

Pflichtenheft

Englisch-Website

Florian Unterhofer

Inhaltverzeichnis:

1. Anforderungen und Ziele:	
1.1.Überblick.....	4
1.2.Details-Muss Anforderungen.....	4-5
1.3.Details-Kann Anforderungen.....	5
1.4.Zielgruppe und Anforderungen an die Benutzerführung.....	5
2. Use Case	
2.1.Akteure.....	6
2.2.Use Case Diagramm.....	7
2.3.Use Case Beschreibungen.....	8-16
3. Umsetzungs-Details	
3.1.Zielplattform.....	17
3.2.Datenhaltung.....	17
3.3.Oberfläche.....	17
3.4.Systemarchitektur(grob).....	17
4. Oberflächen-Prototyp.....	18

Abbildungsverzeichnis:

- Abbildung 1: Use Case Diagramm
- Abbildung 2: Oberflächen-Prototyp

Version	Datum	Bearbeiter	Kommentar	Status
0.0.1	13.11.2017	Florian Unterhofer	Erster Start des Pflichtenheft	WIP
0.1.0	13.11.2017	Florian Unterhofer	Muss + Kann Anforderungen	WIP
0.1.1	13.11.2017	Florian Unterhofer	Use Case Diagramm	WIP
0.1.2	13.11.2017	Florian Unterhofer	Beschreibung Use Cases	WIP
0.1.3	14.11.2017	Florian Unterhofer	Abschließende Fragen	WIP
1.0.0	27.11.2017	Florian Unterhofer	Umsetzungs-Details + Kontrolle	STABLE
1.0.1	28.11.2017	Florian Unterhofer	Abgabe	STABLE

1. Anforderungen und Ziele

1.1. Überblick

Die Website dient einem Benutzer dazu bestimmte Informationen des Buches „In the deep end“ zu bekommen. Dabei sollte beachtet werden, dass die Website möglichst nicht mit einer Standard-Homepage aussehen sollte, sondern sollte sie möglichst interaktiv sein. Dies bedeutet man sollte mit möglichst wenigen Klicks auf der Website navigieren können.

Das Programm soll folgende Möglichkeiten bieten:

- Autor
- Hauptfiguren
- Plot / Handlung
- Ort, Zeit der Handlung
- Schreibstil
- Hauptthemen
- Rezension / Buchbeurteilung
- Genre
- Quellen

Kann Anforderungen:

- Bewertungssystem
- Animationen
- Andere Bücher vom selben Autor

1.2. Details Muss-Anforderungen

1.2.1 Allgemeine Informationen über den Autor

Dies sollte den Namen und eine allgemeine Beschreibung über das Leben des Autors enthalten, sowie z.B. auch andere Werke oder einfach interessante Informationen des Autors.

1.2.2 Allgemeine Informationen über die Hauptfiguren

Hier sollten alle Hauptfiguren des Buches aufgezählt werden mit einer kurzen Beschreibung deren Charakters und Rolle im Buch.

1.2.3 Plot

In diesem Unterpunkt wird die Handlung des Buches kurz zusammengefasst und angezeigt.

1.2.4 Ort und Zeit der Handlung

Hier wird kurz beschreiben zu welcher Zeit die Geschichte passiert ist und an welchem Ort die Handlung spielt.

1.2.5 Schreibstil

Hier wird der Schreibstil angezeigt und kurz beschrieben woran man den Schreibstil erkennt. Oder auch wie schwierig die Sprache des Buches ist usw.

1.2.6 Hauptthemen

Hier werden die Hauptthemen des Buchs aufgezählt und kurz beschrieben und erklärt

1.2.7 Rezension

Hier wird eine Rezension, also eine Buchbeurteilung, die von mir geschrieben wird, angezeigt .

1.2.8 Genre

Hier wird das Genre angeführt.

1.2.9 Quellen

Hier werden alle Quellen angeführt.

1.3 Details Kann-Anforderungen

1.3.4 Bewertungssystem

Hiermit kann der Benutzer der Seite eine Bewertung von 0 bis 5 Sternen geben und eine kurze Rezension schreiben.

1.3.5 Animationen

Wenn noch Zeit übrig ist werden noch ansehnliche Animationen eingefügt damit die Seite besser aussieht.

1.3.6 Andere Bücher vom selben Autor

Hier werden andere Werke des Autors angeführt und kurz beschrieben.

1.4 Zielgruppe und Anforderungen an die Benutzerführung

Die Website ist für keine besondere Zielgruppe programmiert und sollte somit einfach bedienbar sein. Sie sollte intuitiv sein, d.h. man sollte kein Vorwissen brauchen um mit der Website umzugehen oder darin zu navigieren. Dies sollte mit Metaphern erreicht werden.

2 Use Case

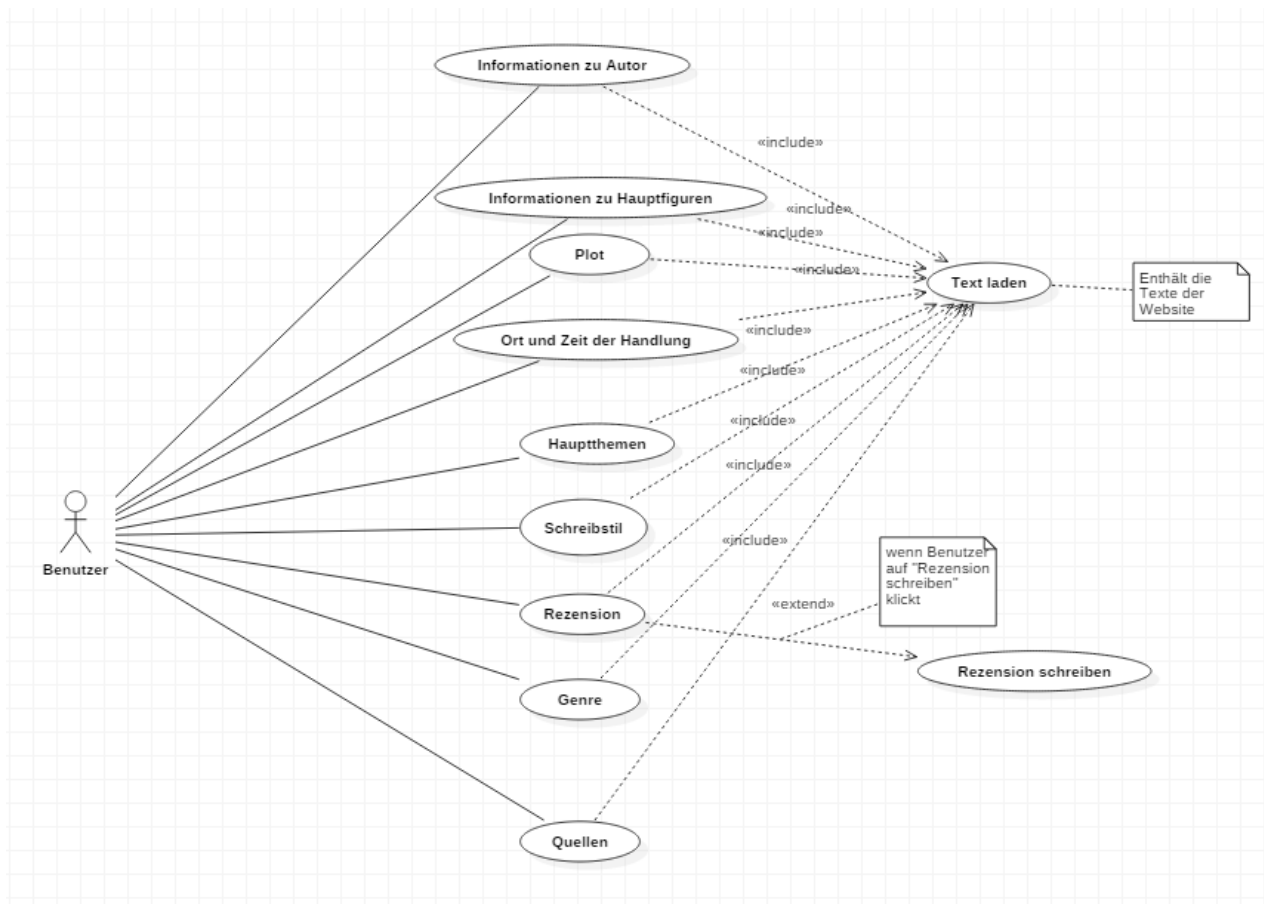
Im Folgenden werden die einzelnen Akteure und ihre Möglichkeiten erklärt, das vollständige Use Case Diagramm wird aufgezeigt und die Beschreibung der einzelnen Use Cases, wie sie im vorherigen Kapitel verlangt wurden.

2.2 Akteure

2.2.4 Benutzer

Der Benutzer kann jedermann sein. Er brauchte keinerlei Schulung und kann die vollen Informationen der Website abrufen.

2.3 Use Case Diagramm



2.3.4 Use Case – „Information zu Autor“

Kurze Beschreibung:

- Der Benutzer kann sich die Informationen des Autors anzeigen lassen

Auslöser:

- Dies geschieht, wenn man im Inhaltsverzeichnis auf „Author“ klickt

Akteur(e):

- Benutzer

Vorbedingung(en):

- System bereit
- Inhaltsverzeichnis geöffnet

Schritte:

1. Inhaltsverzeichnis des Buchs öffnen
2. Auf Namen des Autors klicken

Alternativer Schritt:

- Im Buch bis „Author“ blättern

Nachbedingung(en):

-

Inkludierte Use Cases:

- Text laden

Involvierte Klassen:

- Benutzer

2.3.5 Use Case – „Informationen zu Hauptfiguren“

Kurze Beschreibung:

- Der Benutzer kann sich eine kurze Beschreibung aller Hauptfiguren anzeigen lassen.

Auslöser:

- Dies geschieht indem man im Inhaltsverzeichnis auf „characters“ klickt.

Akteur(e):

- Benutzer

Vorbedingung(en):

- System bereit
- Inhaltsverzeichnis geöffnet

Schritte:

1. Inhaltsverzeichnis öffnen
2. Auf characters klicken

Alternativer Schritt:

- Bis „Characters“ im Buch blättern

Nachbedingung(en):

-

Inkludierte Use Cases:

- Text laden

Involvierte Klassen:

- Benutzer

2.3.6 Use Case – „Plot“

Kurze Beschreibung:

- Der Benutzer kann sich eine kurze Zusammenfassung der Handlung des Buches anzeigen lassen.

Auslöser:

- Dies geschieht indem man im Inhaltsverzeichnis auf „plot“ klickt.

Akteur(e):

- Benutzer

Vorbedingung(en):

- System bereit
- Inhaltsverzeichnis geöffnet

Schritte:

1. Inhaltsverzeichnis öffnen
2. Auf plot klicken

Alternativer Schritt:

- Im Buch bis „plot“ blättern

Nachbedingung(en):

-

Inkludierte Use Cases:

- Text laden

Involvierte Klassen:

- Benutzer

2.3.7 Use Case – „Ort und Zeit der Handlung“

Kurze Beschreibung:

- Der Benutzer kann sich eine kurze Beschreibung zum Ort und zu der Zeit der Handlung anzeigen lassen.

Auslöser:

- Dies geschieht indem man im Inhaltsverzeichnis auf „setting of time and place“ klickt.

Akteur(e):

- Benutzer

Vorbedingung(en):

- System bereit
- Inhaltsverzeichnis geöffnet

Schritte:

1. Inhaltsverzeichnis öffnen
2. Auf setting of time and place klicken

Alternativer Schritt:

- Im Buch bis „setting of time and place“ blättern

Nachbedingung(en):

-

Inkludierte Use Cases:

- Text laden

Involvierte Klassen:

- Benutzer

2.3.8 Use Case – „Hauptthemen“

Kurze Beschreibung:

- Der Benutzer kann sich die Hauptthemen des Buches mit einer kurzen Beschreibung ausgeben lassen

Auslöser:

- Dies geschieht indem man im Inhaltsverzeichnis auf „main topics“ klickt.

Akteur(e):

- Benutzer

Vorbedingung(en):

- System bereit
- Inhaltsverzeichnis geöffnet

Schritte:

1. Inhaltsverzeichnis öffnen
2. Auf „main topics“ klicken

Alternativer Schritt:

- Im Buch bis „main topics“ blättern

Nachbedingung(en):

-

Inkludierte Use Cases:

- Text laden

Involvierte Klassen:

- Benutzer

2.3.9 Use Case – „Schreibstil“

Kurze Beschreibung:

- Der Benutzer kann sich den Schreibstil des Buches ausgeben lassen und die Schwierigkeit der Sprache usw.

Auslöser:

- Dies geschieht indem man im Inhaltsverzeichnis auf „linguistic aspects“ klickt.

Akteur(e):

- Benutzer

Vorbedingung(en):

- System bereit
- Inhaltsverzeichnis geöffnet

Schritte:

1. Inhaltsverzeichnis öffnen
2. Auf „linguistic aspects“ klicken

Alternativer Schritt:

- Im Buch bis „linguistic aspects“ blättern

Nachbedingung(en):

-

Inkludierte Use Cases:

- Text laden

Involvierte Klassen:

- Benutzer

2.3.10 Use Case – „Rezension“

Kurze Beschreibung:

- Der Benutzer kann meine Rezension des Buches anzeigen lassen und evtl. selbst eine schreiben.

Auslöser:

- Dies geschieht indem man im Inhaltsverzeichnis auf „reviews“ klickt.

Akteur(e):

- Benutzer

Vorbedingung(en):

- System bereit
- Inhaltsverzeichnis geöffnet

Schritte:

1. Inhaltsverzeichnis öffnen
2. Auf „reviews“ klicken

Alternativer Schritt:

- Im Buch bis „reviews“ blättern

Nachbedingung(en):

-

Inkludierte Use Cases:

- Text laden
- Rezension schreiben

Involvierte Klassen:

- Benutzer

2.3.11 Use Case – „Genre“

Kurze Beschreibung:

- Der Benutzer kann sich das Genre des Buches anzeigen mit einer kurzen Beschreibung warum dies so ist.

Auslöser:

- Dies geschieht indem man im Inhaltsverzeichnis auf „genre“ klickt.

Akteur(e):

- Benutzer

Vorbedingung(en):

- System bereit
- Inhaltsverzeichnis geöffnet

Schritte:

1. Inhaltsverzeichnis öffnen
2. Auf „genre“ klicken

Alternativer Schritt:

- Im Buch bis „genre“ blättern

Nachbedingung(en):

-

Inkludierte Use Cases:

- Text laden

Involvierte Klassen:

- Benutzer

2.3.12 Use Case – „Quellen“

Kurze Beschreibung:

- Der Benutzer kann sich die Quellen zu der Erstellung dieser Website anzeigen lassen.

Auslöser:

- Dies geschieht indem man im Inhaltsverzeichnis auf „sources“ klickt.

Akteur(e):

- Benutzer

Vorbedingung(en):

- System bereit
- Inhaltsverzeichnis geöffnet

Schritte:

1. Inhaltsverzeichnis öffnen
2. Auf „sources“ klicken

Alternativer Schritt:

- Im Buch bis „sources“ blättern

Nachbedingung(en):

-

Inkludierte Use Cases:

- Text laden

Involvierte Klassen:

- Benutzer

3 Umsetzungs-Details

3.2 Zielplattform

Das Programm wird mit HTML umgesetzt und ist dadurch plattformunabhängig. Als Browser empfehle ich Google Chrome zu nehmen, da ich es auf Google Chrome testen werden und es sein könnte, das es auf anderen Browsern Abweichungen geben kann.

3.3 Datenhaltung

Es braucht keine Datenhaltung, da die ganzen Texte in die HTML-Datei geschrieben werden und keine zusätzlichen Daten dazukommen.

3.4 Oberfläche

Die Oberfläche wird mit HTML und CSS gemacht, und dynamische Sachen werden mit JavaScript implementiert.

3.5 Systemarchitektur(grob)

Es wird auf einem Webserver laufen gelassen.

4 Oberflächenprototyp:

