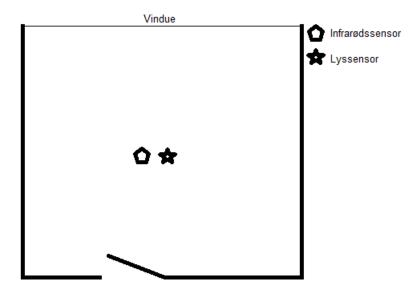
## Accepttest

For at teste vores system vil vi benytte os af ét rum med to sensore, hhv. en lyssensor og en infrarødssensor.



Figur 1: Skitse af testsetup

Skitsen af testsetuppet er vist ovenfra. Sensorene sidder i loftet. Systemet testes ved at en person går ind i rummet, og ser, at inden for få sekunder vil lyset være tændt alt efter hvor lyst der allerede er i rummet. Testsetuppet kan testes i et rum med et vindue som vist på skitsen, og her vil det være optimalt at teste setuppet mens det er højlysdag og endnu engang hvor det er mørkt udenfor.

## Accepttest- Funktionelle krav

Krav	Hvordan	Forventet resultat	Test resultat	Kommentar
UC # 1 Styring af lys	<ol> <li>Gå ind i rummet vent 10 (+/- 5 sekunder)</li> <li>Forlad rummet.</li> </ol>	<ol> <li>Lyset tændes når personen går ind i rummet (efter +/- 2 sek).</li> <li>Lyset slukkes når personen forlader rummet (efter +/- 2 sek).</li> </ol>	resultut	Lyset forventes at tænde når der er mindre end "X" "lumen" i rummet. Og ikke at tænde hvis det er over.
UC # 2 Aktivering af rum	<ol> <li>Skemaet fortæller, at lyset i rummet skal tændes fra klokken 8 til 8:02.</li> <li>Skema siger at lyset ikke skal tændes efter kl. 8:02</li> </ol>	<ol> <li>Lyset tændes klokken 8.</li> <li>Lyset slukkes klokken 8:02.</li> </ol>		Infrarød sensor har ikke noget at sige fra kl 8- 8:02, men efter kl. 8:02 er det igen den infrarøde der bestemmer om der skal være lys eller ej.
UC # 3 Opret et rum	<ol> <li>Vælg "Opret et rum"         i hovedmenuen.</li> <li>Indtast data:         - Rum ID: K222         - Infrarød ID: p 2         - Lys ID p3         - lampe ID: x10         porte</li> <li>tryk på knappen         "gem"</li> </ol>	<ol> <li>En menu med felter for data vises.</li> <li>data udfyldes og vises i felterne.</li> <li>Der vises "succes", du bliver returneret til hovedmenuen.</li> </ol>		Skal foregå via program
UC # 4 Slet et rum	<ol> <li>Vælg "Slet rum" i hovedmenuen.</li> <li>Vælg det rum som ønskes slettet</li> <li>Tryk på knappen "ja"</li> </ol>	<ol> <li>Menu med mulige rum vises.</li> <li>En menu med rum information vises sammen med en "er du sikker" boks vises</li> <li>Det ønskede rum er slettet og en "succes" boks vises, hvorefter du bliver returneret til hovedmenuen.</li> </ol>		Skal foregå via program
UC # 5 Redigering af rum	<ol> <li>"Rediger et rum"         vælges i         hovedmenuen.</li> <li>vælg det rum som         ønskes redigeret</li> <li>Indtast data         - Rum ID: K222         - Infrarød ID: p 2         - Lys ID p3         - lampe ID: x10</li> <li>Tryk på knappen         "gem"</li> </ol>	<ol> <li>menu med mulige rum vises</li> <li>en menu med rum information vises og kan nu redigeres i.</li> <li>data ændres og vises i felterne.</li> <li>Der vises "succes", du bliver returneret til hovedmenuen.</li> </ol>		

Krav	Hvordan	Forventet resultat	Test	Kommentar
			resultat	
EXT UC # 1	<ol> <li>Gå ind i rum ved</li> </ol>	<ol> <li>Lyset tændes ikke</li> </ol>		Lyset tændes
[Extension:	højlys dag.			ikke, da
Allerede nok lys]				lyssensoren og
				systemet
				vurderer, at
				lysniveauet er
				tilstrækkeligt.
EXT UC # 2	<ol> <li>Gå ind i skemalagt</li> </ol>	<ol> <li>Lyset tændes ikke</li> </ol>		Skemaet
[Extension:	rum ved højlysdag.			fortæller, at der
Allerede nok lys]				skal være
, -				undervisning i
				rummet.
				Lyssensoren og
				systemet
				vurderer at
				lysniveauet er
				tilstrækkeligt.
EXT UC # 3 + # 5	1. Administratoren	<ol> <li>Der fremvises en</li> </ol>		Den angivne
[Extension: Ugyldig	taster ugyldig data.	dialogboks med en		ugyldige data
data indtastet]		fejlbesked på		bliver ikke
,		skærmen.		gemt. Usecasen
				retunereres til
				punkt 2.
EXT UC # 4	1. Administratoren	1. Der fremvises en		Filen slettes
[Extension: Ugyldig	prøver at slette filen	dialogboks med en		ikke. Usecasen
sletning]	for et "låst" rum.	fejlbesked på		retunereres til
		skærmen.		punkt 2.