

프레젠테이션 그룹 작업

프레젠테이션의 목적

프레젠테이션의 목적은 여러분의 작업을 소개하고 작업 과정을 설명하는 것입니다. 이것은 여러분이 자신의 발전 과정을 돌아보고 서로 통찰력을 공유할 수 있는 마지막 학습 기회입니다.

필수 내용

- 디자인 과정
 - Figma에서 와이어프레임과 모형이 어떻게 개발되었는지 알아보세요.
 - 색상, 타이포그래피 및 기타 UX 결정 선택.
- 작업 프로세스 및 역할 분배에 대한 설명(있는 경우)
- 애플리케이션 데모
선택한 학년에 따라 이 부분이 달라집니다. 데모에서 제시되는 최소한의 내용은 다음과 같습니다.
 - 사용자가 페이지 간을 탐색하는 방법을 보여줍니다.
 - 장바구니에 상품을 추가할 수 있음을 보여줍니다.
 - 구매 후 주문 확인을 보여주세요.
- 코드 관련 반성
 - 자신이 특별히 자랑스러워하는/특히 어려웠던 특징. 이에 대한 시각적 지원이 필요한지 스스로 논의하여 선택하세요.

자발적이지만 감사하게 여기는 콘텐츠

- 코드와 관련된 추가 반성:
 - 당신이 해결한 코딩 문제와 그 방법.
 - 코드의 구조와 구성 요소 분석.

프레젠테이션 형식

- 당신은 당신의 작업을 어떻게, 어떤 순서로 표현할지 선택합니다. 슬라이드나 다른 시각적 자료는 선택 사항이지만 권장됩니다. 중요한 것은 작업을 명확하게 제시하는 것입니다.
- 프레젠테이션에 참석할 수 없는 경우, 동일한 사항(데모 제외)을 다룬 서면 보고서를 제출해야 합니다.

시간 프레임

- 그룹당 20분.

좋은 프레젠테이션을 위한 팁

- 모든 것이 원활하게 진행될 수 있도록 데모를 준비하세요. 한 가지 팁은 안정적인 버전을 보여줄 수 있도록 Netlify에 앱을 게시하는 것입니다. 하지만 이는 선택 사항입니다.
- 모든 사람이 말할 수 있도록 책임을 나누세요.
- 만약 과정 중에 문제가 생겼다면, 그로부터 무엇을 배웠는지 알려주세요!