МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСТИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій Кафедра програмного забезпечення



3BIT

До лабораторної роботи № 2

На тему: «Базові візуальні компоненти Borland C++ Builder 6»

3 дисципліни: «Об'єктно-орієнтоване програмування»

ТС++ Builder 6» Лектор: Доц. кафедри ПЗ Коротєєва Т. О. Виконав: ст. гр. ПЗ-16 Чаус О. М. Прийняв: асист. кафедри ПЗ Дивак І. В. « _____ » _____ 2022 р.

Тема роботи: Базові візуальні компоненти **Borland C++ Builder 6**. Створення проекту із використанням візуальних компонент.

Мета роботи: Створити віконний проект та продемонструвати використання візуальних компонент **Borland C++ Builder**.

Теоретичні відомості

Компонента Label. Компонента **Label** (мітка, етикетка, надпис) часто використовується при написанні різноманітних застосувань для відображення тексту, надписів на формі. **Компонента TextBox.** Дана компонента на відміну від компоненти **Label** не лише відображає текст, але й дає можливість користувачу під час виконання застосування його вводити. Завдяки цьому відбувається взаємодія користувача із застосуванням під час його виконання.

Компоненти Button та BitBtn. Дані компоненти представляють кнопки, що є одними з найбільш використовуваними. Це зумовлено особливостями їх використання.

Компоненти CheckBox i CheckListBox. Індикатори з

прапорцем **CheckBox** використовуються в застосуваннях в основному для того, щоб користувач мав змогу вмикати і вимикати певні опції, або для індикації стану.

Хід роботи

- 1. Ознайомився з палітрою компонент Microsoft Visual Studio
- 2. Створив віконний проект, додав розглянуті візуальні компоненти
- 3. Реалізував калькулятор

Код програми

```
double firstDigit, secondDigit, result;
             String^ operators = "";
             bool OperatorEntered;
             bool OperatorInput;
             bool flag;
       private: System::Void calculator_Load(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
private: System::Void EnterNumber(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
       Button^ Numbers = safe_cast<Button^>(sender);
       if (resultText->Text == "0" || resultText->Text == "Error" || OperatorEntered)
             resultText->Text = Numbers->Text;
             OperatorEntered = false;
       }
      else
       {
             resultText->Text += Numbers->Text;
       }
private: System::Void EnterOperator(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
       Button^ NumbersOp = safe_cast<Button^>(sender);
       if (OperatorInput)
       {
             if (!(resultText->Text == "Error"))
                    secondDigit = Double::Parse(resultText->Text);
             if (operators == "+")
                    result = firstDigit + secondDigit;
             else if (operators == "-")
                    result = firstDigit - secondDigit;
             else if (operators == L"\u00d7")
                    result = firstDigit * secondDigit;
             else if (operators == L"\u00f7")
                    if (secondDigit == 0)
                    {
```

```
resultText->Text = "Error";
                           flag = true;
                    else result = firstDigit / secondDigit;
             if (!flag)
                    resultText->Text = System::Convert::ToString(result);
             OperatorInput = false;
             flag = false;
       if (!(resultText->Text == "Error"))
             firstDigit = Double::Parse(resultText->Text);
       operators = NumbersOp->Text;
       OperatorEntered = true;
       OperatorInput = true;
private: System::Void bDot_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
      if (!resultText->Text->Contains(","))
       {
             resultText->Text += ",";
       }
}
private: System::Void EnterC(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
       resultText->Text = "0";
       firstDigit = 0;
       OperatorEntered = false;
       OperatorInput = false;
private: System::Void bEquals_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
       if(!(resultText->Text == "Error"))
             secondDigit = Double::Parse(resultText->Text);
       if (operators != "") {
             if (operators == "+")
                    result = firstDigit + secondDigit;
             else if (operators == "-")
                    result = firstDigit - secondDigit;
             else if (operators == L"\u00d7") //x
                    result = firstDigit * secondDigit;
             else if (operators == L"\u00f7") //÷
                    if (secondDigit == 0)
                    {
                           resultText->Text = "Error";
                           flag = true;
                    else result = firstDigit / secondDigit;
             if (!flag)
                    resultText->Text = System::Convert::ToString(result);
             flag = false;
             OperatorInput = false;
             operators = "";
       }
private: System::Void bCE_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
       resultText->Text = "0";
}
private: System::Void bBack_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
       if (resultText->Text == "Error")
             resultText->Text = "0";
       else
       {
             if (resultText->Text->Length > 0)
                    resultText->Text = resultText->Text->Remove(resultText->Text->Length -
1, 1);
             if (resultText->Text->Length == 0)
```

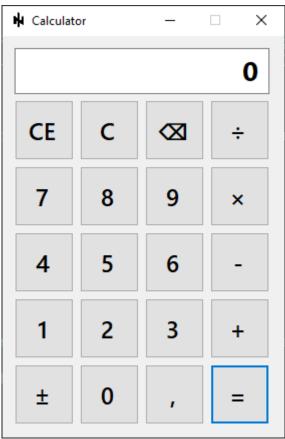


Рис. 1. Зображення програми

Висновок: створив віконний проект та продемонстрував використання візуальних компонент **Microsoft Visual Studio**.