

David Berman

dave.kb@web.de
Frankfurt am Main



Bildungsweg

08/2020 – 11/2023

Visual Computing (M.Sc.)

Technische Universität Darmstadt (DE)

- Spezialisierung: Photogrammetrie, Computer Graphik, Capturing Reality, Human Computer Interaction, Machine Learning
- Abschlussarbeit zum Thema:
“Investigation and Improvements of Neural Field Efficiency and Quality” | Note (1,0)

10/2014 – 08/2020

Informatik (B.Sc.)

Technische Universität Darmstadt (DE)

- Spezialisierung: Computer Vision, Bildverarbeitung, Informationsvisualisierung und Visual Analytics
- Abschlussarbeit zum Thema:
“Sketch-based Definition and Modification of Geometric Parameters for Mass Customization” | Note (1,7)

Berufserfahrung

10/2020 – 03/2024

Werkstudent im Bereich Interactive Engineering Technologies

Fraunhofer IGD (Darmstadt, DE)

- Geometrieverarbeitung und Parametrisierung
- Konzipierung von interaktiven Benutzersystemen
- UX Design

Kenntnisse

Sprachen:

Deutsch, Russisch, Englisch

Software:

Visual Studio, Qt Tools, PyCharm, Adobe Photoshop, Affinity Suite, Microsoft Office Suite
3D-Grafiksoftware: SideFX Houdini, MeshLab, Cura
Programmiersprachen: C++, C, Python, Java, HTML/5, CSS/SCSS, Javascript, PHP
Frameworks & Bibliotheken: Qt, OpenGL, PyTorch, React, Reactflow, Node.js

Sonstige:

Social-Media Community Management (Instagram, Meta)

Interessen

Computerspiel-Entwicklung, Film & Animation, Publishing, Mixed Reality, Social Media Trends, Visual Analytics, 3D-Print