

AMIAI?

Huhu毫米: Artist, 概念设计及游戏规则策划

蒙太奇: Artist, 概念设计及美术设计制作

多方通行8: Unreal Dev, 使用Unreal进行了游戏流程开发

Steven Lynn: AI Dev, 使用Dify进行了Agent流程开发

Stark 陆政天: Web3 Dev

AM I AI?

Web3.0+AI Agent 博弈类游戏

·游戏介绍

这是一个在区块链中运行的游戏。人类玩家质押资产，和ai玩家进行一场博弈，在这个过程中，人类玩家需要隐藏自己的身份不被ai发现，就能获得胜利，则获得平台给的奖励，反之，质押的资产将归属平台。

·游戏规则

1、建立资产池

1位人类玩家的资产+数位AI玩家的资产(由平台提供)共同组成资产池。

2、分配角色

选择中外历史中 不同领域的佼佼者建立角色资产库，人类玩家可自由选择角色，AI玩家随机分配剩下的角色。

3、辩论博弈

在社会伦理、个人伦理、环境伦理三大类中选择辩题进行辩论。人类玩家在辩论过程中要隐藏人类身份，AI玩家在辩论过程中需要找出隐藏的人类。

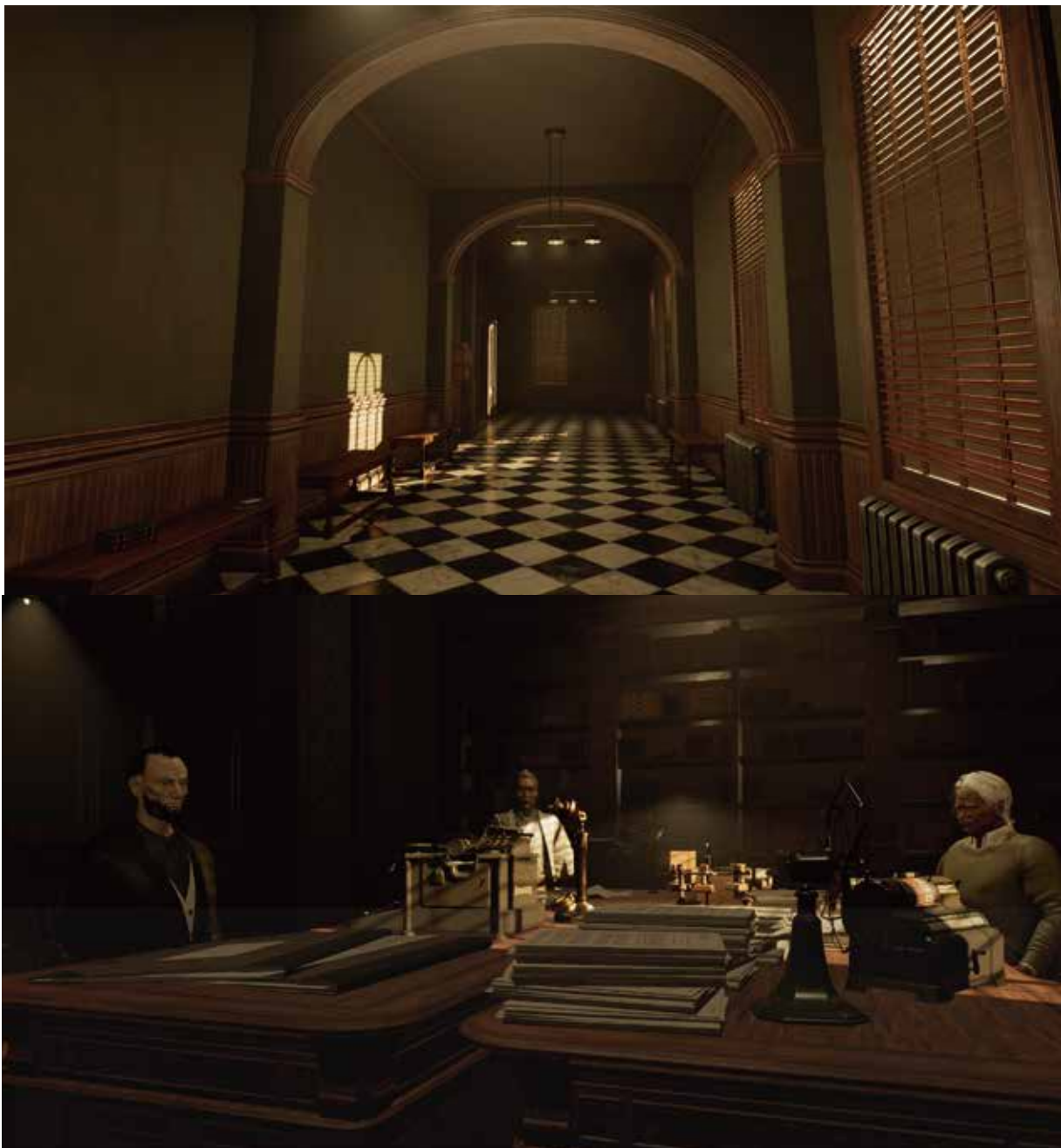
4、投票

辩论结束后，AI玩家和人类玩家进行投票找出其中隐藏的人类。获得票数最多的玩家被淘汰。如果人类玩家被淘汰，则AI玩家取得胜利，反之，则人类玩家取得胜利。

5、奖励发放

资产池里的所有资产作为奖金发放给胜利的一方。

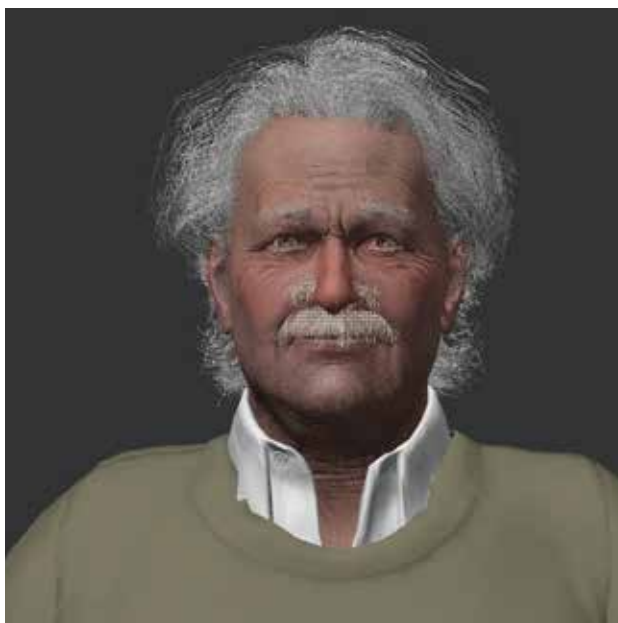
·游戏场景



角色介绍



Abraham Lincoln



Albert Einstein



孔子

Human

X

Artificial Intelligence

Demo实机演示