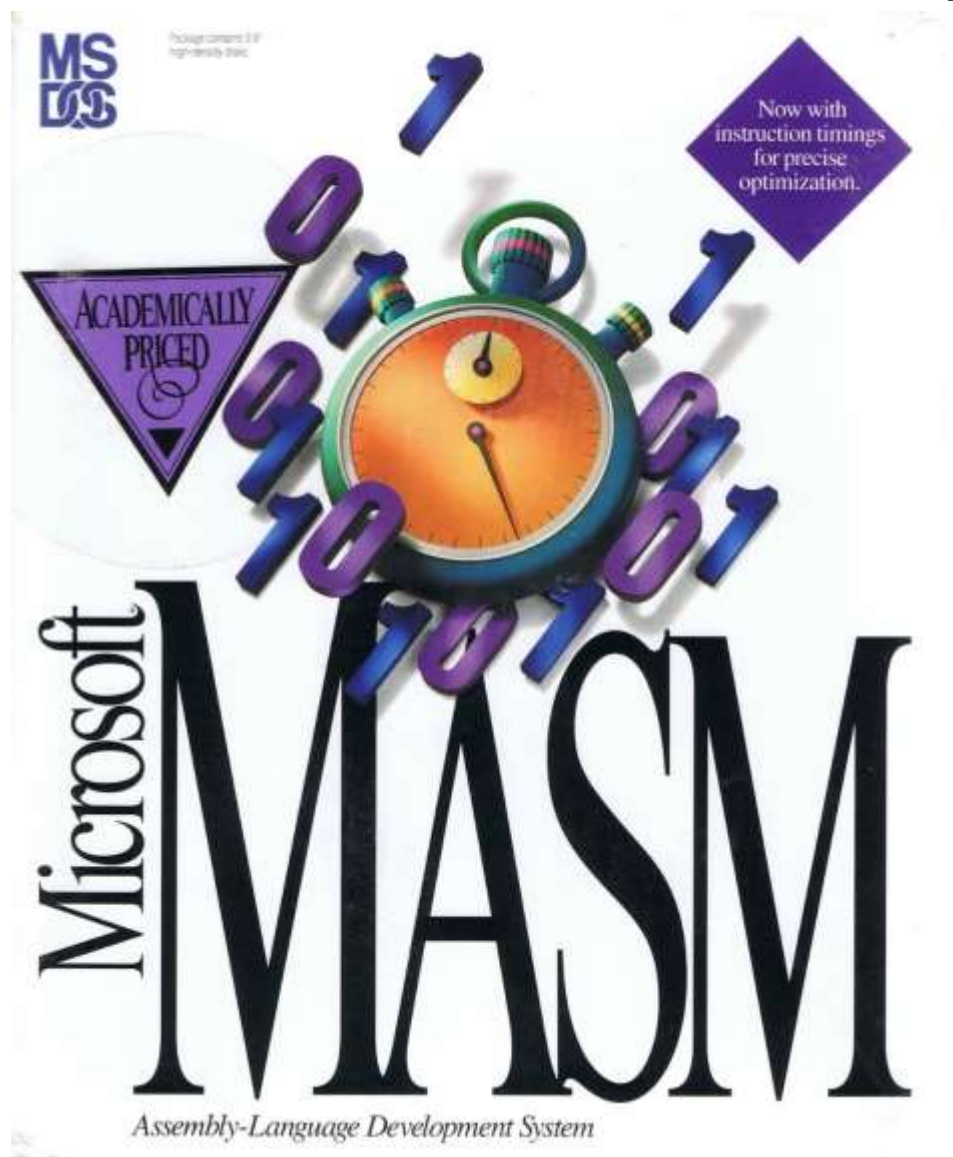


# Proyecto 1

## (Manual De Usuario)



# Objetivo del sistema.

Este sistema va dirigido a cumplir los lineamientos del proyecto único de la clase de ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1.

Con el objetivo de poder cumplir los requisitos y ser un programa eficiente en su tarea que en este caso es una calculadora graficadora.

# Flujo del sistema.

## 1. Tener descargado el proyecto e instalado MASM y DOSBOX.

(Para mayor facilidad, tener instalado vsCode y su extensión para MASM)



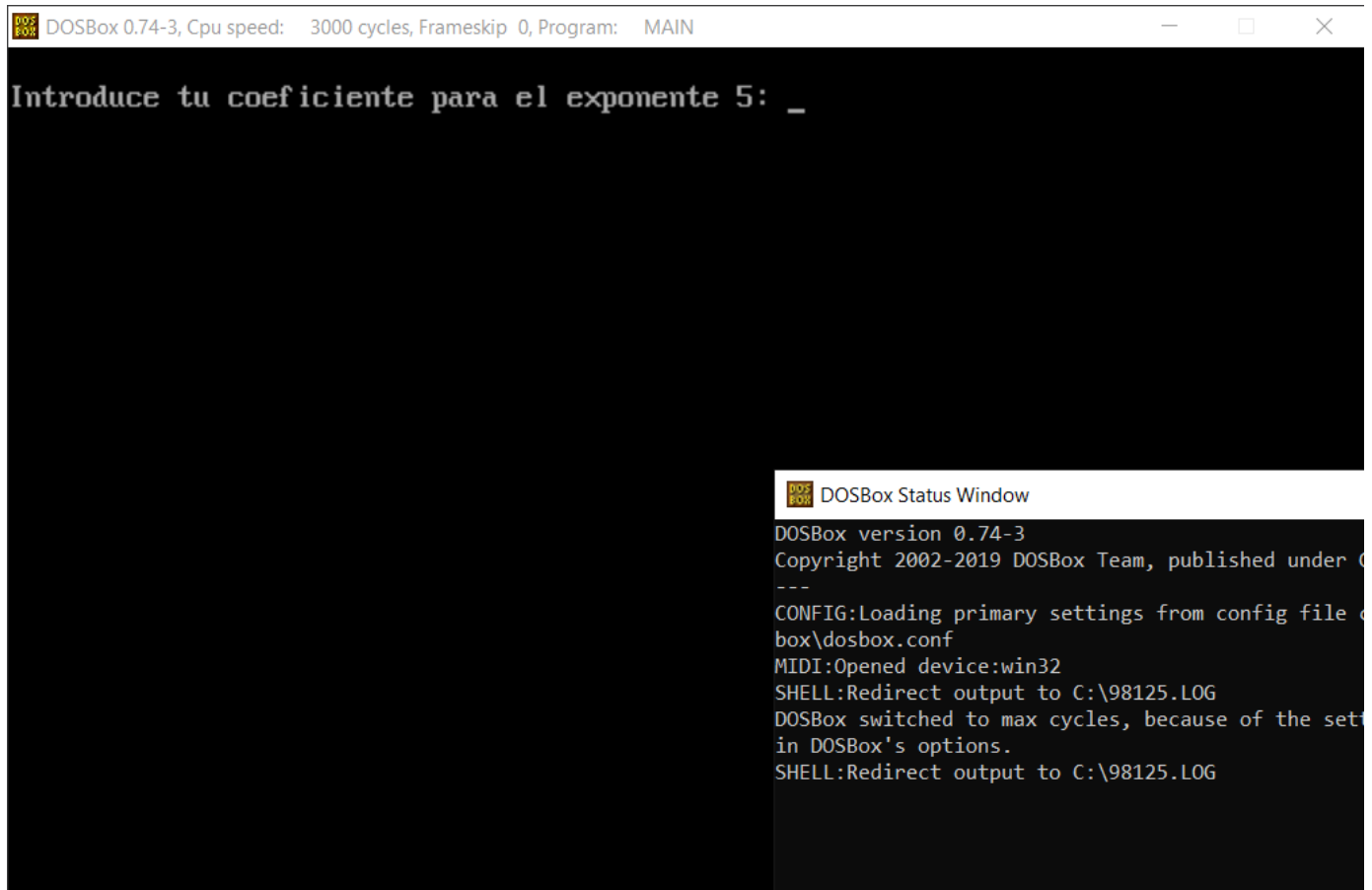
## 2. Entramos en vscode y abrimos el proyecto, en el archivo principal llamado main.

The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the 'main.asm' file open. The Explorer sidebar on the left shows the project structure with 'main.asm' selected. The main editor area displays the assembly code for 'main.asm'. The code includes comments in Spanish and assembly instructions for setting up memory, stack, and data. The terminal at the bottom shows the PowerShell session, indicating the current directory is 'PS C:\assembler\PROYECTO\_UNICO\_ARCHIVO\_DIC-2022>'. The status bar at the bottom indicates the file is 'main.asm' and the extension is 'MASM-v6.11'.

### 3. Le damos click derecho y run ASM code y empezara a correr.

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: MAIN
Z:\
Z:\>d:
D:\>set PATH=C:\MASM
D:\>masm D:\main.asm; >>C:\12481.LOG
Microsoft (R) Macro Assembler Version 6.11
Copyright (C) Microsoft Corp 1981-1993. All rights reserved.
D:\>link D:\main; >>C:\12481.LOG
D:\>D:\main
-----Menu Proyecto Unico-----:
1) Ingresa tu funcion
2) Imprimir funcion almacenada
3) Imprimir la derivada de la funcion almacenada
4) Imprimir la integral de la funcion almacenada
5) Graficar
6) Metodo de Newton
7) Metodo de Steffensen
8) Salir de la aplicacion
Escoje una opcion:
```

**4. Le damos a 1 para ingresar la ecuación, nos pedirá los valores de los coeficientes y los ingresaremos 1 por 1 seguidos de enter.**

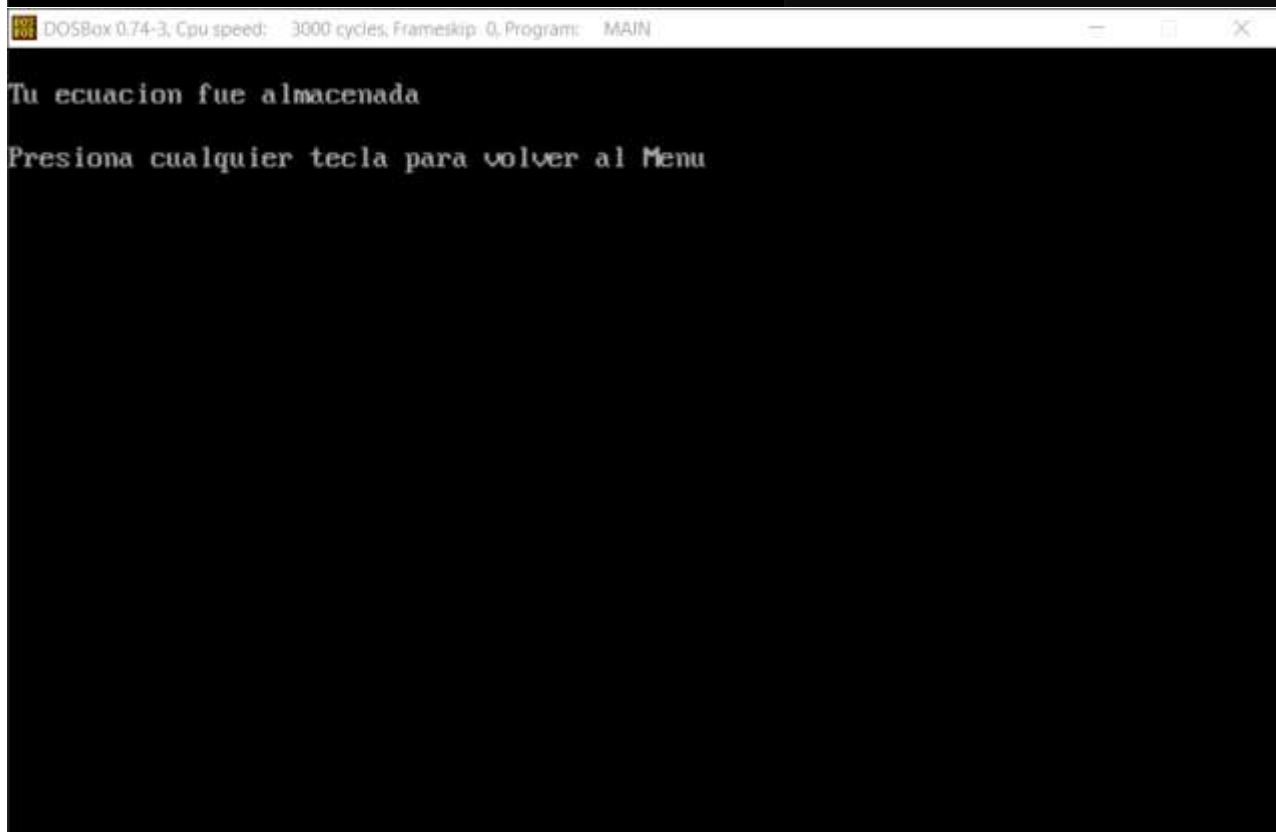


DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: MAIN

Introduce tu coeficiente para el exponente 5: \_

DOSBox Status Window

DOSBox version 0.74-3  
Copyright 2002-2019 DOSBox Team, published under G  
---  
CONFIG:Loading primary settings from config file c  
box\dosbox.conf  
MIDI:Opened device:win32  
SHELL:Redirect output to C:\98125.LOG  
DOSBox switched to max cycles, because of the sett  
in DOSBox's options.  
SHELL:Redirect output to C:\98125.LOG

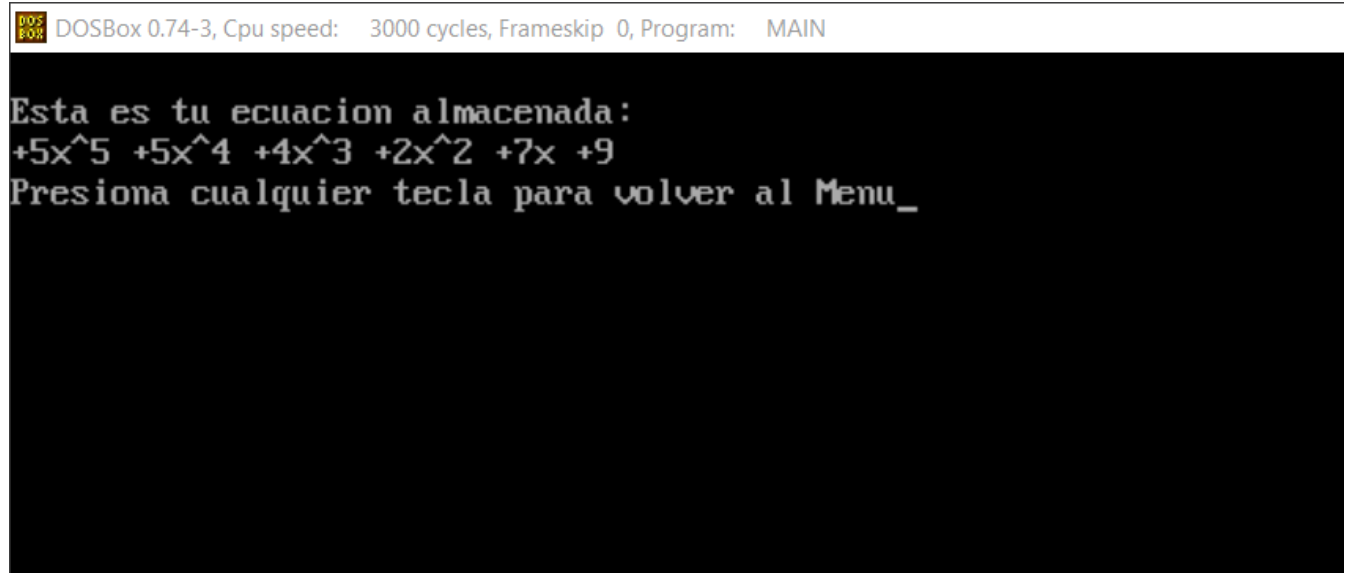


DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: MAIN

Tu ecuacion fue almacenada

Presiona cualquier tecla para volver al Menu

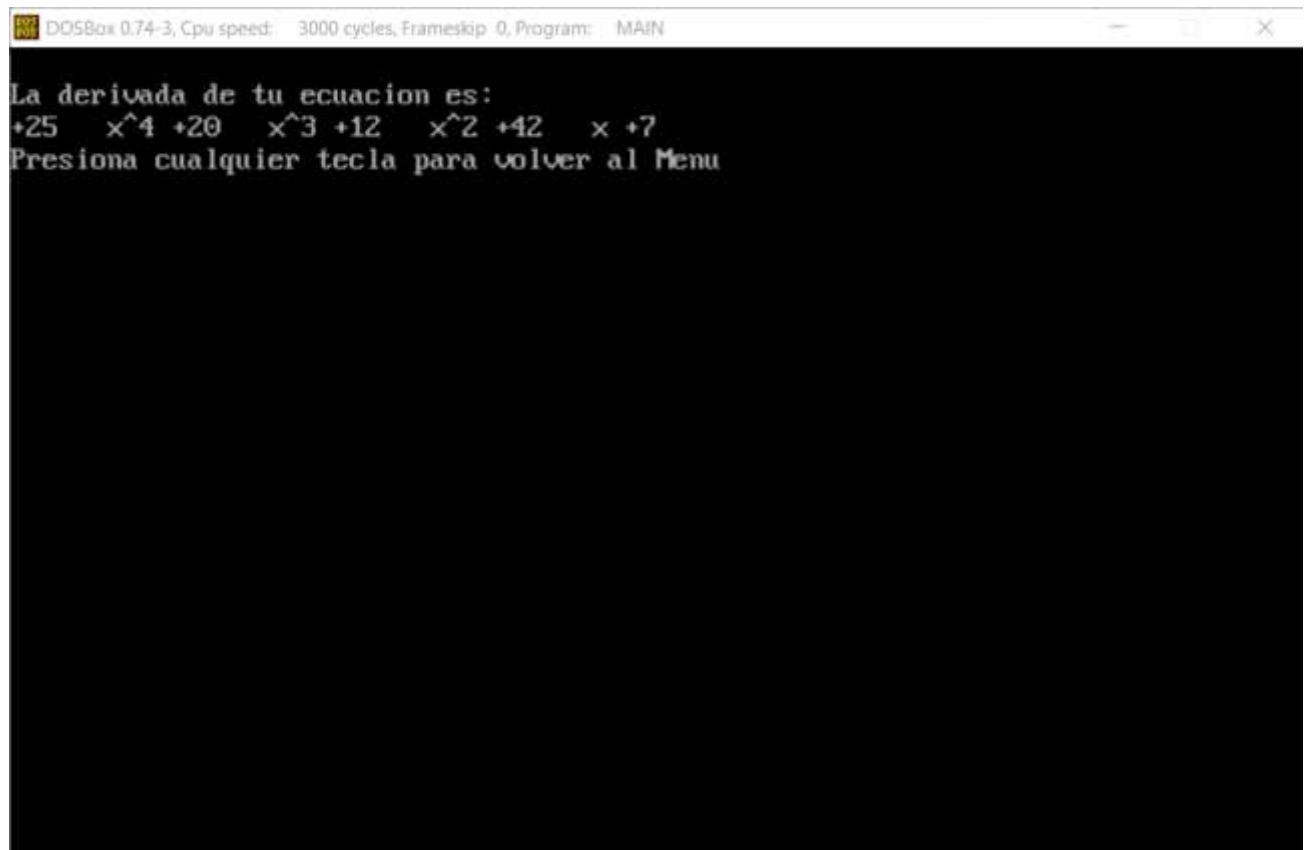
**5. Para poder ver nuestra ecuación almacenada pulsamos en número 2.**



DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: MAIN

```
Esta es tu ecuacion almacenada:  
+5x^5 +5x^4 +4x^3 +2x^2 +7x +9  
Presiona cualquier tecla para volver al Menu_
```

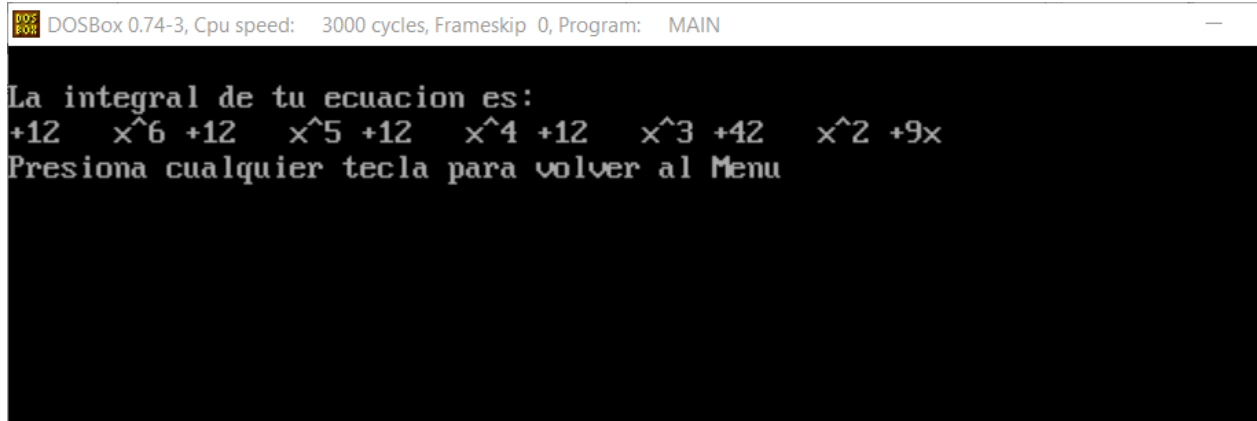
**6. Para poder ver la derivada de nuestra ecuación almacenada pulsamos en número 3.**



DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: MAIN

```
La derivada de tu ecuacion es:  
+25 x^4 +20 x^3 +12 x^2 +42 x +7  
Presiona cualquier tecla para volver al Menu
```

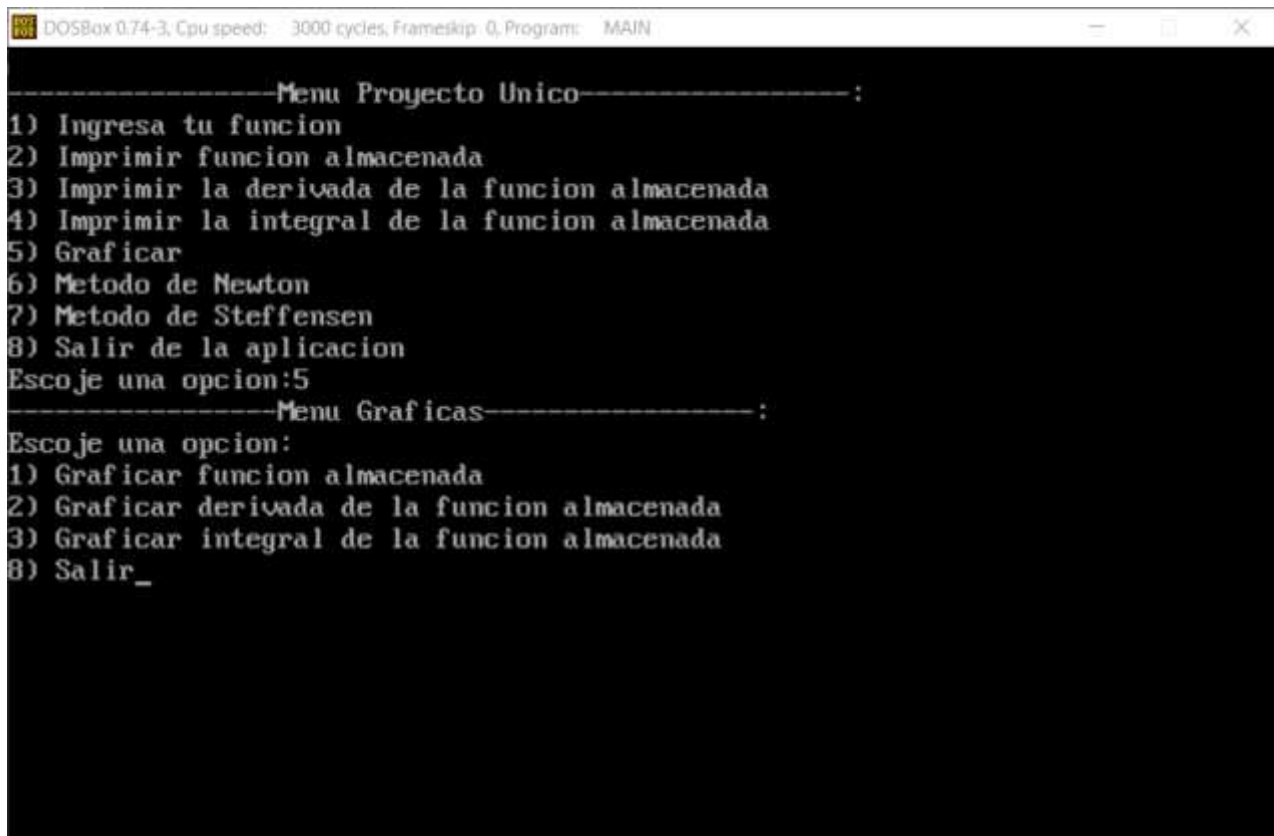
**7. Para poder ver la derivada de nuestra ecuación almacenada pulsamos en número 4.**



DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip: 0, Program: MAIN

```
La integral de tu ecuacion es:  
+12 x^6 +12 x^5 +12 x^4 +12 x^3 +42 x^2 +9x  
Presiona cualquier tecla para volver al Menu
```

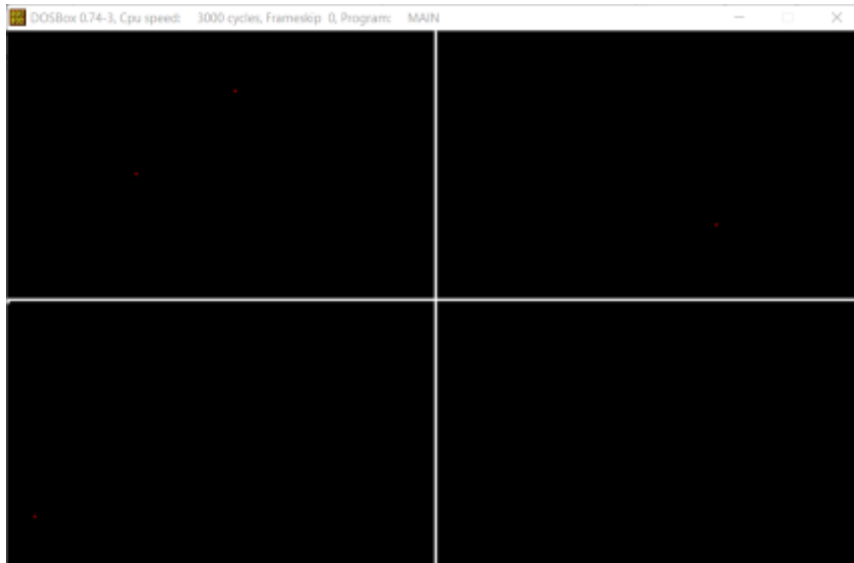
**8. Volvemos al menú y presionamos 5 para entrar al menú de las gráficas.**



DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip: 0, Program: MAIN

```
-----Menu Proyecto Unico-----:  
1) Ingresa tu funcion  
2) Imprimir funcion almacenada  
3) Imprimir la derivada de la funcion almacenada  
4) Imprimir la integral de la funcion almacenada  
5) Graficar  
6) Metodo de Newton  
7) Metodo de Steffensen  
8) Salir de la aplicacion  
Escoje una opcion:5  
-----Menu Graficas-----:  
Escoje una opcion:  
1) Graficar funcion almacenada  
2) Graficar derivada de la funcion almacenada  
3) Graficar integral de la funcion almacenada  
8) Salir_
```

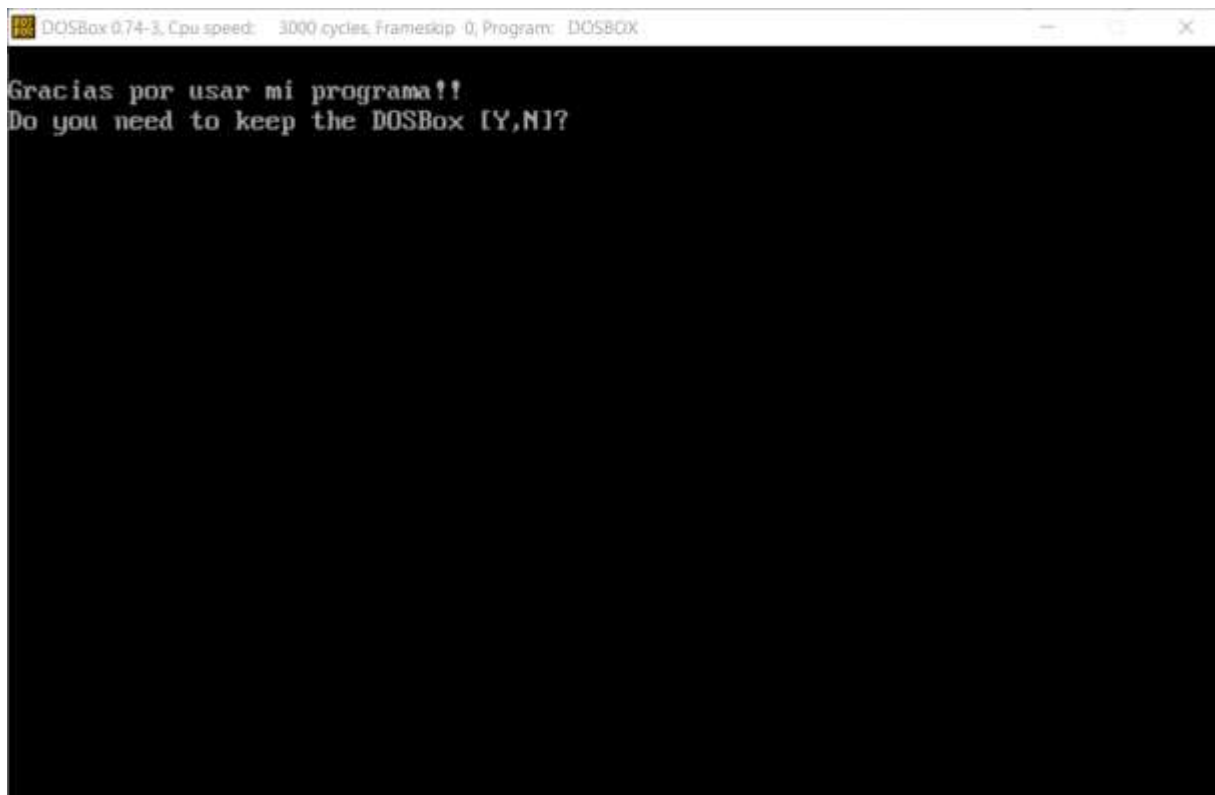
## 9. Presionamos el número de la gráfica que queremos ver



## 10. Volvemos al menú principal presionando 8

```
-----Menu Graficas-----:
Escoje una opcion:
1) Graficar funcion almacenada
2) Graficar derivada de la funcion almacenada
3) Graficar integral de la funcion almacenada
8) Salir_
```

## 11. Para poder salir del programa pulsamos el numero 8



**Gracias por usar mi programa. :)**