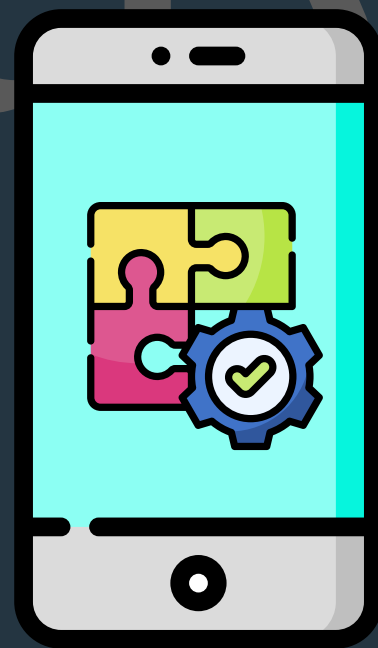


# Puzzle Adventure

# Objective

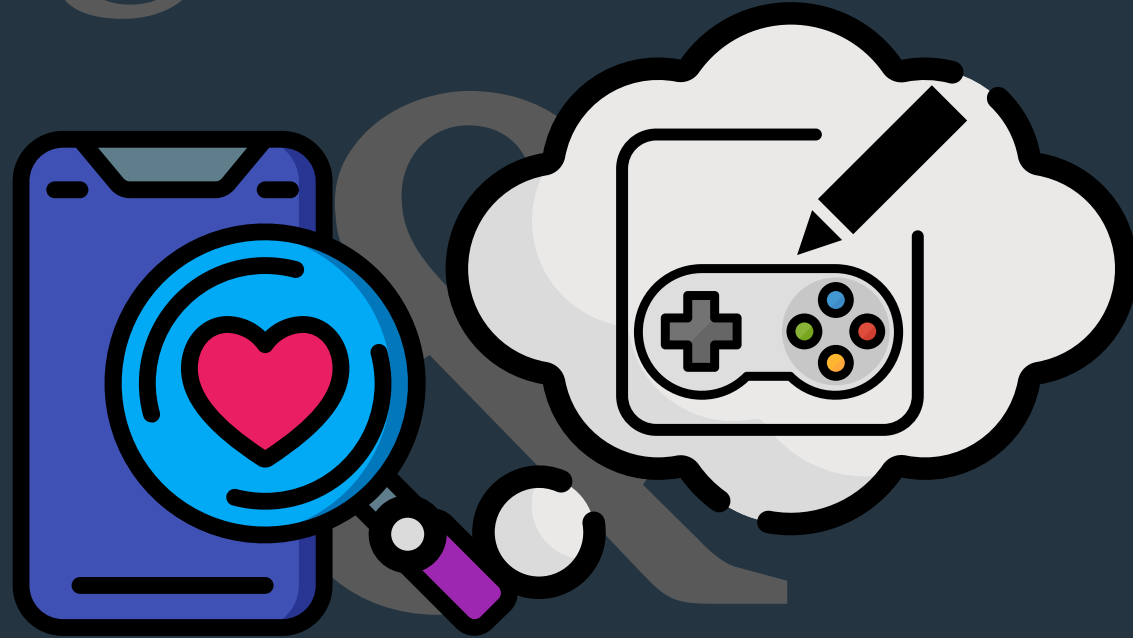


เพื่อศึกษาการสร้างโปรแกรมเพื่อความบันเทิง  
บนอุปกรณ์เคลื่อนที่



เพื่อเสนอความบันเทิงให้กับผู้ใช้  
ช่วยให้ฝึกสมองประลองปัญญา

# Background



เนื่องจากทางกลุ่มเรามีความสนใจในการสร้างเกมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่  
และต้องการเข้าใจถึงจุดเด่น จุดด้อยและข้อจำกัดของการสร้างสื่อบันเทิงสำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่

# Significance

# Working



Puzzle

+



2D Pixel art

+



Adventure

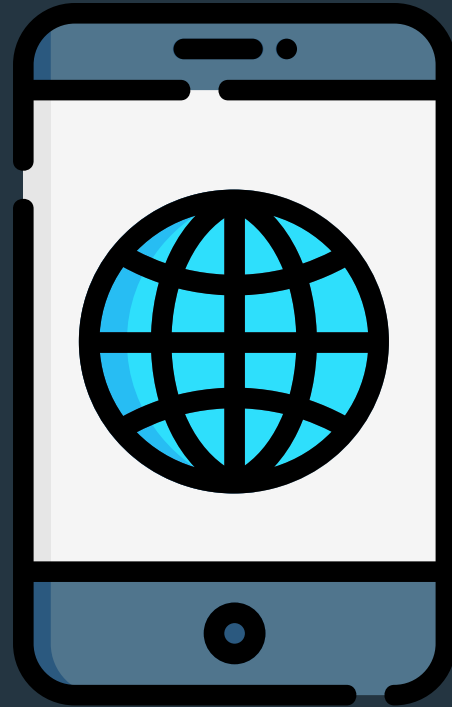
=



# Principle

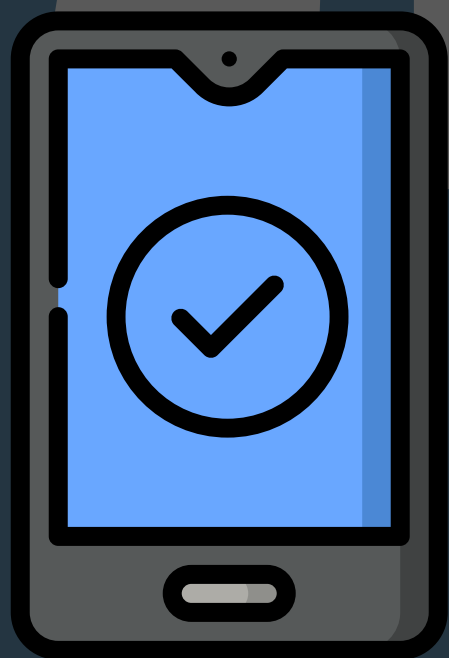
เป็นเกมแนว puzzle 2มิติ ที่ผู้ใช้จะต้องแก้ปัญหาในแต่ละด่านที่มีความยากง่ายแตกต่างกันไป  
โดยผู้ใช้ควบคุมผ่านการสัมผัสหน้าจอ

# Scope



ตัวโปรแกรมอาจต้องการใช้งาน  
การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

# Benefits



สามารถสร้างโปรแกรมเพื่อความบันเทิงบน  
อุปกรณ์เคลื่อนที่ได้ตามที่คาดหวังไว้



เข้าใจถึงปัญหาของการสร้างโปรแกรมเพื่อความบันเทิง  
บนอุปกรณ์เคลื่อนที่และสามารถแก้ไขได้