Алгоритм установки ПО

Алгоритм инсталляции программного обеспечения при использовании «Мастера установки» может различаться в зависимости от конкретного инсталлируемого приложения. Но при этом общая схема во многом схожа. Далее мы рассмотрим порядок типовой установки приложения указанным способом на компьютер с ОС Windows.

1. Прежде всего, нужно запустить файл установщика (инсталлятора) той программы, которую требуется установить. Как правило, такие файлы имеют расширение EXE или MSI и содержат в своем названии слова «Install» или «Setup». Запуск осуществляется из «Проводника» или другого файлового менеджера путем двойного щелчка левой кнопки мыши по объекту
2. После этого, как правило, открывается окно учета контрольных записей (UAC), если вы его ранее не отключили. Для подтверждения действия по запуску инсталлятора требуется щелкнуть по кнопке «Да».
3. Далее, в зависимости от конкретного инсталлятора, должно открыться либо окно выбора языка, либо сразу «Мастер установки». В первом случае, как правило, предлагается по умолчанию язык системы (если он поддерживается программой), но вы можете выбрать и любой другой из списка. После того как выбор сделан, жмите на кнопку «OK».
4. Затем откроется приветственное окно «Мастера установки», интерфейс которого уже будет соответствовать выбранному на предыдущем шаге языку. В нем, как правило, нужно просто нажать «Далее» («Next»)
5. Затем открывается окно подтверждения лицензионного соглашения. Желательно ознакомится с его текстом, чтобы в будущем при использовании программного продукта не было недоразумений. Если вы согласны с описанными условиями, нужно поставить галочку в соответствующий чекбокс (или активировать ридиокнопку), а затем щелкнуть «Далее».
6. На одном из этапов в «Мастере» может появиться окно, в котором будет предложено установить дополнительное ПО, прямо не связанное с основным продуктом. Причем, как правило, по умолчанию инсталляция этих программ включена. Поэтому, как только вы дойдете до указанного шага, важно снять галочки с наименований всех дополнительных приложений, чтобы не обременять компьютер установкой ненужного программного обеспечения. Естественно, если вы, действительно нуждаетесь в таком дополнительном софте и считаете его уместным, то в этом случае следует оставить отметку напротив его названия. После введения нужных настроек жмите «Далее».
7. На следующем этапе необходимо указать директорию размещения папки с инсталлируемым ПО. Как правило, по умолчанию она соответствует стандартной папке для размещения программ Windows – «Program Files», но иногда встречаются и другие варианты. Впрочем, при желании можете назначить и любую другую директорию жесткого диска для размещения файлов приложения, хотя без особой надобности мы не рекомендуем это делать. После того как директория размещения файлов указана, жмите «Далее».
8. На следующем этапе, как правило, необходимо указать каталог меню «Пуск», куда будут помещен ярлык приложения. Также, возможно, будет предложено разместить иконку ПО на «Рабочем столе». Чаще всего это делается путем установки галочек. Для запуска непосредственной процедуры инсталляции необходимо нажать «Установить» («Install»).
9. Будет запущена процедура установки приложения. Её длительность зависит от объема инсталлируемых файлов и мощности ПК, варьируясь в пределах от доли секунд до довольно продолжительного времени. За динамикой инсталляции можно наблюдать в «Мастере установки» с помощью графического индикатора. Иногда информация подается в процентном отношении.
10. После окончания инсталляции в «Мастере установки» отобразится сообщение об успешном завершении процесса. Как правило, тут же путем установки галочки можно настроить запуск установленного приложения сразу же после закрытия текущего окна, а также внести некоторые другие предварительные параметры. После того как все необходимые действия выполнены, для выхода из окна «Мастера» жмите «Готово» («Finish»).
11. На этом инсталляцию приложения можно считать завершенной. Оно запустится либо автоматически (если вы указали соответствующие настройки в «Мастере»), либо при щелчке по его ярлыку или исполняемому файлу.