window.localStorage.setItem('foo', 'a');

window.localStorage.setItem('bar', 'b');

window.localStorage.setItem('baz', 'c');

window.localStorage.length //3

// 下面三种写法等价

window.localStorage.foo = '123';

window.localStorage['foo'] = '123';

window.localStorage.setItem('foo', '123');

window.sessionStorage.getItem('key')

window.localStorage.getItem('key')

Storage.getItem()方法用于读取数据。它只有一个参数，就是键名。如果键名不存在，该方法返回null。

sessionStorage.removeItem('key');

localStorage.removeItem('key');

Storage.clear()方法用于清除所有保存的数据。该方法的返回值是undefined。

window.sessionStorage.clear()

window.localStorage.clear()

Storage.key()接受一个整数作为参数（从零开始），返回该位置对应的键值。

window.sessionStorage.setItem('key', 'value');

window.sessionStorage.key(0) // "key"

结合使用Storage.length属性和Storage.key()方法，可以遍历所有的键。

for (var i = 0; i < window.localStorage.length; i++) {

console.log(localStorage.key(i));

}