### **Tutorial Gmsh 4.6.0**

### Entorno de trabajo



### Contenido del tutorial



- 1. Justificación del uso de un editor de texto
- 2. Editores en el sistema operativo Windows
- 3. Editores en el sistema operativo GNU/Linux
- 4. Editores en el sistema operativo Mac OS
- 5. Visual Studio Code



- 1. Justificación del uso de un editor de texto
- 2. Editores en el sistema operativo Windows
- 3. Editores en el sistema operativo GNU/Linux
- 4. Editores en el sistema operativo Mac OS
- 5. Visual Studio Code

### Justificación del uso de un editor de texto



#### Usar un editor de código

Archivos generados por la interfaz de Gmsh:

- \*.geo -> Creación de la geometría y parámetros de la malla.
- \*.msh -> Archivo generado con los datos de los nodos, las entidades y los grupos físicos.

Algunas funcionalidades como el tipo del elemento finito en la interfaz,no genera comandos en el archivo \*.geo de gmsh.



- 1. Justificación del uso de un editor de texto
- 2. Editores en el sistema operativo Windows
- 3. Editores en el sistema operativo GNU/Linux
- 4. Editores en el sistema operativo Mac OS
- 5. Visual Studio Code

### Editores en el sistema operativo Windows



- Notepad ++
- Visual Studio Code
- Sublime Text
- Atom
- jEdit
- Komodo edit







- 1. Justificación del uso de un editor de texto
- 2. Editores en el sistema operativo Windows
- 3. Editores en el sistema operativo GNU/Linux
- 4. Editores en el sistema operativo Mac OS
- 5. Visual Studio Code

# Editores en el sistema operativo GNU/Linux



- Kate
- Visual Studio Code
- Sublime Text
- Atom
- Gedit
- Kwrite
- Komodo edit







- 1. Justificación del uso de un editor de texto
- 2. Editores en el sistema operativo Windows
- 3. Editores en el sistema operativo GNU/Linux
- 4. Editores en el sistema operativo Mac OS
- 5. Visual Studio Code

## Editores en el sistema operativo Mac OS



- Visual Studio Code
- Sublime Text
- Atom
- jEdit
- Komodo edit





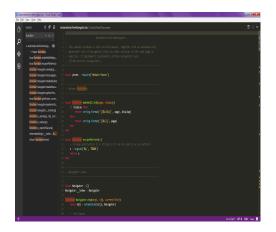




- 1. Justificación del uso de un editor de texto
- 2. Editores en el sistema operativo Windows
- 3. Editores en el sistema operativo GNU/Linux
- 4. Editores en el sistema operativo Mac OS
- 5. Visual Studio Code

→ Link

#### code.visualstudio.com/



Instalar la extensión vscode-gmsh en Visual Studio Code.