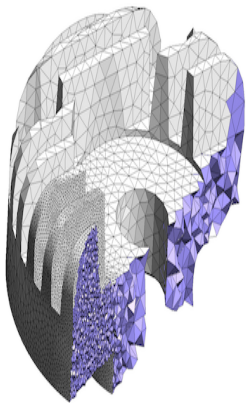


The background of the slide features a large, faded crest of the University of Vienna. The crest is a shield divided into four quadrants: top-left (red with white scales of justice), top-right (grey with a white eagle), bottom-left (grey with a white pi symbol  $\pi$ ), and bottom-right (red with a white harp). Above the shield is an eagle with spread wings. The shield is surrounded by green leaves. A banner at the bottom contains the Latin motto "INTER · AULAS · ACADEMIÆ · QVIÆRE · VERVM".

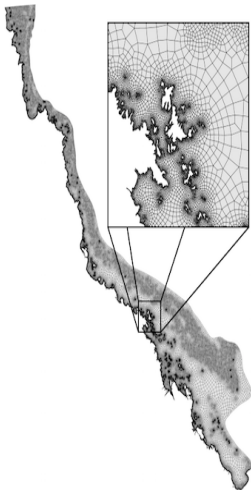
## **Tutorial Gmsh 4.6.0**

### **Conceptos generales**



Gmsh es un software para generar mallados bidimensionales y tridimensionales automáticamente, proyecto que inicio en 1996 **Christophe Geuzaine y Jean-François Remacle**. Gmsh está basado en 4 módulos:

- **Geometría**
- **Malla**
- **Solver**
- **Post-Procesamiento**



- Gmsh es software libre, está bajo la licencia pública general v2 (GPL)
- Gmsh está escrito en C++
- Gmsh es multiplataforma (GNU/Linux, Mac OSX, Windows)
- Gmsh es fácil de distribuir e instalar: ya que no contiene dependencias en su instalación

► Link **[www.gmsh.info](http://www.gmsh.info)**

1. Instalación y preparación del entorno de trabajo
  - 1.1 Descarga e instalación
  - 1.2 Entorno de trabajo
  - 1.3 Operadores y funciones en Gmsh
2. Creación de la geometría
  - 2.1 Punto, línea, arcos y circunferencia
3. Creación de la malla
4. Abstracción de datos de malla de Gmsh