Tutorial Gmsh 4.6.0

Entorno de trabajo

Steven Vanegas Giraldo

Universidad Nacional de Colombia
Sede Manizales
2020

Contenido del tutorial

1. Justificación del uso de un editor de texto
2. Editores en el sistema operativo Windows
3. Editores en el sistema operativo GNU/Linux
4. Editores en el sistema operativo Mac OS
5. Visual Studio Code

Contenido

1. **Justificación del uso de un editor de texto**
2. Editores en el sistema operativo Windows
3. Editores en el sistema operativo GNU/Linux
4. Editores en el sistema operativo Mac OS
5. Visual Studio Code

Justificación del uso de un editor de texto

Usar un editor de código

Archivos generados por la interfaz de Gmsh:

- ***.geo** –> Creación de la geometría y parámetros de la malla.
- *.msh –> Archivo generado con los datos de los nodos, las entidades y los grupos físicos.

Algunas funcionalidades como el tipo del elemento finito en la interfaz,no genera comandos en el archivo *.geo de gmsh.

Contenido

1. Justificación del uso de un editor de texto
2. **Editores en el sistema operativo Windows**
3. Editores en el sistema operativo GNU/Linux
4. Editores en el sistema operativo Mac OS
5. Visual Studio Code

Editores en el sistema operativo Windows

- Notepad ++
- **Visual Studio Code**
- Sublime Text
- Atom
- jEdit
- Komodo edit

Contenido

1. Justificación del uso de un editor de texto
2. Editores en el sistema operativo Windows
3. **Editores en el sistema operativo GNU/Linux**
4. Editores en el sistema operativo Mac OS
5. Visual Studio Code

Editores en el sistema operativo GNU/Linux

- Kate
- **Visual Studio Code**
- Sublime Text
- Atom
- Gedit
- Kwrite
- Komodo edit

Contenido

1. Justificación del uso de un editor de texto
2. Editores en el sistema operativo Windows
3. Editores en el sistema operativo GNU/Linux
4. **Editores en el sistema operativo Mac OS**
5. Visual Studio Code

Editores en el sistema operativo Mac OS

- **Visual Studio Code**
- Sublime Text
- Atom
- jEdit
- Komodo edit

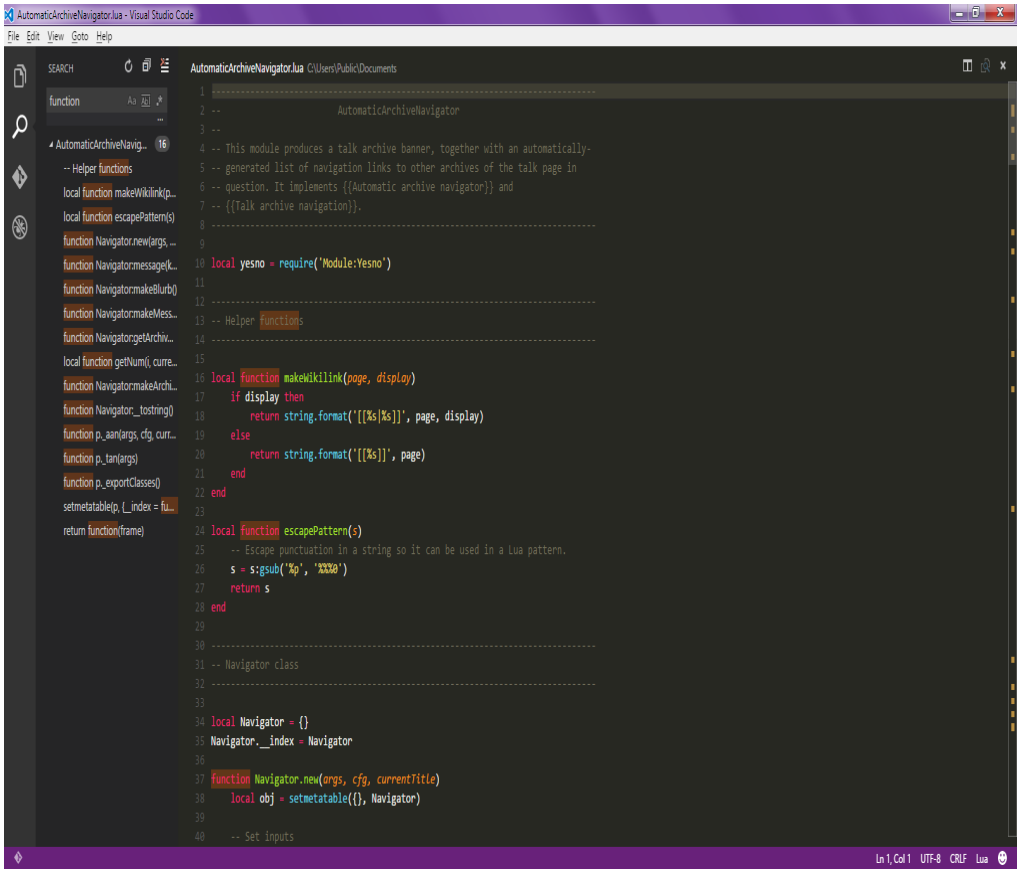
Contenido

1. Justificación del uso de un editor de texto
2. Editores en el sistema operativo Windows
3. Editores en el sistema operativo GNU/Linux
4. Editores en el sistema operativo Mac OS
5. **Visual Studio Code**

Visual Studio Code

Gmsh

▸ Link **code.visualstudio.com/**



Instalar la extensión vscode-gmsh en Visual Studio Code.