

## AI 编程课交流会

欢迎加入我们的「AI × 教育 × 编程」探索之旅！

— 一起见证孩子们通过AI创造无限可能



孙依然



主讲老师、课程教研。  
团队成长构建师。

蓝天维



教育心理学背景。  
市场招生及用户沟通。



吕滨



知乎前端技术Leader，擅长前端架构设计和团队管理。

志新



知乎后端技术骨干，擅长全栈开发，具备商业嗅觉。

陈羿成



计算机专业研究生在读。

郭雨



数学专业博士在读。



# 今天分享的主题结构



## 背景与需求分析

背景与需求分析



## AI 编程课程整体设计方案

AI 编程课程整体设计方案。



# ● 新时代的学习者画像



✧ 活力充沛、兴趣点广泛

🎯 能为自己设定目标，并坚持完成创作

🎮 喜欢趣味性强、游戏化的学习体验

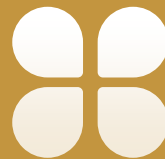
🎨 对艺术设计和个人品味有敏锐感知

## 学生面临的挑战

■ 标准化课程难以适配个人特点，创造力无法完全发挥。

■ 常规内容枯燥乏味，无法持续激发兴趣。

■ 没有清晰的阶段性成果，学习动力不足。



# 设计策略



## 我们的解决方案



🎨 个人作品驱动。

每节课都有明确可展示的个性化作品成果



🚀 以孩子为中心。

激发自我驱动力，“不完成作品不罢休”



🌍 学以致用。

所学每项技能都服务于真实的成果产出



# 孩子的愿望与驱动力

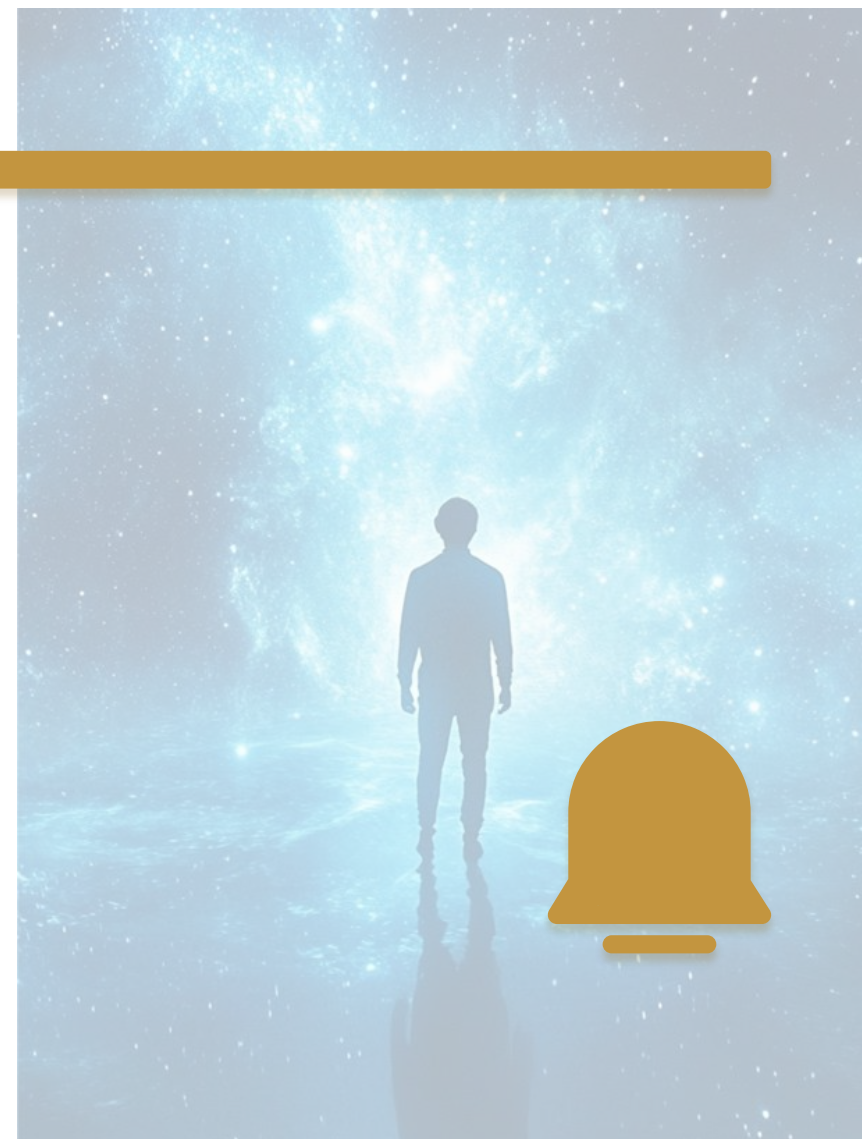
## 孩子的「愿望」与真实驱动力

---

- ✎ 我想做一个《黑神话：悟空》那样的3D游戏。
- ✎ 长大以后，我想卖宇宙飞船。
- ✎ 我希望自己能救助保护野生动物

## 探索可落地的目标

从孩子的真实愿望出发，探索可落地的目标。





# 第 0 课：从愿望到项目

角色	主要任务	核心目标
学生	提出想法，表达内心需求	找到“我真想做”的事情
ChatGPT	拆分灵感，收敛目标，提供建议	确定适合课程周期的具体项目
老师	评估可行性，匹配技术方案	帮助学生确定可实现的最终目标



# 以终为始的项目落地设计

学生的真实愿望	匹配项目名称	和学生制定的最终落地目标
给爷爷奶奶建故事网页	《邻里故事馆》	让爷爷奶奶随时随地打开网页，听到我亲自录制的故事
帮社区面包房线上订货	《小店助手》	社区居民可以方便地通过我做的网站订购面包
建立同学互帮作业平台	《时间银行 Lite》	同学之间发布任务，互相帮助，积累互助积分
分享流浪猫救助的故事	《影像画廊》	用影像和故事吸引更多人关心和帮助流浪动物



# 学以致用教学内容

AI创作技能：

元AI能力、图文生成、视频创作、音乐制作、资源整合

🌐 生活与人际技能：

采访沟通、公开演讲、市场调研、策略制定、推销技巧

💻 编程与技术技能：

AI辅助编程工具（cursor）、web前端网页开发、后端服务、数据库应用、数据埋点分析

# 示例项目



用AI和代码打造孩子自己的专属数字创意商店



# 最终售卖日规则描述

🌟 今天，你将化身为 **虚拟品牌的创始人** 和 **电商网站的构建者**！

你不仅要创造属于自己的虚拟商品和实体周边商品，还要亲手构建一个完整的 **电商网站** 来展示这些商品。通过编程，你将搭建一个功能齐全的网店，让观众和评委能够浏览、购买并下载你的商品。

你将使用 AI 工具设计和创作虚拟商品，同时通过编程技术搭建一个完整的网店，展示你的商品并推动销售。作为品牌创始人，你还需要通过讲述你的品牌故事来吸引顾客并打动评委。

今天，你的目标是：

- 通过编程构建电商网站，展示你的虚拟商品和实体商品；
- 通过创作和编程技能获得尽可能多的购买，争取赢得奖项；
- 向评委展示你的推销技巧，并通过销售挑战打动他们。

你不仅是商品设计师，更是一个 **品牌讲述者** 和 **网站开发者**，展示你的创意、编程和推销能力！

# 11讲课程大纲

编程技能 AI应用 综合素养

课程主题	内容提要	本节必学核心技能	每节课的成果作品
1. ChatGPT构建个人品牌	利用ChatGPT生成品牌定位、领域知识与品牌故事创意。	<div>ChatGPT学习领域知识</div> <div>prompt提示词设计</div> <div>品牌定位</div> <div>品牌故事创意</div>	个人品牌定位说明书、品牌故事、精华介绍
2. HTML网页基础	学习HTML网页制作，亲自手写个人品牌介绍页面。	<div>HTML基础语法</div> <div>网页结构设计</div> <div>调试方法</div>	亲手手写的HTML个人网站介绍页面
3. AI生成多媒体作品	使用AI工具快速生成图片、音乐、视频、绘本等虚拟商品。	<div>AI图像生成</div> <div>AI音乐生成</div> <div>AI视频生成</div> <div>多媒体整合</div>	一整套个人数字创意作品（AI生图、视频、音乐、绘本）
4. AI辅助电商网站建设	利用Cursor工具高效制作并优化电商网站。	<div>Cursor AI编程</div> <div>商业网页搭建</div> <div>组件设计</div> <div>用户体验优化</div>	AI辅助编程构建的精美个人商业网站
5. 市场调研问卷设计	学习如何设计调查问卷并分析市场数据，明确消费者需求。	<div>AI问卷优化</div> <div>manus AI市场调研</div> <div>问卷设计</div> <div>调查数据分析处理</div> <div>可视化呈现</div>	个人制作的问卷及数据分析报告
6. 开源世界GitHub	了解Git、GitHub，将网站发布到互联网，进行版本控制。	<div>Git基础操作</div> <div>GitHub管理</div> <div>网站发布</div> <div>URL分享</div>	网站推送到GitHub仓库并在互联网上访问
7. 真实访谈AI记录	学习真实采访店主，利用AI生成访谈纪要和策略建议。	<div>AI语音转文字</div> <div>AI分析内容整理纪要</div>	一次个人线上访谈+AI生成访谈纪要汇总

# 设计原则

## 我们坚持的课程设计原则

- ▶ AI 赋能  
在每个项目环节融入AI，增加熟悉感
- ▶ 🌐 真实世界与挑战  
项目基于现实需求，有明确、真实的应用场景，有成果落地
- ▶ 🔗 连接真实的人  
每个项目背后，都有真实的沟通和反馈对象
- ▶ 🚀 项目Owner独立自主  
孩子在所有环节独立完成作品，不依赖他人代劳

# 预期成果

## 课程的预期成果

01

孩子拥有10+1 件高质量作品公开展示。



02

学生完整经历一次真实的  
从 0 到 1 的个人项目实现。



03

学生建立强烈的自我掌控感和  
跨学科的实践经验。



04

为孩子未来的深度学习与  
自我探索奠定基础。





# 团队业务情况介绍

- 成立一年
- 线上编程课
- 柔中带刚的编程素养教育
- 教育 + 编程 + AI



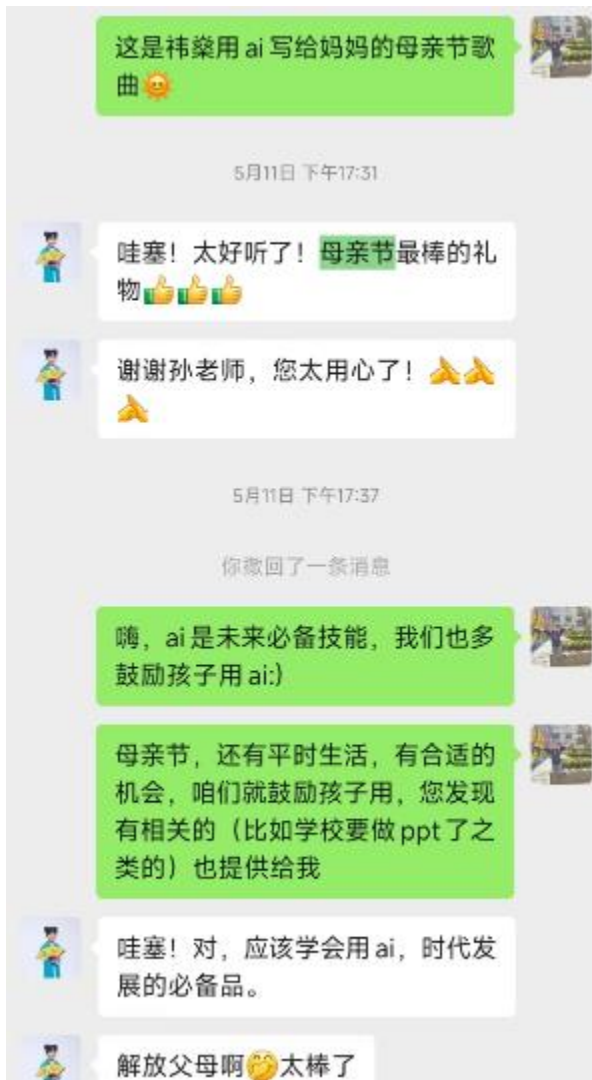
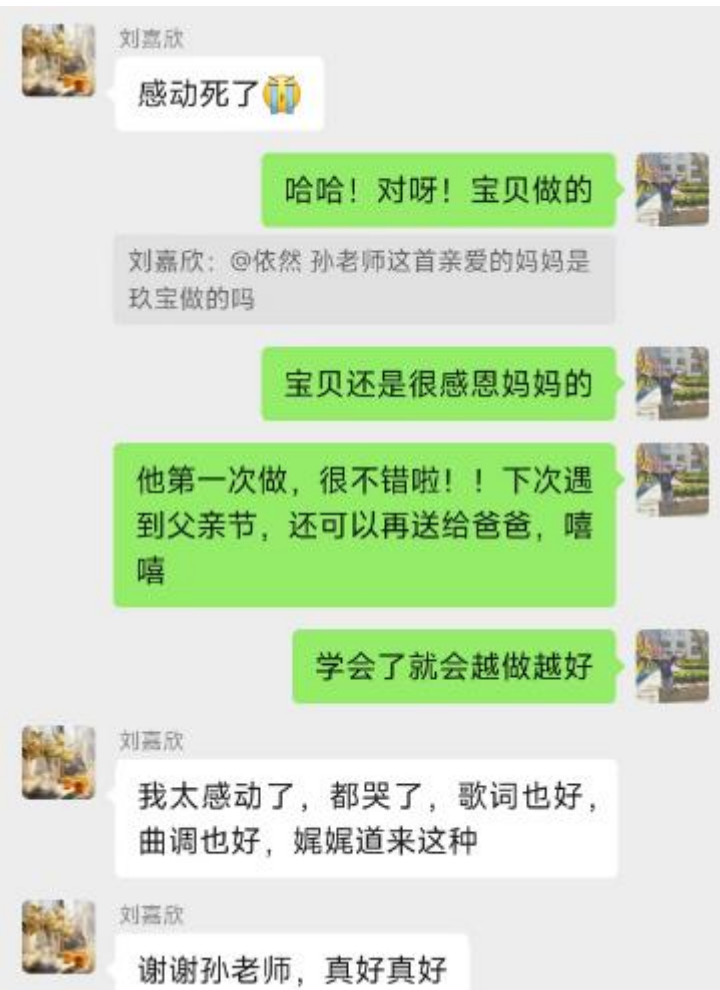


# 孩子学习效果好粘性高





# 家长续报高满意度高

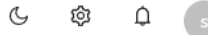




# 注重数据效率

🎮 我爱编程

## 每日答题情况



#	姓名	题目名称	金币题总分	课课练分数	昨日拿分	金币题做题时间	课课练做题时间	金币题满分时间	AI使用次数	操作	备注	学生代码	GESP等级
+ 1	刘冠章	大小写转换与数字偏移	300分 🏆	undefined分		05-25 星期日 12:45:06	还没做!	05-20 星期二 22:20:21	0次	查看题目	学习能力很强! 这题	<pre>#include&lt;iostream&gt; #include&lt;algorithm&gt; #include&lt;cmath&gt; using namespace std;  // 注意变量名的规则 int main() {     char a;     cin&gt;&gt;a;     if('a'&lt;=a &amp;&amp; a&lt;='z'){         a=a-' ';     }     else if('A'&lt;=a &amp;&amp; a&lt;='Z'){         a=a+' ';     }     else if('0'&lt;=a &amp;&amp; a&lt;='9'){          a+=1;         char a=char(a);     }     cout&lt;&lt;a;     return 0; }</pre>	报名2级
+ 2	张梓浩	大小写转换与数字偏移	300分 🏆	undefined分		05-23 星期五 18:37:37	还没做!	05-22 星期四 20:43:35	0次	查看题目	写的不错!	<pre>#include&lt;iostream&gt;</pre>	报名1级
+ 3	王思琪	大小写转换与数字偏移	200分 🏆	undefined分		05-21 星期三 18:33:31	还没做!	05-21 星期三 18:33:31	8次	查看题目	思路get到了! 但是	<pre>#include&lt;iostream&gt;</pre>	报名1级
+ 4	陈玺丞	大小写转换与数字偏移	100分 🏆	undefined分		05-23 星期五 18:35:48	还没做!	05-18 星期日 12:10:29	0次	查看题目	整体思路是正确的非	<pre>#include&lt;iostream&gt;</pre>	暂未获取等级



# 产研能力敏捷

三 题目列表页

火星计划-缓存屏障 (反DDOS实战)

控制面板

返回首页

🌙

⚙️

S

▼

火星计划-缓存屏障 (反DDOS实战)

隐藏注释

📖 题目背景

火星移民计划网站最近遭受黑客「DDOS 攻击」。为了保护系统安全，工程师设计了缓存屏障：

- 每个访客有唯一 id。
- 第一次访问：输出"x号你好，欢迎光临，这是您需要的资料信息！"(x为id)
- 第二次及以上访问：输出"x号黑客，这是你的第y次恶意访问。"(x为id, y为当前第几次访问)

你来实现这个屏障。

📋 输入格式

第一行输入整数 n ( $1 \leq n \leq 1000$ )

第二行输入 n 个整数，分别为每次访问的 id。

📋 输出格式

共 n 行，每行对应一次访问的回复。

💡 输入输出样例

1 #include<iostream>

2 #include<algorithm>

3 #include<cmath>

4 using namespace std;

5 int arr[1000 + 10];

6 // 注意变量名的规则

7 int main()

8 {

9 int n;

10 cin >> n;

11

12 for(int i = 1; i <= n;

13 {

14 int x;

15 cin >> x;

16 arr[x]++;

🏠 运行

📝 评测

🗑️ 临时清空

🔄

AI 孙老师

关于coding秀再挑战! 的对话

```
int main() {
    std::cout << "按方向键 (↑↓←→) 或 Q 退出\n";
    while (true) {
        // 检测方向键 (虚拟键码)；按住会不断被检测到
        if (GetAsyncKeyState(VK_UP) & 0x8000) {
            std::cout << "按了上键\n";
        }
        if (GetAsyncKeyState(VK_DOWN) & 0x8000) {
            std::cout << "按了下键\n";
        }
        if (GetAsyncKeyState(VK_LEFT) & 0x8000) {
            std::cout << "按了左键\n";
        }
        if (GetAsyncKeyState(VK_RIGHT) & 0x8000) {
            std::cout << "按了右键\n";
        }
        if (GetAsyncKeyState('Q') & 0x8000) {
            std::cout << "你按了Q, 退出\n";
            break;
        }
        Sleep(100); // 休息100毫秒，避免CPU占用太高
    }
    return 0;
}
```

这样就可以实时检测方向键（以及 Q 键）是否被按下，无需 conio.h 了！  
你可以把它嵌入贪吃蛇的主循环中，作为每一帧的按键检测部分。  
如果后续要兼容 Unix/Linux 或有其他问题，随时再问我！

小朋友，这个方法同时适合更广泛的 Windows 编译环境，特别是 DevC++ 这类用 MinGW 的工具。

🗨️ 教我写代码

🐛 教我debug

💪 帮我变强

📖 课程教案

输入或语音问我问题 / 发动技能

🎤

⬆️

小朋友你好，我是你们的依然老师。有什么问题就跟我说吧，注意是语音哦，要安装好麦克风





# 面向即将到来的AI编程时代

0、开始录制

开启摄像头

3、开始录音

摄像头: 已授权 | 麦克风: 已授权

1、初始化 AI Man

打开调试面板

2、准备好了, 开始任务!

数字人 API

语音交互 / 语音驱动

是否理解: ☐

语音模式: ☒ 全双工 ☐ 单轮

单轮模式端语音自动停止时间:   
单轮模式 该时间内 用户未主动停止录音, 则自动停止; sdk startRecord 支持设置时间

开始录音

停止录音

播放器方法--前端

恢复播放 SDK player API resume

由于浏览器限制, 无法自动播放时, 需要引导用户手动点击 并 调用 resume 恢复播放

手动刷新渲染 SDK player API resize

静音 SDK player player.muted = true

解除静音 SDK player.muted = false

设置播放外放音量:

断开链接

SDK API stop

逆初始化 销毁SDK实例

SDK API destroy

查看套餐

无限制访问权

查看套餐

无限制访问权





# 期待交流与学习

我们相信每个孩子都有独特的天赋和创造力。  
我们致力于通过AI教育，帮孩子训练核心能力。

会思考，更会动手解决真实问题。



点亮未来

让我们一起，点亮孩子们未来的无限可能！