Tutorial Gmsh 4.6.0 Módulo de Gmsh-API



### **Gmsh-API**



Gmsh-API es una interfaz de programación de aplicaciones.

- Lenguaje C.
- Lenguaje C++.
- Lenguaje Python.
- Lenguaje Julia.



# Python



▶ Link

www.anaconda.com/products/individual



# Descarga de Gmsh-API



Se puede usar **pip**, sistema de gestion de paquetes en Python.

Instalar:

pip install gmsh\_api

Se puede empezar importar el módulo en Python:

import gmsh\_api.gmsh as gmsh

## Inicializar el módulo de Gmsh-API



Siempre se debe inicializar y finalizar el módulo. Para inicializar:

gmsh.initialize()

Para finalizar:

gmsh.finalize()

## Abrir archivos de malla



Para abrir el archivo de malla:

gmsh.open(nombre\_archivo)

Este comando nos permite acceder a la información de la malla generada en el archivo.

# Obtener los nodos de la malla



# eti\_n, coor\_n, para\_coor = gmsh.model.mesh.getNodes(dim, eti)

#### Parámetros de entrada:

- dim: dimensión de la entidad (entero positivo)
- eti: etiqueta numérica de la entidad (entero >= 1)

#### Parámetros de salida:

- eti\_n: etiquetas numéricas de los nodos (empiezan desde 1)
- coor\_n: coordenadas de los nodos
- para\_coor: coordenadas paramétricas del modelo interno de Gmsh

## Obtener los nodos de la malla



Si **eti** es negativo se retornará las variables de salida de todas las entidades de dimensión **dim**. Si ambas son negativas se retornará las variables de salida de todos los nodos presentes en la malla.

Si no se ingresan parámetros de entrada, se retornará las variables de salida de todos los nodos en la malla.

# Obtener los nodos de la malla



 eti\_n: es un array con un tamaño igual al número de nodos de la malla

coor\_n: es un array con un tamaño igual a 3 veces el número de nodos de la malla

$$coor_n = [x1, y1, z1, x2, y2, z2, ..., xn, yn, zn]$$

# Obtener los nodos de un tipo de elemento



# eti\_n, coor\_n, para\_coor = gmsh.model.mesh.getNodesByElementType(tipo\_e, eti)

#### Parámetros de entrada:

- tipo\_e: número que indica el tipo de elemento
- eti: etiqueta numérica de la entidad (entero >= 1)

#### Parámetros de salida:

- eti\_n: etiquetas numéricas de los nodos
- coor\_n: coordenadas de los nodos
- para\_coor: coordenadas paramétricas del modelo interno de Gmsh

# Obtener los nodos de un tipo de elemento



Si no ingresa **eti** se retorna las variables de salida de todos los elementos especificados por **tipo e**.

eti\_n: es un array con un tamaño igual al número de elementos finitos (n<sub>ef</sub>) por el número de nodos (n) que tiene el elemento finito especificado por tipo\_e

coor\_n: es un array con un tamaño igual a n \* n<sub>ef</sub> \* 3 es el número de nodos del elemento finito tratado.

# Obtener elementos por tipo



# eti\_elementos, eti\_nodos = gmsh.model.mesh.getElementsByType(tipo\_elemento, eti)

#### Parámetros de entrada:

- tipo\_elemento: tipo de elemento clasificado por Gmsh
- eti: etiqueta numérica de la entidad donde se encuentra este tipo de elemento

#### Parámetros de salida:

- eti\_elementos: etiquetas numéricas del elementos buscar
- eti\_nodos: etiquetas numéricas de los nodos que conforman los elementos

eti\_elementos no empieza en 1, tiene en cuenta todos los elementos creados

# Obtener los nodos de elementos un grupo físio



# eti\_n, coor\_n = gmsh.model.mesh.getNodesForPhysicalGroup(dim\_gf, eti\_gf)

#### Parámetros de entrada:

- dim\_gf: dimensión del grupo físico seleccionado
- eti\_gf: etiqueta numérica del grupo físico seleccionado (entero >= 1)

#### Parámetros de salida:

- eti\_n: etiquetas numéricas de los nodos de los elementos del grupo físico seleccionado
- coor\_n: coordenadas de los nodos de los elementos del grupo físico seleccionado



# eti\_elementos = gmsh.model.mesh.getElementsByCoordinates(x, y, z, dim, exacto)

#### Parámetros de entrada:

- x, y, z: las coordenadas x, y, z donde está localizado el elemento
- dim: dimensión del elemento a buscar
- exacto: variable booleana que me indica si se usa o no una tolerancia en la búsqueda

#### Parámetros de salida:

eti\_elementos: etiquetas numéricas del elementos buscar