

# Python 3

```
> {'str': [0]}
```

# len()

---

Esta función built-in devuelve la longitud del objeto que se pase como parámetro.

Este valor es determinado utilizando el método `__len__()` del objeto.

`len(<obj>)`

```
>>> len(range(10))
10
>>> len([1, 2, 3])
3
>>> len('hello')
5
>>> len({1, 2, 3})
3
>>> len((1, 2, 3))
3
>>> len({'a': 0})
1
```

# in / not in

---

El operador `in` devuelve `True` si un objeto pertenece a otro y `False` si no pertenece. El operador `not in` hace lo contrario.

```
>>> 2 in [1, 2, 3]
True
>>> None in [1, 2, 3]
False
>>> 2 in (1, 2, 3)
True
>>> [1] in ('a', 0, [1])
True
>>> 0 in {'a': 0} # dicts use their keys to test membership
False
>>> 'a' in {'a': 0} # dicts use their keys to test membership
True
>>> 'World' in 'Hello, World!'
True
>>> 'world' in 'Hello, World!'
False
```

# Slices (I)

---

Los slices se pueden utilizar para acceder a sub-secuencias de los tipos de datos que lo permitan. Algunos de estos tipos son: `list`, `tuple` y `str`.

Algunas formas de utilizar el operador slice son:

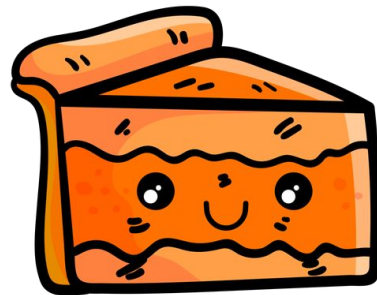
`obj[start:end]`

`obj[start:end:step]`

`obj[start:]`

`obj[:end]`

`obj[:]`



```

>>> l = list(range(10))
>>> t = ('a', 0, 'alpha', '1st')
>>> s = 'Hello World!'
>>> l[2:8]
[2, 3, 4, 5, 6, 7]
>>> l[2:]
[2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> l[:8]
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
>>> l[2:8:2]
[2, 4, 6]
>>> l[0:-1]
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
>>> l[-3:-1]
[7, 8]
>>> l[::-1]
[9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0]
>>> t[1:3]
(0, 'alpha')
>>> s[:5]
'Hello'
>>> s[:100]
'Hello World!'
>>> s[5:1]
''

```

Index from rear:	-6	-5	-4	-3	-2	-1	
Index from front:	0	1	2	3	4	5	
	+---+---+---+---+---+---+						
	a	b	c	d	e	f	
	+---+---+---+---+---+---+						
Slice from front:	:	1	2	3	4	5	:
Slice from rear:	:	-5	-4	-3	-2	-1	:

## Slices (II)

# Slices (III)

---

El operador slice se puede utilizar para copiar listas.

```
>>> l1 = [0, 1, 2, 3, 4]
>>> l2 = l1
>>> l2[0] = ':D'
>>> l1
[':D', 1, 2, 3, 4]
>>> l1 = [0, 1, 2, 3, 4]
>>> l2 = l1[:] # l2 is a copy of l1
>>> l2[0] = ':D'
>>> l1
[0, 1, 2, 3, 4]
```

# Slices (IV)

---

Cuando se está utilizando listas el operador slice puede ser utilizado del lado de la asignación.

```
>>> l = list(range(10))
>>> l
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> l[0:5] = [4, 3, 2, 1, 0] # slices can be used to update a whole sublist at once
>>> l
[4, 3, 2, 1, 0, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> l[0:5] = [] # slices can be used to remove elements from a list
>>> l
[5, 6, 7, 8, 9]
>>> l[2:2] = [-7, 0] # slices can be used to insert elements to a list
>>> l
[5, 6, -7, 0, 7, 8, 9]
```

# Listas



# Metodos de lists

— — —

`list.append(x)`

`list.extend(iterable)`

`list.insert(i, x)`

`list.remove(x)`

Removes first encounter. Raises  
ValueError if x is not found.

`list.pop([i])`

Raises IndexError.

`list.clear()`

`list.index(x[, start[, end]])`

Raises ValueError if x is not  
found.

`list.count(x)`

`list.sort(key=None, reverse=False)`

In-place.

`list.reverse()`

In-place.

`list.copy()`

Shallow copy.

# Eliminar elementos con del

---

La sentencia `del` se puede utilizar para eliminar elementos de una lista.

```
>>> a = list(range(10, 100, 5))
>>> a
[10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95]
>>> del a[3] # remove an element given its index
>>> a
[10, 15, 20, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95]
>>> del a[1:5] # remove a whole slice
>>> a
[10, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95]
>>> del a[:] # clear the list
>>> a
[]
```

```
1  l = [list(range(sl)) for sl in range(10)] # create a list of lists
2
3  print(l) # print the whole list
4
5  for sl in l:
6      print(sl) # print each sublist
7      for v in sl:
8          print(v) # print each value
9
10 for i, sl in enumerate(l):
11     for j, v in enumerate(sl):
12         print(l[i][j] == sl[j] == v) # always True
```

Recorriendo lists

# Strings

# Metodos de strings

— — —

`s.count(sub[, start[, end]])`

`s.endswith(suffix[, start[, end]])`

`s.find(sub[, start[, end]])`

Devuelve el índice o -1 si el resultado es negativo.

`s.join(iterable)`

`s.lower()`

`s.split(sep=None, maxsplit=-1)`

`s.splitlines([keepends])`

`s.startswith(prefix[, start[, end]])`

`s.strip([chars])`

`s.upper()`

# Comparando strings

---

Cuando se comparan datos del tipo `string` se utiliza el valor Unicode de cada carácter. Esto implica que estas comparaciones son case-sensitive.

```
>>> 'hello' == 'bye'
False
>>> 'hello' == 'hello'
True
>>> 'hello' == 'HELLO'
False
>>> 'banana' > 'anana'
True
>>> 'Banana' > 'anana'
False
```

# f"Yeah!"

— — —

Desde Python 3.6 están disponibles las f-strings, una herramienta para darle formato a strings.

En una f-string se evalúan las expresiones que estén contenidas dentro de llaves `{}` y luego se utiliza su resultado para componer el texto con formato.

Se puede usar `:` para customizar el formato utilizado.

```
>>> print(f'ten plus five equals {10 + 5}')
```

ten plus five equals 15

```
>>> print(f'|{10 ** 3 : >8}|')
```

| 1000|

```
>>> print(f'|{10 ** 3 : <8}|')
```

|1000 |

```
>>> print(f'|{10 ** 3 : ^8}|')
```

| 1000 |

```
>>> print(f'{10 / 3 : .2f}')
```

3.33

```
>>> print(f'{datetime.now() : %m/%d -- %H:%M}')
```

12/09 -- 14:37

```
>>> # in order to make a brace appear in your  
... # string, you must use double braces  
...  
>>> print(f'{{ 10 + 5 }}')
```

{ 10 + 5 }

```
>>> print(f'{{ {10 + 5} }}')
```

{ 15 }

# Recorriendo strings

---

Un dato de tipo `string` se itera sobre los caracteres que lo componen.

```
>>> for c in 'Hello':  
...     print(f'|{c : ^7}|')  
...  
|   H   |  
|   e   |  
|   l   |  
|   l   |  
|   o   |
```



# Diccionarios

# Metodos de dicts

— — —

`d.clear()`

`d.copy()`

Shallow copy.

`d.get(key[, default])`

Devuelve `None` si `default` no es especificado.

`d.items()`

Devuelve una vista de los pares (key, value).

`d.keys()`

Devuelve una vista de las keys.

`d.pop(key[, default])`

Elimina el valor y lo retorna. Si `default` no es especificado y `key` no existe se lanza un `KeyError`.

`d.values()`

Devuelve una vista de los values.

```
1  d = {i: chr(i) for i in range(65, 70)} # {65: 'A', 66: 'B', ...}
2
3  print(d)
4  print('-' * len(str(d)))
5
6  # dicts are iterated over their keys
7  for key in d:
8      d[key] = d[key].lower() # convert the letters to lower case
9
10 # use items() to iterate over the values of a dict
11 for key, value in d.items():
12     print(f'{key} => {value}')
```

```
{65: 'A', 66: 'B', 67: 'C', 68: 'D', 69: 'E'}
-----
65 => a
66 => b
67 => c
68 => d
69 => e
```

## Recorriendo dicts

`code()`

# Ejercicios 3

---

- Escribir un programa que determine si una palabra es un palíndromo.
- Escribir un programa que dada una cadena de texto obtenga y muestre la siguiente información:
  - La cantidad de palabras de todo el texto.
  - La palabra más larga y su cantidad de letras.
  - La cantidad de veces que se utiliza cada palabra.

La comparación de texto no debe discriminar mayúsculas de minúsculas.

# Bibliografía

- [Python docs](#)
- [How to Think Like a Computer Scientist: Learning with Python](#)
- [Python 3's f-Strings: An Improved String Formatting Syntax](#)

— — —