

1 Accepttest

1.1 Version

Dato	Version	Initialer	Ændring
8. oktober	1	KT	Første udkast af dokumentet efter review

1.2 Funktionelle Krav

Use case under test		UC1: "Opret Scenarie"		
Scenarie		Hovedscenarie		
Forudsætning		Koden er indtastet korrekt på kodelåsen og systemet er operationelt.		
Step	Handling	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt / Kommentar
1.1	Brugeren har startet programmet og vælger "Opret Scenarie".	Systemet præsenterer en liste af aktioner.		
1.2a	Brugeren vælger et ugyldigt aktionsnummer	Systemet giver en fejlmeddelelse og beder om nyt input.		
1.2b	Brugeren vælger et gyldigt aktionsnummer	Systemet beder om indtastning af et tidspunkt for aktion.		
1.3	Brugeren indtaster tid for aktion.	Systemet præsenterer en liste af enheder.		
1.4	Brugeren vælger en enhed for aktion.	Systemet præsenterer en liste af kommandoer.		
1.5	Brugeren vælger kommando for aktion	Brugeren præsenteres med listen af aktioner.		
1.6	Brugeren gentager pkt. 1.2b til 1.5.	Brugeren præsenteres med listen af aktioner.		
1.7	Brugeren vælger "Eksekvér scenarie"	Hovedmenuen præsenteres og scenariet eksekveres som planlagt.		

Use case under test		UC2: "Vælg Forudindstillet Scenarie"		
Scenarie		Hovedscenarie		
Forudsætning		Koden er indtastet korrekt på kodelåsen og systemet er operationelt.		
Step	Handling	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt / Kommentar
2.1	Brugeren starter programmet og vælger "Vælg forudindstillet scenarie".	Systemet præsenterer en liste af scenarier.		
2.2	Brugeren vælger scenarie.	Hovedmenuen præsenteres og scenariet eksekveres som planlagt.		

Use case under test		UC3: "Stop Scenarie"		
Scenarie		Hovedscenarie		
Forudsætning		Koden er indtastet korrekt på kodelåsen og systemet er operationelt.		
Step	Handling	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt / Kommentar
3.1	Brugeren starter programmet og vælger "Stop scenarie".	Systemet prompter brugeren om vedkommende er sikker.		
3.2	Brugeren vælger "nej".	Systemet vender tilbage til hovedmenuen; eksekvering af scenarie fortsætter.		
3.3	Brugeren vælger "Stop scenarie".	Systemet prompter brugeren om vedkommende er sikker.		
3.4	Brugeren vælger "ja".	Eksekvering af igangværende scenarie stopper, hovedmenuen præsenteres og samtlige elektriske enheder slukkes.		

Use case under test		UC4: "Afvikl Scenarie"		
Scenarie		Hovedscenarie		
Forudsætning		Systemet er operationelt.		
Step	Handling	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt / Kommentar
4.1	Brugeren opretter og eksekverer et testscenarie, i følge specifikationerne i bilag ??	Programmet viser hovedmenuen.		
4.2	Brugeren slukker for PC'en og venter 2 minutter.	Lampen tænder		
4.3	Brugeren venter 5 minutter	Lampen dimmer ned		
4.4	Brugeren venter 5 minutter	Lampen dimmer op		
4.5	Brugeren venter 5 minutter	Lampen slukker		
4.6	Brugeren venter 5 minutter	TV'et tænder		
4.7	Brugeren venter 5 minutter	Næste kanal på TV'et vælges		
4.8	Brugeren venter 5 minutter	Forrige kanal på TV'et vælges		
4.9	Brugeren venter 5 minutter	Volumen på TV'et øges		
4.10	Brugeren venter 5 minutter	Volumen på TV'et dæmpes		
4.11	Brugeren venter 5 minutter	TV'et skifter til kanalnummer 5		
4.12	Brugeren venter 5 minutter	TV'et slukker		
4.13	Brugeren venter 5 minutter	Radioen tænder		
4.14	Brugeren venter 5 minutter	Næste kanal på radioen søges		
4.15	Brugeren venter 5 minutter	Forrige kanal på radioen søges		
4.16	Brugeren venter 5 minutter	Volumen på radioen øges		
4.17	Brugeren venter 5 minutter	Volumen på radioen dæmpes		
4.18	Brugeren venter 5 minutter	Den forudindstillede radiokanal vælges		

4.19	Brugeren venter 5 minutter	Radioen slukker		
------	----------------------------	-----------------	--	--

1.3 Ikke-funktionelle Krav

Krav	Test	Forventet resultat	Resultat	Godkendt / kommentar
1	Systemet tilkobles den 230V AC til 18 V AC transformator og UC2 gennemføres	UC2 gennemføres planlagt		
2	Brugeren vælger "opret scenarie" i hovedmenuen.	Der vises en liste af aktioner med op til 20 aktioner.		
3	Brugeren vælger "opret scenarie" og indtaster 20 aktioner.	Listen med aktioner vises, uden mulighed for at tilføje flere.		
4	Brugeren gennemfører UC1 og noterer de valgte tidspunkter og venter til de pågældende tidspunkter (målt på PC'en).	Tidspunkterne for aktionerne stemmer overens med de indtastede tidspunkter med en fejlmargen på ± 1 minut.		
5	Et oscilloskop kobles på elnettet mens en kommando afvikles.	Målinger viser $120kHz$ impulser i nulgennemgange, som stemmer overens med X.10 protokollen.		
6	Der oprettes et scenarie med tre samtidigt forekommende aktioner.	Samtlige tre aktioner udføres indenfor tre minutter fra det indstillede tidspunkt.		
7	Brugeren vælger "Vælg forudindstillede scenarier" i hovedmenuen.	Der vises tre forudindstillede scenarier at vælge imellem.		
8	Brugeren gennemfører UC2 og noterer antal indtastninger.	Antallet af indtastninger overgår ikke 5.		
9	Der oprettes et scenarie med fire enheder, to lamper, et tv og en radio.	Scenariet gennemføres korrekt.		

10	Der oprettes et scenarie, som dimmer en lampe gradvist fra minimum til maksimum. Spændingen over lampen måles under udførsel af scenariet.	Middelspændingen over lampen måles til hhv 5%, 15% ... 95% af spændingen på elnettet.		
11	UC2 afvikles og systemet kører i 2 timer.	Tiden hvor systemet ikke er operationelt udgør mindre end 20% af den samlede tid.		
12	Programmet afvikles på en PC og farven på hhv. tekst og baggrund måles med ColorSchemer ColorPix.	Tekstfarven er hvid #FFFFFF og baggrundsfarven er #000000.		
13	Der oprettes et scenarie, som slukker for en af lamperne. Strømmen gennem denne lampe måles efter aktionen er udført.	Der måles en strøm på $0A \pm 50mA$ gennem lampen.		
14	Afskærmningen på transmitter- og receiver-controllerne måles med en tomestok.	Samtlige afskærmninger er mindre end $50 \times 50 \times 20cm$		
15	En dansktalende testperson læser brugerfladen.	Brugerfladen konstateres at være på dansk.		