## 算法设计与应用基础 作业 2

## 19335174 施天予

## 1.【Leetcode200】岛屿数量

## 【算法思路】

这道题可以利用深度优先算法。首先,可以将二维网络看成无向图,相邻(水平或竖直)是1的可以看成有边相连。然后,扫描图。如果该位置是'1',则以该位置开始进行DFS。注意在DFS过程中,每个遍历到的点都被重新改为'0'。每次DFS,都要递归进行4个方向的DFS(在边界范围内)。最终的岛屿数就是进行的DFS的次数。

## 【复杂度分析】

时间复杂度: 0(MN), 其中 M 和 N 分别为行数和列数。

空间复杂度: 0(MN), 在最坏情况下, 整个网格均为陆地, DFS 深度为 MN。

```
class Solution {
public:
    void dfs(vector<vector<char>>& grid, int r, int c) {
        int m = grid.size();
        int n = grid[0].size();
        grid[r][c] = '0';
        if (r - 1 >= 0 && grid[r-1][c] == '1')
            dfs(grid, r - 1, c);
        if (r + 1 < m && grid[r+1][c] == '1')</pre>
            dfs(grid, r + 1, c);
        if (c - 1 >= 0 && grid[r][c-1] == '1')
            dfs(grid, r, c - 1);
        if (c + 1 < n && grid[r][c+1] == '1')</pre>
            dfs(grid, r, c + 1);
    int numIslands(vector<vector<char>>& grid) {
        int m = grid.size();
        if (!m) return 0;
        int n = grid[0].size();
        int num = 0;
        for (int r = 0; r < m; ++r) {
            for (int c = 0; c < n; ++c) {
                if (grid[r][c] == '1') {
                    ++num;
```

```
dfs(grid, r, c);
}
}
return num;
}
};
```



## 2.【Leetcode127】单词接龙

#### 【算法思路】

此题可用 BFS。在遍历单词的基础上遍历单词的每个字母,进行'a'-'z'的替换,看替换后的单词是否在原来的单词表里且未被访问过。如果在则将这个词加到队列中,同时把该节点移除掉。可以用 set 来储存,所以可以直接将已经考虑的单词从 set 中除去,而不需要引入额外的数据结构空间来标记 visit。

#### 【复杂度分析】

时间复杂度: O(N), N 为单词的总数。空间复杂度: O(N), N 为单词的总数。

```
class Solution {
public:
    int ladderLength(string beginWord, string endWord, vector<str
ing>& wordList) {
```

```
unordered_set<string> s; //字符串的集合
for (auto x : wordList)
    s.insert(x);
queue<pair<string, int>> q; //用于广度优先搜索的队列
q.push({beginWord, 1});
while (!q.empty()) {
    if (q.front().first == endWord)
        return q.front().second;
    string tmp = q.front().first;
    int step = q.front().second;
    q.pop();
    for (int i = 0; i < tmp.length(); ++i) {</pre>
        char x = tmp[i];
        for (char c = 'a'; c <= 'z'; ++c){
            if (x == c) continue;
            tmp[i] = c;
            if (s.find(tmp) != s.end() ){
                q.push({tmp, step+1});
                s.erase(tmp);
            tmp[i] = x;
        }
    }
return 0;
```

执行结果: 通过 显示详情 >

执行用时: 116~ms,在所有 C++ 提交中击败了 77.00% 的用户

内存消耗: 13.9 MB, 在所有 C++ 提交中击败了 68.65% 的用户

炫耀一下:













提交时间	提交结果	运行时间	内存消耗	语言
几秒前	通过	116 ms	13.9 MB	C++

## 3.【Leetcode847】访问所有节点的最短路径

## 【算法思路】

本题可用多个节点同时开始 BFS, 当有某一个节点的 BFS 到达终止条件时, 该结果就是最短路径, 而最短路径问题的难点之一在于如何标记已访问的节点。由于题目中有条件 "0<=N<=12", 所以,总的状态数最多只有 2<sup>12</sup>种,也就是最多是 2<sup>12</sup>个状态,是可以用整型存下来的,所以可以使用位压缩,即使用一个 int visit 来表示已遍历的节点(包括之前遍历的节点+当前节点)。

然后,需要考虑的是如何储存当前节点和已访问节点的最短路径长度。可采用一个 vector (int) dist 数组,数组行是已访问的节点(位表示法),列是表示当前节点的索引,各单元内容为访问当前节点时的最短路径。采用队列来实现 BFS,队列中存的是 state。每次利用队头 pop 出的 state,更新 dist 数组。

## 【复杂度分析】

时间复杂度:  $0(2^N*N)$ , 位运算表示状态一共有  $2^N$  个,而 cur 一共有 N 个。 空间复杂度:  $0(2^N*N)$ , 对应状态数。

```
class Solution {
public:
   struct state {
       int visit; //当前节点+已访问节点(位运算符表示)
       int cur; //当前节点
       state(int v, int c) {
           visit = v;
           cur = c;
       }
   };
   int shortestPathLength(vector<vector<int>>& graph) {
       int n = graph.size();
       if (n == 0) return 0;
       int num = 1 << n;</pre>
       vector<vector<int>> dist(1 << n, vector<int>(n, INT_MAX))
       int end = (1 << n) - 1; //终止状态: 用位运算表示
       queue<state> q;
       for (int i = 0; i < n; i++) {
          q.push(state(1 << i, i));</pre>
```

```
dist[1 << i][i] = 0;
}
while (!q.empty()) {
    state pre = q.front();
    q.pop();
    int visit1 = pre.visit;
    int dist1 = dist[visit1][pre.cur];
    if (visit1 == end) return dist1;
    for (int node : graph[pre.cur]) {
        int visit_new = visit1 | (1 << node); //新状态
        if (dist[visit_new][node] > dist1 + 1) {
            dist[visit_new][node] = dist1 + 1;
            q.push(state(visit_new, node));
        }
    }
}
return -1;
}
```

执行结果: 通过 显示详情 >

执行用时: 16 ms , 在所有 C++ 提交中击败了 73.58% 的用户

内存消耗: 11.8 MB, 在所有 C++ 提交中击败了 50.47% 的用户

炫耀一下:











## ▶ 写题解,分享我的解题思路

提交时间	提交结果	运行时间	内存消耗	语言
几秒前	通过	16 ms	11.8 MB	C++

## 4.【Leetcode55】跳跃游戏

## 【算法思路】

此题可用贪心算法。对数组中的任意一个位置 y, 能否跳跃到达 y, 意味着是否

存在一个位置 x,有 x+nums[x]>=y。如果存在,则 y 可以到达。所以,可以在遍历每一个位置的时候,实时维护当前可以达到的最远的位置 k。如果在遍历到 x 的时候,k < x,则说明不能到达 x,返回 false;否则,说明可以到达 x,继续下一轮遍历。

## 【复杂度分析】

时间复杂度: 0(n), 其中 n 为数组的大小(最多遍历 nums 数组一遍)。

空间复杂度: 0(1), 不需要额外的空间开销。

## 【代码】

## 【Accepted 截图】

执行结果: 通过 显示详情 >

执行用时: 12 ms , 在所有 C++ 提交中击败了 59.11% 的用户

内存消耗: 12.6 MB, 在所有 C++ 提交中击败了 16.75% 的用户

炫耀一下:



#### ▶ 写题解,分享我的解题思路

提交时间	提交结果	运行时间	内存消耗	语言
几秒前	通过	12 ms	12.6 MB	C++

#### 5.【Leetcode134】加油站

## 【算法思路】

此题可以用双指针求解。对于任意一个位置 x,他能否到达 x 意思是当前汽油剩余量 temp+gas[x]-cost[x]是否大于等于 0。然而,关键在于找到循环行使的起点。所以我设置了双指针,初始的时候,left=0,right=1。当 left!=right的时候,一直 while 循环。循环内判断当前汽油剩余量 temp是否大于 0。是,则说明以 left 作为行使起点,可以继续往后走,right+++;否则,说明以 left 作为行使起点,无法继续往后走,当前 left 不符合起点的条件,此时 left--,也就是检查看 left 之前的节点是否满足起点的条件,使得 temp>0。

在开始可以用 stl 的 accumulate 函数计算可以加油的总量 gas\_sum , 和消耗的总量 cost sum, 如果 cost sum>gas sum, 直接返回 -1。

## 【复杂度分析】

时间复杂度: 0(N), 其中 N 为数组的大小(数值只遍历 1 遍)。

空间复杂度: 0(1), 只用到了常数个变量。

```
class Solution {
public:
    int canCompleteCircuit(vector<int>& gas, vector<int>& cost) {
        int n = gas.size();
        if (n == 1) return gas[0] >= cost[0] ? 0 : -1;
        int gas sum = accumulate(gas.begin(), gas.end(), 0);
        int cost sum = accumulate(cost.begin(), cost.end(), 0);
        if (gas_sum < cost_sum) return -1;</pre>
        int left = 0, right = 1;
        int temp = gas[0] - cost[0];
        while (left != right) {
            if (temp >= 0) {
                temp += gas[right] - cost[right];
                right = right == n-1 ? 0 : right+1;
            }
            else {
                left = left == 0 ? n-1 : left-1;
                temp += gas[left] - cost[left];
        return left;
```

执行结果: 通过 显示详情 >

执行用时:  $8 \ ms$  , 在所有 C++ 提交中击败了 59.83% 的用户

内存消耗: 9.6~MB , 在所有 C++ 提交中击败了 38.86% 的用户

炫耀一下:









# 🖊 写题解,分享我的解题思路

提交时间	提交结果	运行时间	内存消耗	语言
几秒前	通过	8 ms	9.6 MB	C++