struct ListNode\* mergeTwoLists(struct ListNode\* list1, struct ListNode\* list2){

struct ListNode \*list3,\*temp,\*a,\*b;int c,i,j,t;

if(list1==NULL)

{

list3=list2;

}

else if(list2==NULL)

{

list3=list1;

}

else{

list3=list1;

temp=list1;

while(temp->next!=NULL)

{

temp=temp->next;

}

temp->next=list2;

temp=list1;

while(temp!=NULL)

{

c++;temp=temp->next;

}

a=list3;b=list3->next;

for(i=0;i<c-1;i++)

{

for(j=0;j<c-1-i;j++)

{

if(a->val>b->val)

{

t=a->val;

a->val=b->val;

b->val=t;

}

a=b;b=b->next;

}

a=list3;b=list3->next;

}

}

return(list3);

}