<div id="Stapel">

Nadzieln

</div>

<div id="inhalt">

| HerzDame | KaroAs | Pik 8 | |

<div id="button">
<button>
Sort
type button

<div id="Ablage">

Ablage

</div>

DOM (coded) ——> init H ——> ⊙

init:

Handkarten : number

① Deck : String [ ]
   Hand : String [ ]

Handkarten = prompt

[prompt type number größer <10]

else

Karten generieren → ⊙

karte generieren

i : number = 0

[i < Handkarten] → ⊙

zufalls Nr : number Math.Random * Deck.length

temp HandKarte Card = Splice (Deckarray [zufällig])

Hand push (temp) HandCard

i ++

add.eatlisteres "click"

Katze ablegen ⟶ event click ⟶ PushCad ⟶ Splice (1) ⟶ Hand hinzufügen ⟶ ◉

Sortieren ⟶ event click ⟶ function Hand. sort() ⟶ Sortieren nach() ⟶ Sortierung ausgeben ⟶ ◉

[größe, farbe, zeichen]

AD Aufg 3

Karte ziehen
click "nachziehen" → Karte hinzufügen + → ◉

Karte legen
click "legen" → Zielkarte / Karte legen + → ◉

Karte legen
Karte auswählen / Karte v. Hand löschen / Karte auf Ablage verstecken → ◉

Karte hinzufügen
Karte aus Array nehmen allCards / place div. / array.splice → ◉

Sort Cards
array.sort → ◉

Sortieren
click "sort" → Sort Cards → ◉

prompt

Eingabe

Katen werden ausgegeben

Kate auf Nachziehstapel wird gelegt

Ziehen

lesen

[if leban]

[else]