|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 초기 실행화면 | 진행 화면 1 | 진행 화면 2 |
|  |  |  |
| 우클릭 시 # (Flag) 처리 | 모든 지뢰 Flag시 complete | 지뢰 클릭시 멈춤. |
|  |  |  |
|  |  |  |