1 Projektformulering

Vores mål med dette projekt er at udvikle et home security system, som kan simulering tilstedeværelse i en bolig. Gennem styring af de tilkoblede enheder, som fx TV, lys og radio, kan udefrakommende ledes til at tro at der er nogen tilstede, selvom brugeren ikke er hjemme. Udover home security vil systemet også kunne hjælpe brugeren i dagligdagen ved at automatisere visse aspekter af hverdagen, fx ved at indstille et fast tidspunkt for aktivering af radio om morgenen eller mulighed for at tænde og styre TV. Systemet er tilpasset én bestemt bruger og dennes særlige behov. Brugeren er en familie, hvor alle er beskæftigede i dagstimerne og derfor vil sikre sig mod tyveri. Familien er ofte på ferie og er generelt meget hjemmefra. Når de endelig er hjemme vil de gerne have en mere automatiseret hverdag i deres villa. Familien kan via systemet styre to lamper, et TV og en radio. Brugeren kan via systemet styre følgende funktioner i enhederne:

• TV:

- Tænde- og slukkefunktion
- Skifte kanal op eller ned
- Justere volumen
- Valg af specifikt kanalnummer

• Radio:

- Tænde og slukke
- Kanalsøgning (op/ned)
- Justere volumen
- Valg af forudindstillet kanal

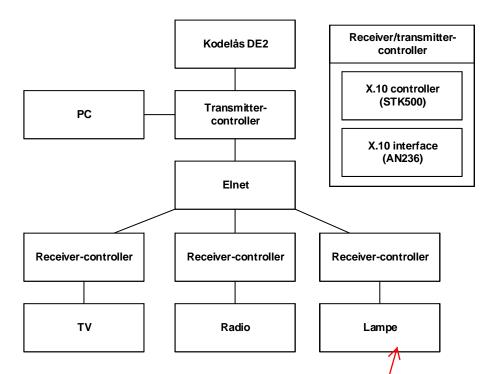
• Belysning:

- Tænde og slukke enkeltvis
- Justere lysintensitet enkeltvis

Disse enheder og funktioner kan herefter indstilles af brugeren via den centrale computer til at ske ved bestemte tidspunkter. For at forhindre uatoriseret adgang til systemets brugerflade er systemet beskyttet med en kodelås, som brugeren selv ved tidligere lejlighed har valgt. Systemet består af:

- Software til installation på brugerens PC
- En X.10 transmitter-controller, bestående af et STK500 kit samt et X.10 interface
- Fire X.10 receiver-controllere, bestående af STK500 kit samt X.10 interface
- En kodelås på et Altera DE2 udviklingsboard

Systemet er forbundet til det eksisterende elnet i hjemmet via X.10 controllerne. Brugeren indstiller alting via softwaren på sin PC, som gemmer brugerens preferencer på transmittereren. Denne skal være koblet til både kodelås samt X.10 interfacet og sørger for at afvikle det indstillede program, selv når brugerens PC er slukket. For hver enhed der skal styres er der en specifik receiver-controller, som undstøtter den tilkoblede enhed. Hver controller er hver især koblet på elnettet og deres respektive enheder. Hele denne opsætning kan ses i Figur 1.



Figur 1: Kommunikationsveje mellem enheder i systemet

Var der ikke to?