Proyecto 2

(Manual De Usuario)

```
if path:
    self.file.
    self.file.
    self.finger.

def from_settings(cls.
    debug = settings.
    return cls(job_dir(s))
    if p in self.fingerprints
        return True
    self.fingerprints.add(fp)
    if self.file:
        self.file.write(fp + cs.)
    def request_fingerprint(self.
        return true
    self.file.write(fp + cs.)
    self.file.write(fp + cs.)
    def request_fingerprint(self.
        request_fingerprint(self.)
```

Objetivo del sistema.

En este manual será descrito de forma practica el funcionamiento del programa solicitado en el proyecto 2 del laboratorio de lenguajes formales de la programación. Se dará a conocer los aspectos más importantes para el uso del programa, mostrando sus características y el uso de cada una de ellas.

Requisitos mínimos del sistema.

Procesador: Desde un core i3 de 6ta en adelante

RAM: 1 gb

Espacio en disco: 500 gb

Sistema Operativo: Windos 7 en adelante

Resolución gráfica: Gráficos básicos.

Navegador de Internet: Cualquiera.

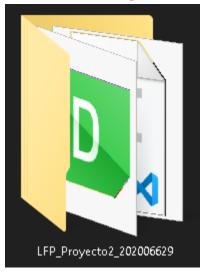
Herramientas: Tener instalada algún editor de

texto, como VS Code.

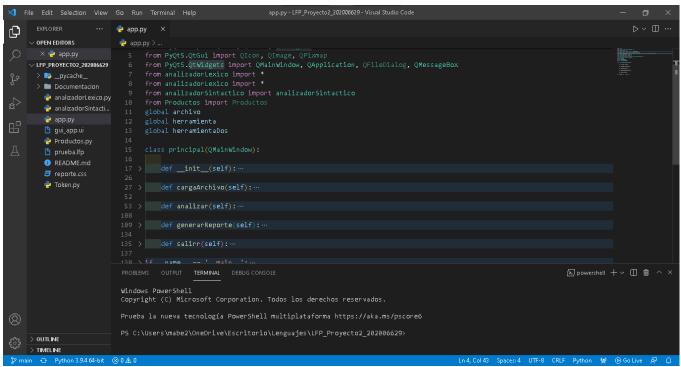
•Debe tenerse alguna conexión a internet y un navegador obligatorio para poder abrir un html.

Flujo del sistema.

1. Tener la carpeta del archivo en tu computadora.

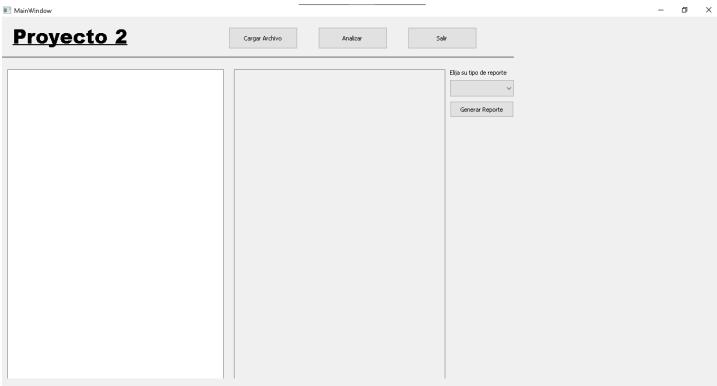


2. Abrir el proyecto en tu lugar de preferencia, a motivo de ejemplo lo haremos en VS Code.

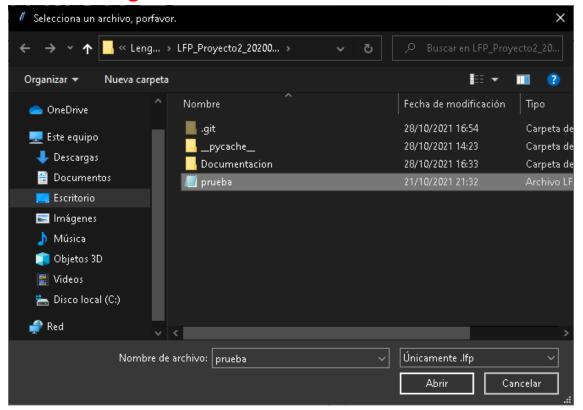


3. Correremos el programa en la terminal integrada y desplegara la

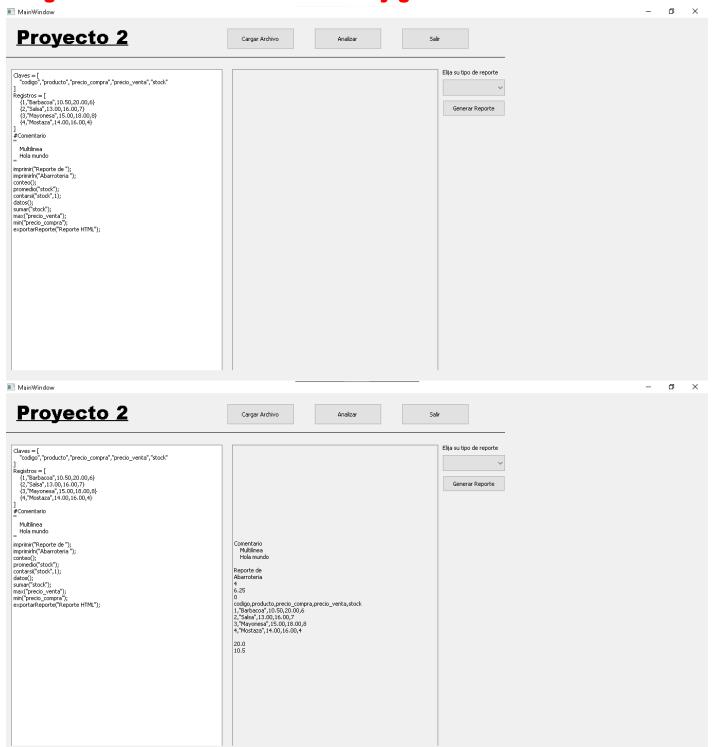
ventana.



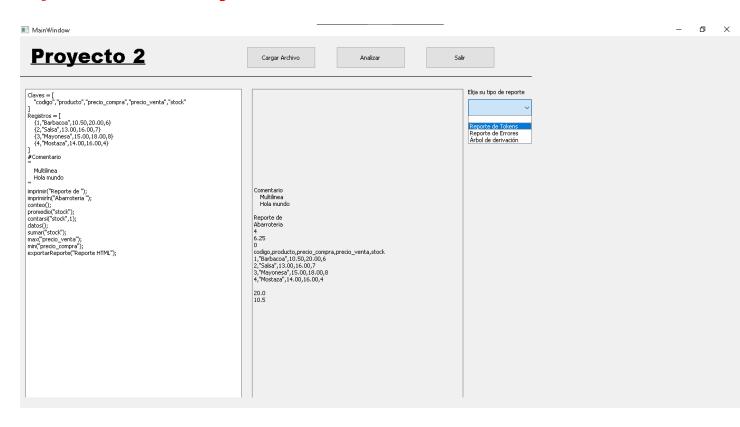
4. Primero cargamos el archivo desde el botón.

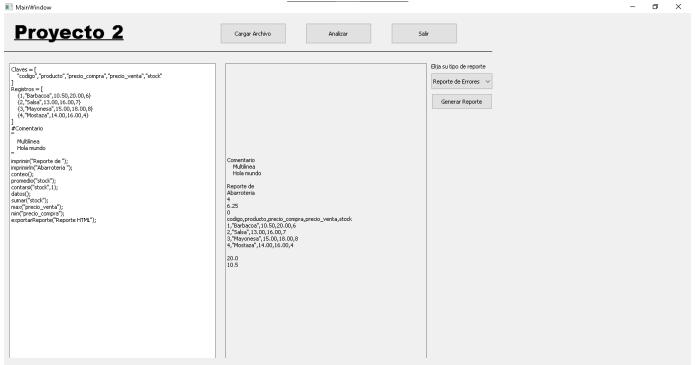


5. Luego le damos en el botón analizar y generara las instrucciones.



6. Luego le damos en el botón de generar reportes y generara los reportes de tokens y errores.









7. Y listo ya puedes salir del programa.