

Introdução ao Tailwind CSS

João Paulo Miranda Matias

1º Tenente Comandante da Divisão de Desenvolvimento de Software da Polícia Militar do Amapá



Mais sobre mim

- 1º Tenente na PMAP
- Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (Estácio de Sá)
- Aprender, inovar e compartilhar
- github.com/joaopaulomirandamatias
- linkedin.com/in/joaopaulomirandamatias



Objetivo do curso

O objetivo principal desse curso é apresentar o framework CSS Tailwind e seus principais fundamentos; No final do curso o DEV será capaz de criar sites modernos rapidamente sem sair do HTML.



Percurso

Aula 1

Introdução

Aula 2

Fundamentos

Aula 3

Layout



Percurso

Aula 4

Backgrounds

Aula 5

Espaçamentos e Tamanhos

Aula 6

Tipografia



Dúvidas durante o curso?

> Fórum do curso

> Comunidade online (Discord)



SCAN ME



Aula 1

Introdução



Objetivos

- O que é o Tailwind
- Por que utilizar o Tailwind
- Configurando a setup
- Instalando e utilizando o Tailwind



O que é o Tailwind

Tailwind CSS é um framework desenvolvido para maximizar o potencial do bom e velho CSS e levá-lo ainda mais longe. De forma bastante simplificada e intuitiva, ele oferece responsividade, código enxuto, customização e integração com IDEs.



Por que utilizar o Tailwind

A utilização do Tailwind CSS é uma boa prática para o desenvolvimento de sites modernos.

É rápido, flexível e confiável - com tempo de execução zero.



Aula 1 . Etapa 2

Configurando a setup



Configurando a setup

- Instalação do Node.js
- Instalação do VS Code
- Instalação do Live Server









Aula 1 . Etapa 3

Instalando e utilizando o Tailwind



Instalando e utilizando o Tailwind

- Utilizando o Tailwind via CDN
- Instalação do Tailwind
- Instalação dos plugins





Na prática

Vamos testar o Tailwind instalado criando o Famoso "Hello, world!"



Aula 2

Fundamentos



Objetivos

- Tailwind utility first
- Mobile first
- Componentização



Tailwind utility first

Com o Tailwind, você estiliza elementos aplicando classes pré-existentes diretamente em seu HTML.



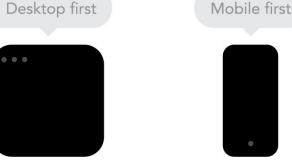
Aula 2 . Etapa 2

Mobile first



Mobile first

É um projeto que faz a criação de projetos web e sites primeiro em dispositivos móveis, para depois fazer adaptações para o desktop e outras plataformas, ao contrário do que ainda acontece na maioria das vezes.





Aula 2 . Etapa 3

Componentização



Componentização

Se você precisar reutilizar alguns estilos em vários arquivos, a melhor estratégia é criar um componente se estiver usando uma estrutura de front-end como React, Svelte ou Vue, ou um template parcial se estiver usando uma linguagem de templates como Blade, ERB, Twig ou Nunjucks.



Aula 3

Layout



Objetivos

- Container
- Columns
- Box

- Object
- Top / Right / Bottom / Left



Container

Um componente para fixar a largura de um elemento ao ponto de interrupção atual.

Class	Breakpoint	Properties
container	None	width: 100%;
	sm (640px)	max-width: 640px;
	md (768px)	max-width: 768px;
	lg (1024px)	max-width: 1024px;
	x1 (1280px)	max-width: 1280px;
	2x1 (1536px)	max-width: 1536px;



Na prática

Vamos implementar os diferentes tamanhos de containers visando uma aplicação responsiva.



Aula 3. Etapa 2

Columns



Columns

Utilitários para controlar o número de colunas em um elemento.



Aula 3. Etapa 3

Box



Box

Box Decoration Break

Utilitários para controlar como os fragmentos de elementos devem ser renderizados em várias linhas, colunas ou páginas.

Box Sizing

Utilitários para controlar como o navegador deve calcular o tamanho total de um elemento.



Aula 3. Etapa 4

Object



Object

Object Fit

Utilitários para controlar como o conteúdo de um elemento substituído deve ser redimensionado.

Object Position

Utilitários para controlar como o conteúdo de um elemento substituído deve ser posicionado em seu container.



Aula 3. Etapa 5

```
Top / Right / Bottom /
Left
```



Top / Right / Bottom / Left

Utilitários para controlar a colocação de elementos posicionados.



Aula 4

Backgrounds



Objetivos

- Background Attachment
- Background Color
- Background Opacity
- Gradient Color Stops



Background Attachment

Utilitários para controlar como uma imagem de fundo se comporta durante a rolagem.



Aula 4. Etapa 2

Background Color



Background Color

Utilitários para controlar a cor de fundo de um elemento.



Aula 4. Etapa 3

Gradient Color Stops



Gradient Color Stops

Utilitários para controlar as paradas de cor em gradientes de fundo.



Aula 5

Espaçamentos e Tamanhos



Objetivos

- Padding
- Margin
- Space Between
- Width e Height



Padding

Utilitários para controlar o preenchimento de um elemento.



Aula 5. Etapa 2

Margin



Margin

Utilitários para controlar a margem de um elemento.



Aula 5. Etapa 3

Space Between



Space Between

Utilitários para controlar o espaço entre os elementos filhos.



Aula 5. Etapa 4

Width e Height



Width e Height

Utilitários para definir a largura e altura de um elemento.



Aula 6

Tipografia



Objetivos

- Font Family e Font Style
- Font Size e Font Weight
- List Style Type e List Style Position
- Text Alignment
- Text Color



Font Family e Font Style

Utilitários para controlar a família da fonte de um elemento e o estilo do texto.



Aula 6. Etapa 2

Font Size e Font Weight



Font Size e Font Weight

Utilitários para controlar o tamanho da fonte e o peso da fonte de um elemento.



Aula 6. Etapa 3

Text Alignment



Text Alignment

Utilitários para controlar o alinhamento do texto.



Aula 6. Etapa 4

Text Color



Text Color

Utilitários para controlar a cor do texto de um elemento.



Para saber mais

Documentação oficial do Tailwind CSS tailwindcss.com/docs

github.com/joaopaulomirandamatias/dio-introducao-a o-tailwind





Dúvidas durante o curso?

> Fórum do curso

> Comunidade online (Discord)

