



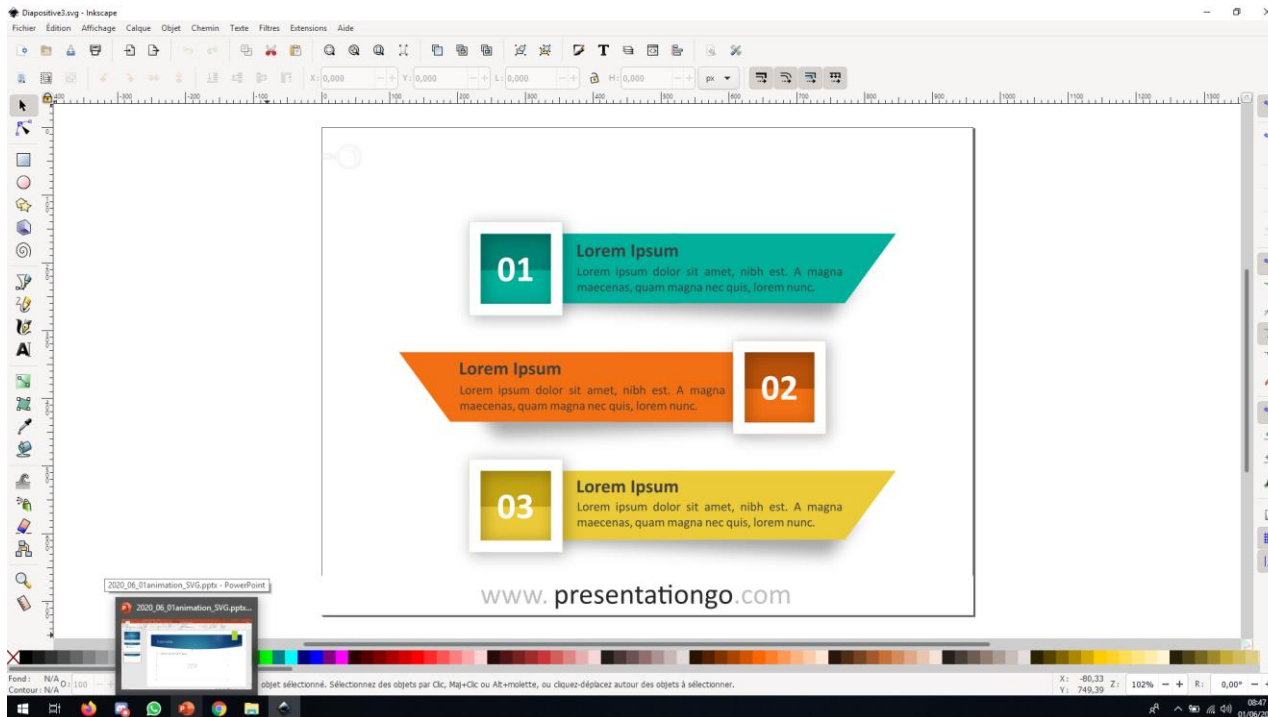
Animation CSS et image svg

HADJADJI BILLAL

1)SVG

- ▶ Svg est un format d'image vectoriel.
- ▶ Les atouts du format SVG sont:
 - Basé nativement sur XML
 - Intégration aisée sur une page web ou tout autre support
 - Nombreuses fonctionnalités permettant la réalisation de graphiques les plus complexes.

Exemple



Il faut tous d'abord ouvrir l'image voulu
avec un logiciel type inksape
Vous trouverez des informatione sur le logiciel
en suivant ce lien:
- <https://fr.wikipedia.org/wiki/Inkscape>

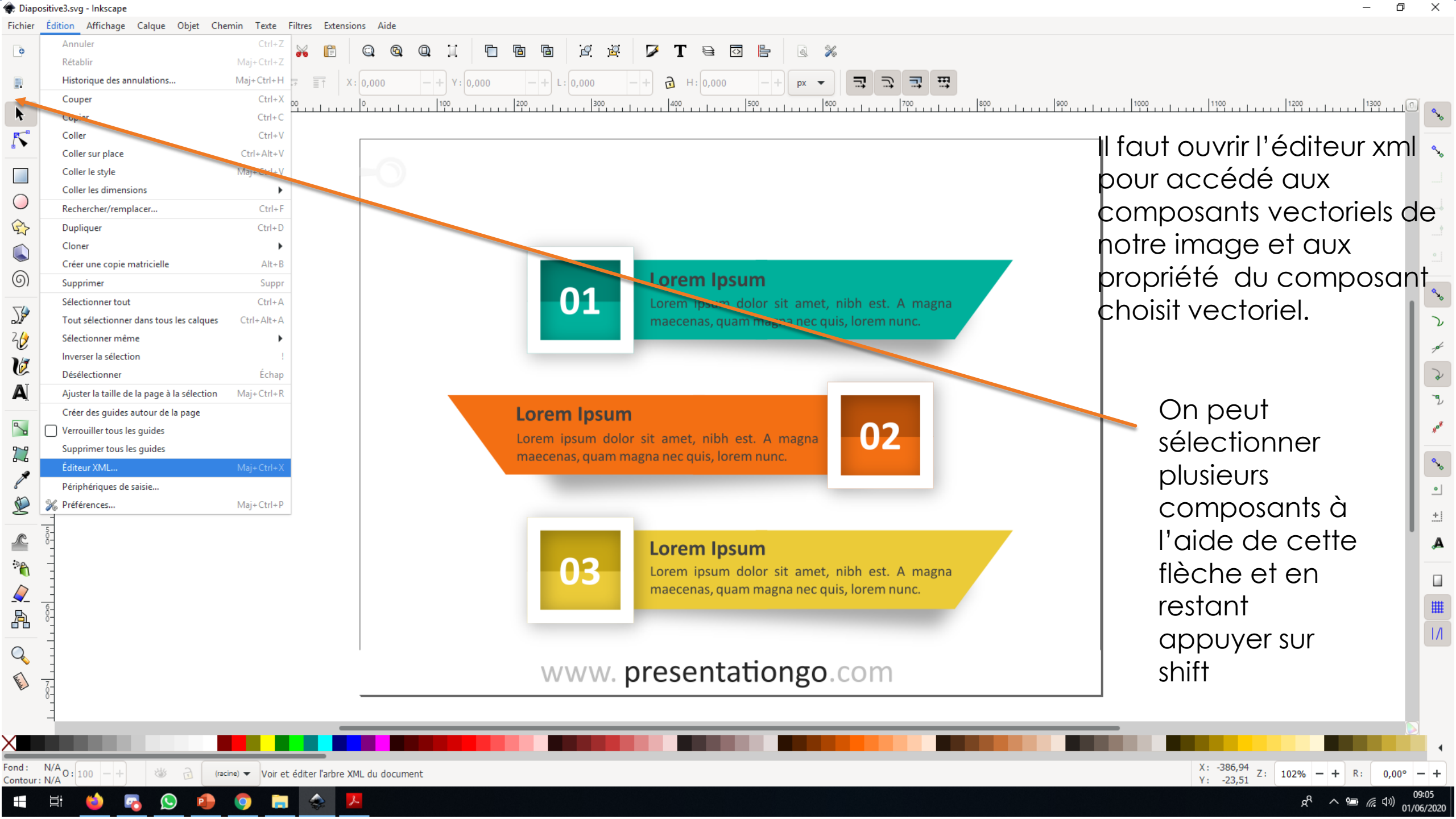
Pour pouvoir faire une animation, il faut que l'image soit en svg ou la convertir.

Un monde créaTiff

Tuto 2

Dans cette petite vidéo vous verrez comment convertir une image en svg.

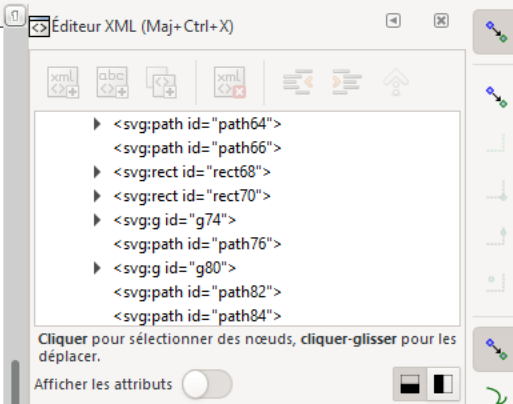
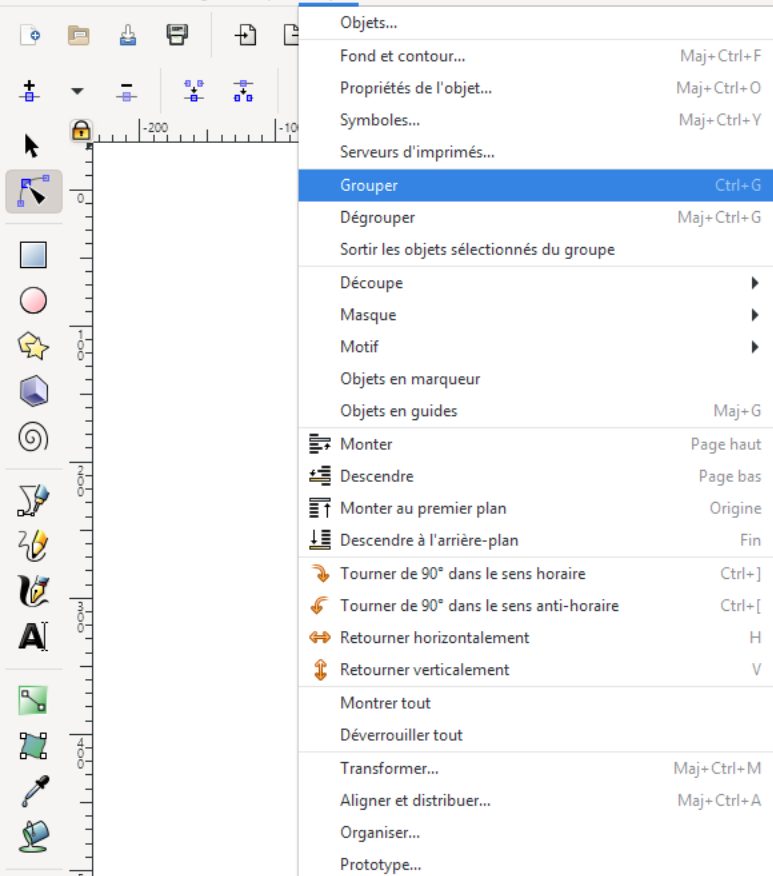
Si l'image est déjà en svg passer à la diapo suivante.



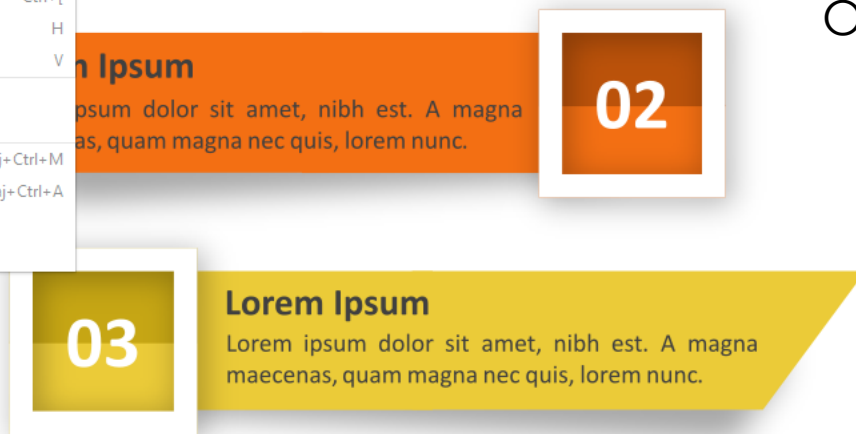
Il faut ouvrir l'éditeur xml pour accéder aux composants vectoriels de notre image et aux propriétés du composant choisi vectoriel.

On peut sélectionner plusieurs composants à l'aide de cette flèche et en restant appuyer sur shift

www.presentationgo.com



On pourra grouper les objets voulu



www.presentationgo.com




```

2 <svg
3   xmlns:dc="http://purl.org/dc/elements/1.1/"
4   xmlns:cc="http://creativecommons.org/ns#"
5   xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#"
6   xmlns:svg="http://www.w3.org/2000/svg"
7   xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
8   xmlns:sodipodi="http://sodipodi.sourceforge.net/DTD/sodipodi-0.dtd"
9   xmlns:inkscape="http://www.inkscape.org/namespaces/inkscape"
10  sodipodi:docname="dessin3.svg"
11  inkscape:version="1.0 (4035a4fb49, 2020-05-01)"
12  id="svg812"
13  version="1.1"
14  viewBox="0 0 210 297"
15  height="297mm"
16  width="210mm">
17  <defs
18    id="defs806">
19    <rect
20      id="rect878"
21      height="25.595286"
22      width="109.21423"
23      y="19.777945"
24      x="59.333835" />
25  </defs>
26  <sodipodi:namedview
27    inkscape:window-maximized="1"
28    inkscape:window-y="-8"
29    inkscape:window-x="-8"
30    inkscape:window-height="1017"
31    inkscape:window-width="1920"
32    showgrid="false"
33    inkscape:document-rotation="0"
34    inkscape:current-layer="layer1"
35    inkscape:document-units="mm"
36    inkscape:cy="397.07011"
37    inkscape:cx="183.52934"
38    inkscape:zoom="0.98994949"
39    inkscape:pageshadow="2"
40    inkscape:pageopacity="0.0"
41    borderopacity="1.0"
42    bordercolor="#666666"
43    pagecolor="#ffffff"
44    id="base" />
45  <metadata
46    id="metadata809">
47    <rdf:RDF>
48      <cc:Work
49        rdf:about="">
50      </cc:Work>
51    </rdf:RDF>
52  </metadata>
53  </svg>

```

Voici le code svg ouvert avec un éditeur que l'ont met dans le html
Il commence par <svg> et fini part </svg>.

```

108 y="36.081387"
109 x="33.408691"
110 id="tspan872"
111 sodipodi:role="line">03</tspan></text>
112 <text
113   style="font-style:normal;font-weight:normal;font-size:10pt"
114   id="text876"
115   xml:space="preserve"><tspan
116     x="59.333984"
117     y="24.926942"><tspan
118       style="font-size:5.64444px">Lorem </tspan></tspan>
119     x="59.333984"
120     y="31.982497"><tspan
121       style="font-size:5.64444px">IpsumLoremipsumdolo
122     x="59.333984"
123     y="39.038052"><tspan
124       style="font-size:5.64444px">t.Amagnamaecenas,qu
125     style="visibility:hidden"
126     x="59.333984"
127     y="50.522645"><tspan
128       dx="0 3.5718751 1.5544271 2.9434896 2.0505209 1
129       style="font-size:5.64444px">uis,loremnunc</tspan>
130   </g>
131 </svg>
132

```


2) Ccss

- ▶ Def :
- ▶ CSS est l'acronyme de « Cascading Style Sheets » ce qui signifie « feuille de style en cascade ».
- ▶ Le CSS correspond à un langage informatique permettant de mettre en forme des pages web (HTML ou XML).
- ▶ Ce langage est donc composé des fameuses « feuilles de style en cascade » également appelées fichiers CSS (.css) et contient des éléments de codage.

Animations CSS

- ▶ Les animations CSS permettent de créer des transitions entre deux états de mise en forme. Une animation est décrite par deux choses : des propriétés propres à l'animation d'une part et un ensemble d'étapes (keyframes) qui indiquent l'état initial, final et éventuellement des états intermédiaires d'autre part

Paramétrer l'animation CSS

- ▶ Animation-name : Cette propriété permet de déclarer un nom qui pourra être utilisé comme référence à l'animation pour la règle @keyframes
- ▶ Animation-duration: définit la durée de l'animation.
- ▶ Animation-delay : définit le délai avant le démarrage de l'animation.
- ▶ Animation-timing-function : définit l'accélération de l'animation.
- ▶ Animation-iteration-count : définit le nombre de répétition de l'animation.
- ▶ Animation-fill-mode : Indique la façon d'appliquer les styles avant et après l'exécution.
- ▶ animation-play-state: Cette propriété permet d'interrompre (« pause ») ou de reprendre l'exécution d'une animation.
- ▶ animation-direction: Cette propriété indique si l'animation doit alterner entre deux directions de progressions (faire des allers-retours) ou recommencer au début à chaque cycle de répétition.

Exemple d'animation simple.

CSS

```
1 p {  
2   animation-duration: 3s;  
3   animation-delay: 15s;  
4   animation-name: glissement;  
5   animation-iteration-count: infinite;  
6 }  
7 @keyframes glissement {  
8   from {  
9     margin-left: 100%;  
10    width: 300%;  
11  }  
12  
13  to {  
14    margin-left: 0%;  
15    width: 100%;  
16  }  
17 }
```

HTML

```
1 <p>  
2   La Chenille et Alice se considérèrent un instant en silence.  
3   Enfin la Chenille sortit le houka de sa bouche, et lui adressa  
4   la parole d'une voix endormie et traînante.  
5 </p>
```

Ici l'animation s'applique sur la balise <p>
Elle aura une durée de 3 secondes
Démarrera au bout de 15 secondes
Son nom sera glissement
Et se répètera indéfiniment.

from indique l'état au départ et to à l'arrivée.

Intégration dans WordPress

- ▶ Se référé au fichier Intégration des exemples d'animation dans la plateforme.pdf