

实验物理中的统计方法 作业4

1.

习题 3.3. 考虑锯齿分布

$$f(x) = \begin{cases} \frac{2x}{x_{\max}} & 0 < x < x_{\max}, \\ 0 & \text{其它。} \end{cases} \quad (3.1)$$

(a) 参考课本 3.2 节，利用变换方法寻找函数 $x(r)$ ，以产生服从 $f(x)$ 的随机数。用程序实现该方法，并生成一个直方图。（可以取 $x_{\max} = 1$ 。）

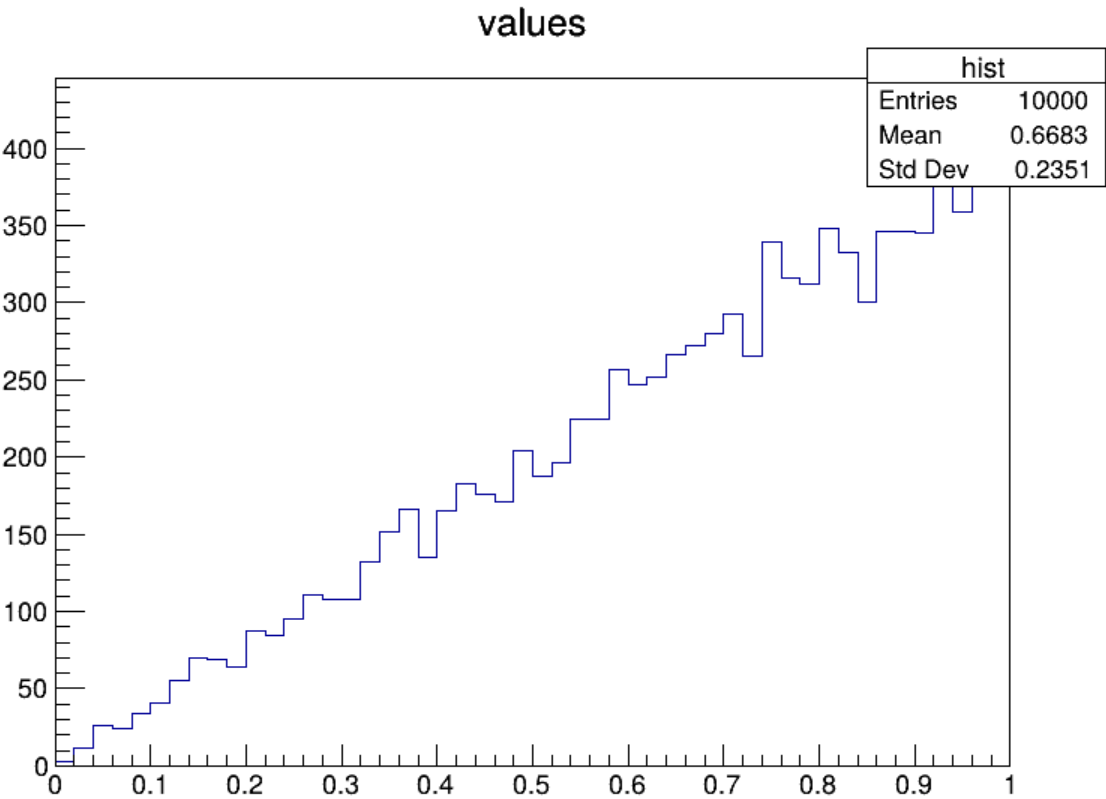
(b) 参考课本 3.3 节，编写一段程序，利用舍选法产生服从锯齿分布的随机数。画出相应的直方图。

(a)

Python代码实现：

```
# 变换法
import ROOT
import math
rnd = ROOT.TRandom3()
hist = ROOT.TH1F('hist', 'values', 50, 0, 1)
for i in range(10000):
    hist.Fill(math.sqrt(rnd.Rndm()))
canvas = ROOT.TCanvas('canvas', 'Canvas', 800, 600)
hist.Draw()
canvas.SaveAs('3.3.a.png')
```

直方图：



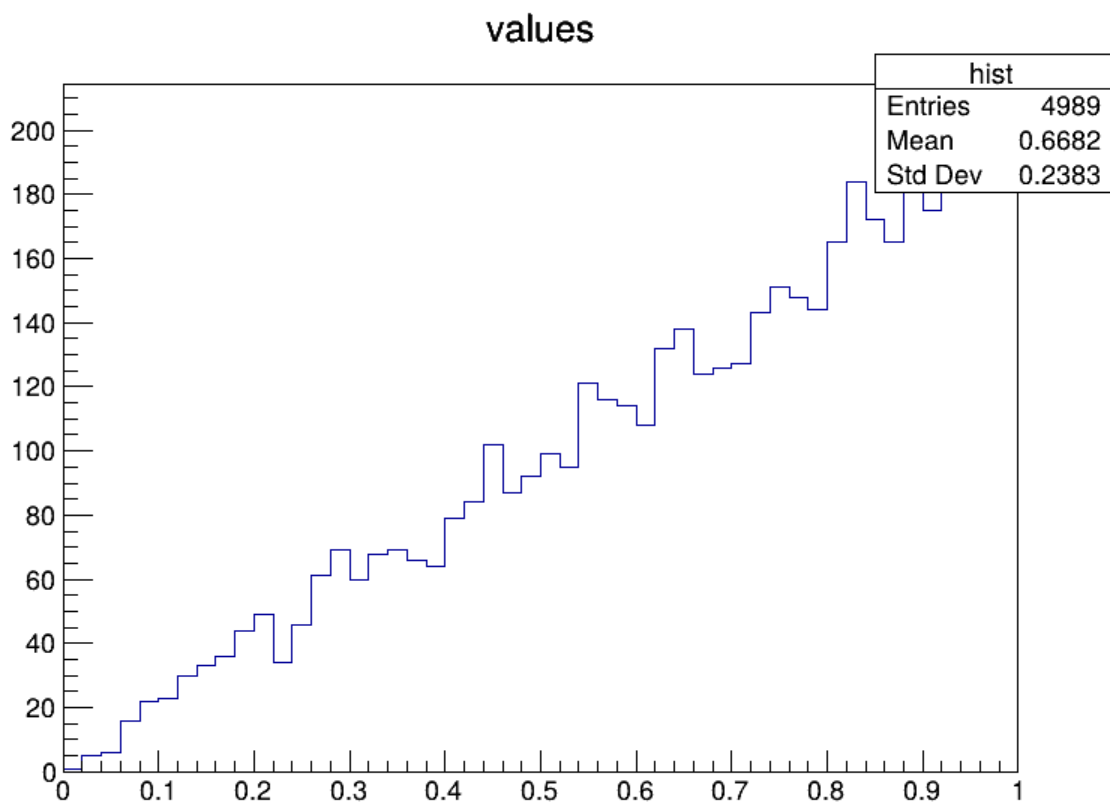
(b)

Python代码实现:

```
# 舍选法
import ROOT
rnd = ROOT.TRandom3()
def f(u, x):
    return u < 2*x
hist = ROOT.TH1F('hist', 'values', 50, 0, 1)
for i in range(10000):
    x = rnd.Rndm()
    u = 2*rnd.Rndm()
    if f(u, x):
        hist.Fill(x)
canvas = ROOT.TCanvas('canvas', 'Canvas', 800, 600)
hist.Draw()

canvas.SaveAs('3.3.b.png')
```

直方图:



可以看出，变换法由于采样对于 x 方向的不均匀性导致 x 较大时采样少，偶然误差较大，MC法数据点没有得到全部应用导致相较而言随机误差较大。

2.

习题 3.5. 变量 t 服从均值 $\tau = 1$ 的指数分布， x 服从均值 $\mu = 0$ ，标准偏差 $\sigma = 0.5$ 的高斯分布。写一段 MC 程序，产生变量

$$y = t + x. \quad (3.4)$$

这里 t 可以表示不稳定粒子的真实衰变时间， x 表示测量误差，所以 y 表示测量到的衰变时间。画出 y 的直方图。修改程序以研究 $\tau \ll \sigma$ 和 $\tau \gg \sigma$ 的情形。

正常参数Python代码实现:

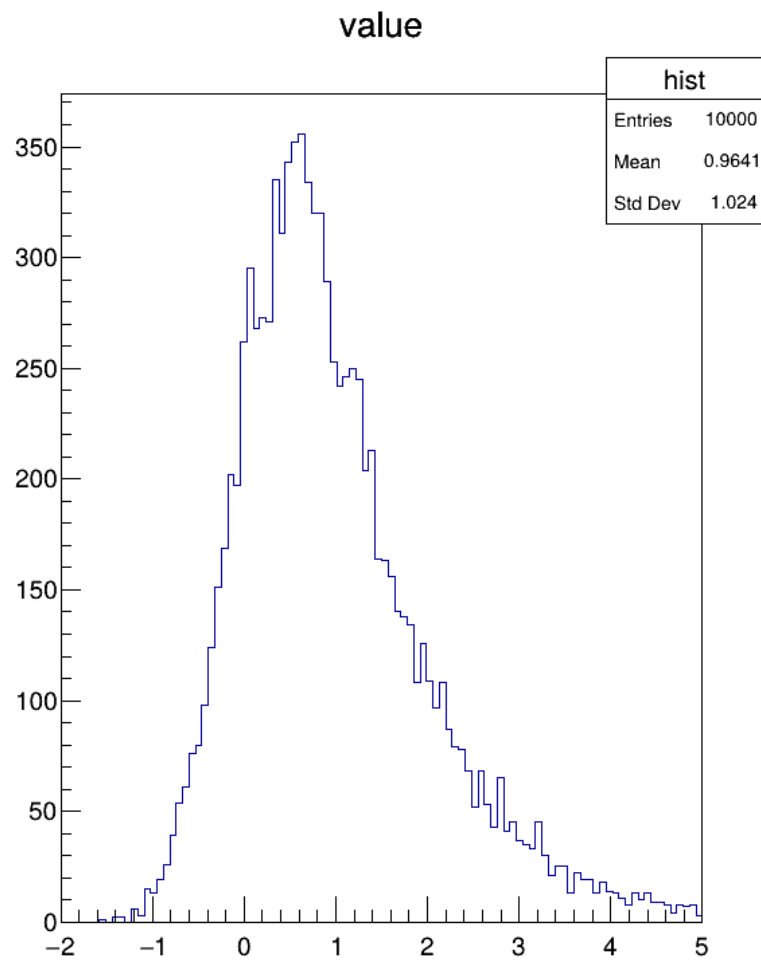
```

import ROOT
rnd = ROOT.TRandom3()
hist = ROOT.TH1F('hist', 'value', 100,-2,5)
for i in range(10000):
    t = rnd.Exp(1)
    x = rnd.Gaus(0, 0.5)
    y = t+x
    hist.Fill(y)

canvas = ROOT.TCanvas('canvas', 'Canvas', 600, 800)
hist.Draw()
canvas.SaveAs('3.5.png')

```

直方图:



取 $\tau = 0.01, \sigma = 0.5$:

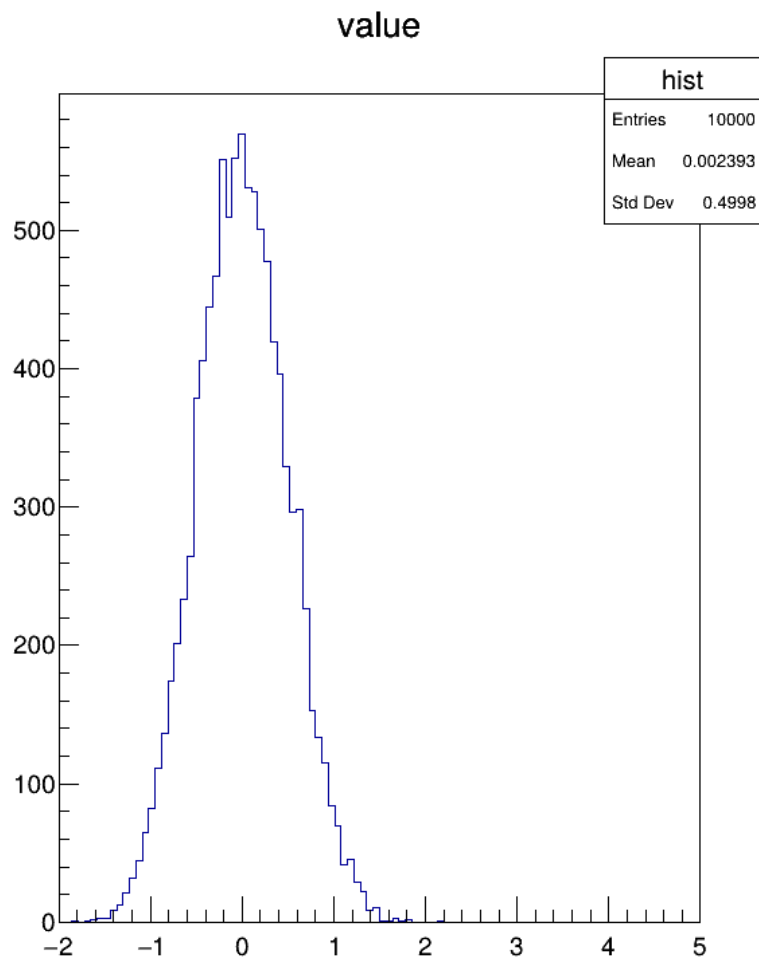
```

import ROOT
rnd = ROOT.TRandom3()
hist = ROOT.TH1F('hist', 'value', 100,-2,5)
for i in range(10000):
    t = rnd.Exp(0.01)
    x = rnd.Gaus(0, 0.5)
    y = t+x
    hist.Fill(y)

canvas = ROOT.TCanvas('canvas', 'Canvas', 600, 800)
hist.Draw()
canvas.SaveAs('3.5.1.png')

```

直方图：



取 $\tau = 1, \sigma = 0.005$:

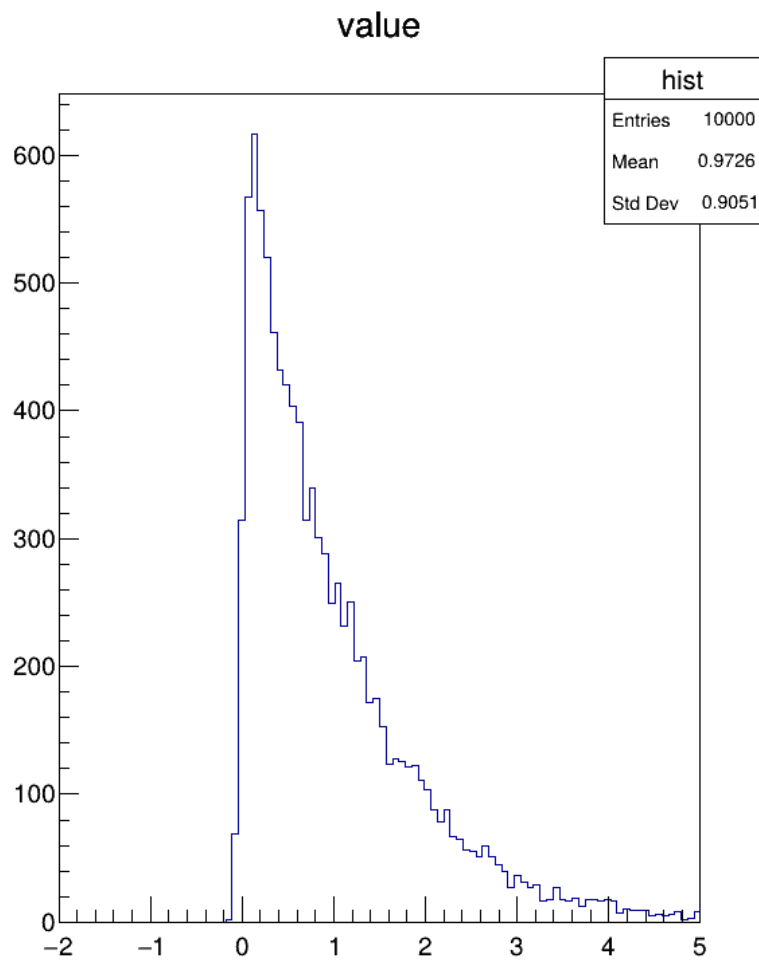
```

import ROOT
rnd = ROOT.TRandom3()
hist = ROOT.TH1F('hist', 'value', 100,-2,5)
for i in range(10000):
    t = rnd.Exp(1)
    x = rnd.Gaus(0, 0.05)
    y = t+x
    hist.Fill(y)

canvas = ROOT.TCanvas('canvas', 'Canvas', 600, 800)
hist.Draw()
canvas.SaveAs('3.5.2.png')

```

直方图：



观察图像随参数的变化可以发现，当 $\tau \ll \sigma$ 时，误差项占主导地位，图像基本呈现高斯分布，而当 $\tau \gg \sigma$ 时，数据项占主要地位，呈现指数分布。

3.

习题 3.6. 考虑服从 *Cauchy*(Breit-Wigner) 分布的随机变量 x ,

$$f(x) = \frac{1}{\pi} \frac{1}{1+x^2}. \quad (3.5)$$

(a) 证明如果 r 均匀分布于 $[0, 1]$, 则

$$x(r) = \tan\left[\pi\left(r - \frac{1}{2}\right)\right] \quad (3.6)$$

服从 *Cauchy* 分布。

(b) 利用 (a) 中的结果, 写一段小程序产生 *Cauchy* 分布的随机数。产生 10^4 个事例并画出直方图。

(c) 修改 (b) 中的程序, 重复进行实验, 每次实验 n 个独立的柯西分布数值 (如取 $n = 10$)。对每个样本, 计算样本均值 $\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$ 。比较 \bar{x} 的直方图与 x 的原始直方图。(参见习题 10.8。)

解:

(a)

由概率守恒:

$$f(x)dx = g(r)dr = dr$$

$$f(x) = \left| \frac{dr(x)}{dx} \right|$$

$$r = \frac{\arctan x}{\pi} + \frac{1}{2}$$

$$\frac{dr}{dx} = \frac{1}{\pi} \frac{1}{1+x^2}$$

$$f(x) = \frac{1}{\pi} \frac{1}{1+x^2}$$

证毕。

(b)

Python代码实现:

```
import ROOT
import math
rnd = ROOT.TRandom3()

hist = ROOT.TH1F('hist', 'Random Numbers', 100, -10, 10)

def f(x):
    return math.tan(math.pi*(x-0.5))

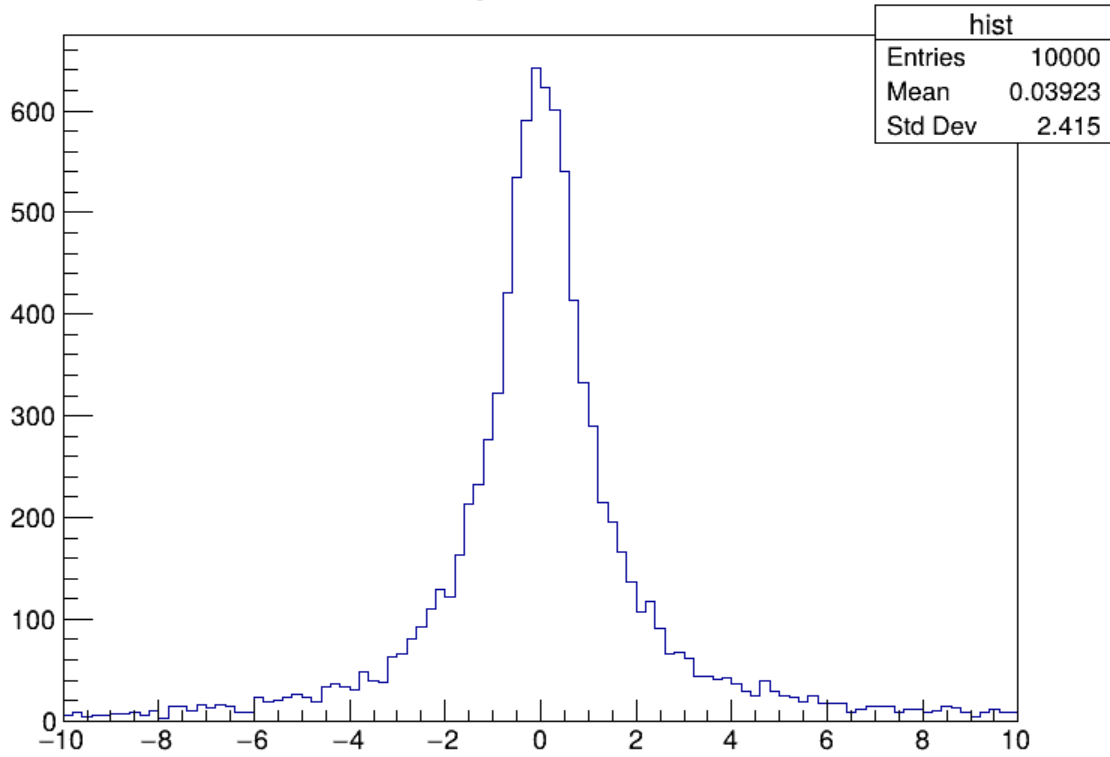
for i in range(10000):
    hist.Fill(f(rnd.Rndm()))

canvas = ROOT.TCanvas('canvas', 'Canvas', 800, 600)
hist.Draw()

canvas.SaveAs('3.6.png')
```

直方图:

Cauchy Distribution



(c)

Python代码实现:

```
import ROOT
import math
rnd = ROOT.TRandom3()

hist = ROOT.TH1F('hist', 'Cauchy Distribution', 100, -10, 10)

def f(x):
    return math.tan(math.pi*(x-0.5))

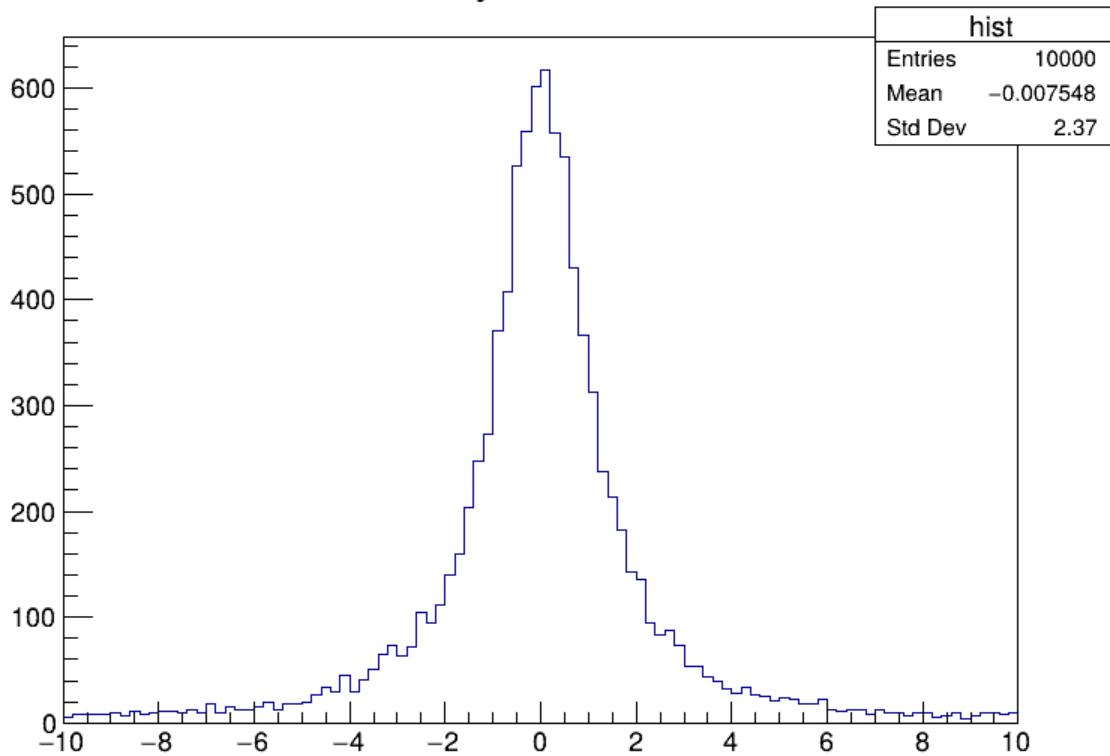
for i in range(10000):
    sumx = 0
    for j in range(10):
        sumx += f(rnd.Rndm())
    hist.Fill(sumx/10)

canvas = ROOT.TCanvas('canvas', 'Canvas', 800, 600)
hist.Draw()

canvas.SaveAs('3.6.1.png')
```

直方图:

Cauchy Distribution



发现随着 n 增大，大数定律并不成立，分布仍然呈现 Cauchy 分布的形状。这是由于 Cauchy 分布的方差为无穷大导致的。

4.

习题 3.8. 假设二维随机变量 (r, θ) 表示二维平面上的某点的极坐标。写一段程序，产生 1000 对 (r, θ) ，使其代表的点在以圆点为圆心的单位圆内均匀分布。

思路：

均匀分布意味着

$$f(r)dr g(\theta)d\theta = c \cdot r dr d\theta$$

故知：

$$f(r) = c_1 r$$

$$g(\theta) = c_2$$

可以保证平面上的点均匀分布。

Python代码实现：

```
import ROOT
import math
radius = []
rnd = ROOT.TRandom3()
def f(x):
    return x
while True:
    u = rnd.Rndm()
    x = rnd.Rndm()
    if u < f(x):
```



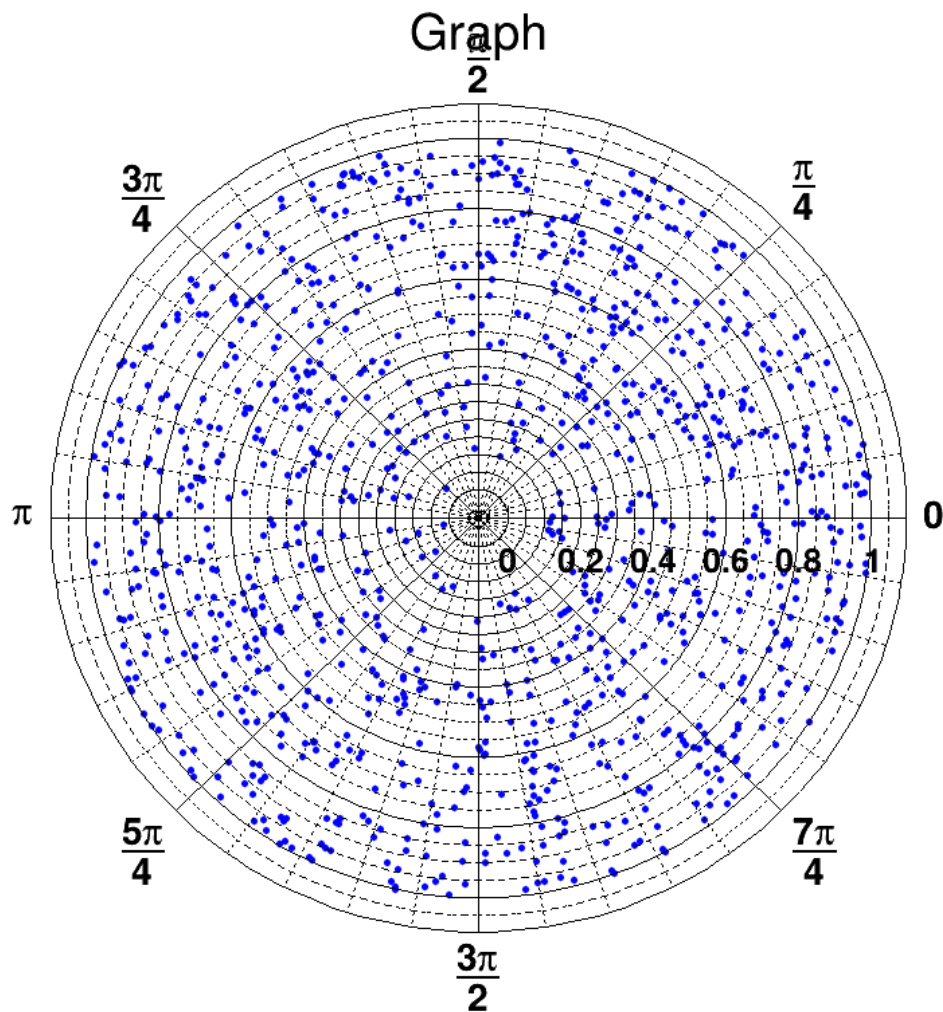
```

        radius.append(x)
    if len(radius) == 1000:
        break
theta = []
for i in range(1000):
    theta.append(2*math.pi*rnd.Rndm())

graph = ROOT.TGraphPolar(1000)
for i in range(1000):
    graph.SetPoint(i, theta[i], radius[i])
canvas = ROOT.TCanvas("canvas", "Polar Scatter Plot", 800, 800)
graph.SetMarkerStyle(20)
graph.SetMarkerSize(0.6)
graph.SetMarkerColor(ROOT.kBlue)
graph.Draw("P")
canvas.Update()
canvas.Draw()
canvas.SaveAs("3.8.png")

```

直方图:



5.

习题 3.9. 写一段程序，用蒙特卡罗方法计算下面的定积分：

$$\int_0^1 \frac{e^{-x}}{\sqrt{x}} dx$$

思路：

注意到：

$$0 < \frac{e^{-x}}{\sqrt{x}} < \frac{1}{\sqrt{x}}, x \in (0, 1)$$

而积分：

$$\int_0^1 \frac{1}{\sqrt{x}} dx = 2$$

故知积分有限。

利用代换 $t = \sqrt{x}$ 即可将积分区域上界化为有限值。

Python代码实现：

```
import math
import ROOT

def f(x):
    return 2*math.e**(-1*x**2)
rnd = ROOT.TRandom3()
cnt = 0
for i in range(100000):
    u = 2*rnd.Rndm()
    x = rnd.Rndm()
    if u < f(x):
        cnt += 1
print(cnt/100000*2)
"""
result: 1.4936
"""
```

这一结果与数值积分的结果相同。

```
In[1]:= Integrate[ $\frac{E^{-x}}{\sqrt{x}}$ , {x, 0, 1}]
```

积分

```
Out[1]=  $\sqrt{\pi}$  Erf[1]
```

```
In[2]:= N[ $\sqrt{\pi}$  Erf[1]]
```

数… 误差函数

```
Out[2]= 1.49365
```