Tutorial Gmsh 4.6.0

Comandos de la creación de la geometría Parte 3

Steven Vanegas Giraldo

Universidad Nacional de Colombia Sede Manizales 2020

Contenido del tutorial



- 1. Entidades de dimensión 2 (La superficie)
- 2. Integración de puntos y curvas a una superficie
- 3. Los grupos físicos

Contenido



- 1. Entidades de dimensión 2 (La superficie)
- 2. Integración de puntos y curvas a una superficie
- 3. Los grupos físicos

Entidades de dimensión 2 La superficie plana



El comando para la creación de una superficie plana se determina de la siguiente forma:

Plane Surface(i) = {etiqueta1, etiqueta2, ..., etiquetan};

Donde:

- i: es la etiqueta numérica asignado a la superficie, debe ser un número entero > 0
- etiqueta1, etiqueta2, ..., etiquetan: son las etiquetas numéricas de los lazos de curva que definen la superficie

Se recomienda usar el siguiente comando para altos números de etiquetas:

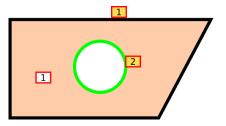
etiqueta = news;

Entidades de dimensión 2

La superficie plana



La etiqueta1 es la etiqueta numérica del lazo de curva cerrado que me define el exterior de la superficie plana. La etiqueta2, ..., etiquetan son las etiquetas numéricas de los lazos de curva cerradas que definen orificios dentro de la superficie plana definida por etiqueta1



Plane Surface(1) = $\{1, 2\}$;

Contenido

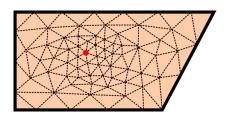


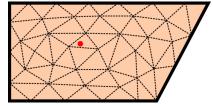
- 1. Entidades de dimensión 2 (La superficie)
- 2. Integración de puntos y curvas a una superficie
- 3. Los grupos físicos

Integrar puntos a una superficie



Con el fin de generar un tamaño determinado de elemento finito dentro de una superficie.





Integrar puntos a una superficie



El comando para integrar un punto a una superficie se determina de la siguiente manera:

Point{eti_p1, eti_p2, ..., eti_pn} In Surface{eti_superficie};

Donde:

- eti_p1, eti_p2, ..., eti_pn: es la etiquetas numéricas de los puntos
- eti_superficie: es la etiqueta numérica asignada a la superficie

Integrar curvas a una superficie



El comando para integrar curvas a una superficie se determina de la siguiente manera:

Curve{eti_c1, eti_c2, ..., eti_cn} In Surface{eti_superficie};

Donde:

- eti_c1, eti_c2, ..., eti_cn: es la etiquetas numéricas de las curvas
- eti_superficie: es la etiqueta numérica asignada a la superficie

Contenido

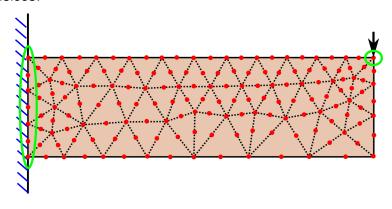


- 1. Entidades de dimensión 2 (La superficie)
- 2. Integración de puntos y curvas a una superficie
- 3. Los grupos físicos

Los grupos físicos



Se puede agrupar entidades en lo que se denomina grupos físicos:



Los grupos físicos



Los comandos de agrupación se presentan a continuación para varias entidades:

```
Physical Point("grupo_puntos", eti_gf) = {eti_p1, eti_p2, ..., eti_pn};
```

```
Physical Curve("grupo_curvas", eti_gf) = {eti_c1, eti_c2, ..., eti_cn};
```

Physical Surface("grupo_superficies", eti_gf) = {eti_s1, eti_s2, ..., eti_sn};