



Yvelines, France

06 65 51 74 23

steven.morin.fr@gmail.com



[LinkedIn](#)



[GitHub](#)



[CodinGame](#)

TECHNOS IOS

- Swift, UIKit, SwiftUI, Xcode

SOCLE TECHNIQUE

- Code : GIT, principes SOLID, patterns, tests unitaires
- Expertise SQL & data modeling
- Web APIs, JSON
- Langages C# (.Net), Python, VBA, Shellscript, JS/TS
- Gestion de projet AGILE

ATOUTS

- ♦ Moteur de cohésion d'équipe
- ♦ Capacité d'adaptation éprouvée
- ♦ Autodidacte, rigoureux, créatif
- ♦ Passionné par l'architecture logicielle et les design patterns

FORMATION

Developing iOS Apps

Formation à distance

Stanford University / 2023

Master 2 MIAGE

Informatique Décisionnelle

Université Paris Dauphine / 2010

Licence « Sciences pour l'ingénieur »

Université de Versailles St Quentin

Baccalauréat Scientifique

Lycée Hoche, Versailles

STEVEN MORIN

DEVELOPPEUR IOS

EXPERTISE CLEAN ARCHITECTURE, UX DESIGN, DATA MODELING



Depuis 2022, je me consacre au développement iOS, animé par ma passion pour la réalisation d'architectures robustes et d'interfaces utilisateurs de grande qualité.

Cette spécialisation intervient après 13 années d'ingénierie en architecture logiciel & database, développement fullstack, UX design et management de projet.

Je m'appuie sur ce solide parcours, et sur une formidable motivation, pour proposer à ma future équipe la richesse de mon expérience et de mes compétences.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

DEVELOPPEUR IOS

2024 – 2025 : App iOS officielle de [UtagawaVTT.com](https://utagawa.vtt.com), en binôme avec un expert iOS

- Clean Architecture, pattern MVVM-C (coordinator)
- SwiftUI + UIKit, Combine, Swift Concurrency, CoreData.
- GitLab – APIs MapKit, GraphQL/WSDL – SDKs MapLibre, Factory, Apollo, SwiftGen.

2023 – 2024 : Jeu iPad/iPhone « [Flip Me](#) », conception et développement autonome

- Clean Architecture, patterns MVC & MVVM, principes SOLID.
- UIKit : Dynamic Layout, Storyboard & XIB, CoreAnimation, Gestures, Concurrency.
- GitHub, tests unitaires (XCTest) Model & ViewModel. target iOS/iPadOS 15.

2022 – 2023 : Projet « [SportsBets iOS](#) », en collaboration avec un expert backend

- SwiftUI, MVVM, GitHub, APIs RESTful, Postman, JWT, MySQL, TypeScript, NodeJS.

Projets annexes [GitHub](#) en Swift : POCs, puzzles CodinGame ([classé top 0.3%](#))

INGENIEUR PRODUIT, DEVELOPPEUR, CONSULTANT

2018 – 2022, *PHD Editions (startup)* : Ingénieur produit ERP « [ProcureToPay](#) »

(centaines d'utilisateurs quotidiens) dans une équipe de 6 personnes

- Leader sur la conception data, architecture, UX design & ETL.
- Consultant intégrateur chez 14 clients : grandes écoles, associations, médias...
- Développements backend : SQL Server, T-SQL, SSIS.
- Développements frontend : Windev, Webdev, CrystalReport, Excel/Access (VBA).

2016 – 2017, *PHD Editions (startup)* : Ingénieur produit BPM « [EY Finance Desk](#) »,

construction d'une plateforme pour EY Europe ACR dans une équipe de 10 personnes.

- Rôle chef de projet AMOA (méthode AGILE) & UX Designer auprès du client.

INGENIEUR DEVELOPPEMENT LOGICIELS

2013 – 2015, *HEC Paris (filiale)* : Développement autonome fullstack de 3 logiciels de gestion sur-mesure (20 utilisateurs quotidiens) accompagnant le déploiement d'un ERP

- Développements backend : SQL Server (T-SQL), interfaces ADO.
- Développements frontend : MS Access & Excel (VBA) multi utilisateurs.
- Rôle AMOA end-to-end en binôme avec le RAF pour le déploiement du logiciel ERP.

LANGUES

Anglais

Niveau B2

Anglais technique au quotidien

LOISIRS

Sport : cyclisme (route & VTT)

Legos

Mécanique et travail du bois

Spectacles : concerts, théâtre

INGENIEUR DEVELOPPEMENT LOGICIELS (SUITE)

2010 – 2013, Jouve-Safig : développement fullstack sur des logiciels de production pour l'indexation et le traitement de documents de paiement (équipe de 6 pers.)

- Apprentissage autodidacte du C#, .Net, architecture 3-tiers.
- Backend : MySQL, Python.
- Frontend : .Net, C#, Winform, multi-thread, SVN.

2009 – 2010, *HEC Paris (filiale)* : en alternance (M2 MIAGE), développement autonome fullstack d'une application métier (inscriptions et suivi de la facturation des clients)

- Apprentissage autodidacte du VBA, T-SQL & architecture client / serveur.
 - Frontend MS Access (VBA) multi utilisateurs + reporting métier/finance Excel.
 - Backend SQL Server (T-SQL).
 - Depuis 2017, cette application a été migrée sur le campus HEC.
 - En 2024, elle gère les inscriptions de toutes les formations entreprises HEC Executive Education (plus de 100 utilisateurs quotidiens).
-

AUTRES EXPERIENCES

ENSEIGNANT INFORMATIQUE CPGE (4H / SEMAINE)

2013 – 2015, *École LAKANAL* : Enseignement du langage Python à une classe préparatoire BCPST, jury de concours en juin 2015.
