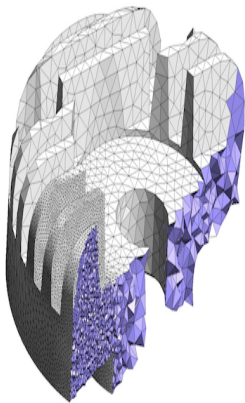


Tutorial Gmsh 4.6.0

Conceptos generales

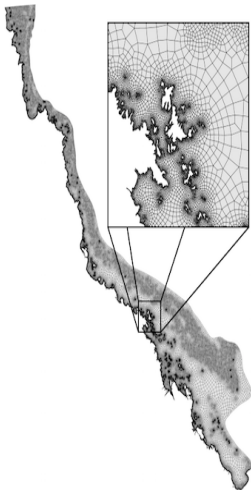


Steven Vanegas Giraldo



Gmsh es un software para generar mallados bidimensionales y tridimensionales automáticamente, proyecto que inicio en 1996 **Christophe Geuzaine y Jean-François Remacle**. Gmsh está basado en 4 módulos:

- **Geometría**
- **Malla**
- **Solver**
- **Post-Procesamiento**



- Gmsh es software libre, está bajo la licencia pública general v2 (GPL)
- Gmsh está escrito en C++
- Gmsh es multiplataforma (GNU/Linux, Mac OS, Windows)
- Gmsh es fácil de distribuir e instalar: ya que no contiene dependencias en su instalación

► Link [**www.gmsh.info**](http://www.gmsh.info)

1. Instalación y preparación del entorno de trabajo
2. Creación de la geometría
3. Creación de la malla
4. Obtener datos de malla de Gmsh



► Link <https://github.com/stvanegasgi/Tutorial-Gmsh-4.6.0>