计算机网络

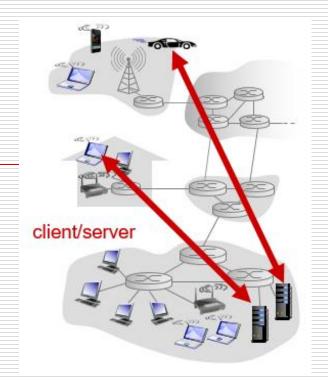
合肥工业大学 计算机与信息学院

第八章 应用层

- □ 网络应用是网络发展的动力
 - 20世纪70年代:文本电子邮件、远程访问、文件传输、新闻组.......
 - 90年代: www (万维网)
 - 20世纪末:即时通信,P2P文件共享
 - 2000年以后:视频通信、视频点播、社交软件...

网络应用

□ 运行在不同端系统上,并且能够通过网络彼此通信,实现一定功能的程序



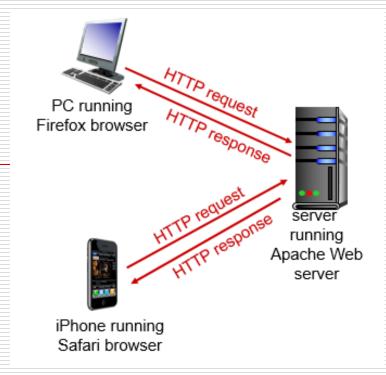
C/S(client/server)
P2P(peer to peer)

- 1. Web和HTTP
- 2. 域名系统 DNS
- 3. 电子邮件和SMTP、POP3
- 4. 文件传输和FTP
- 5. 动态主机地址分配DHCP

1、Web应用和HTTP

□ 万维网(World Wide Web)

搜索引擎(按需操作、超链接)



- 1. Browser: 请求、接收/显示web页面
- 2. Server:给出响应,返回Web页面
- 3. HTTP: 定义了请求/响应报文的格式

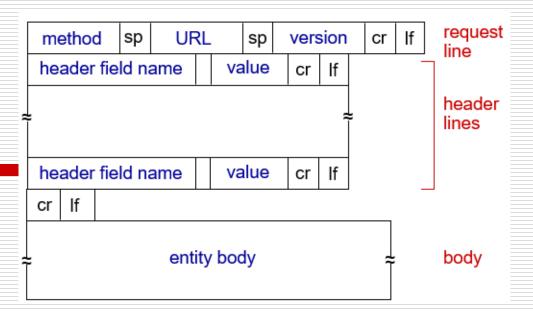
HTTP

- □ 超文本传输协议(HyperText Transfer Protocol)
 - 两种类型的HTTP报文(请求/响应)
 - ✓ 采用的传输层协议: TCP,
 - ✔ 服务端端口号:80

□ HTTP 请求报文(ASCII)

```
请求行 (GET, POST
HEAD命令)
GET /somedir/page.html HTTP/1.1
Host: www.someschool.edu
User-agent: Mozilla/4.0
Connection: close
Accept-language:fr

接行回车符,
表示报文结束
(一个额外的换行回车符)
```



请求行 (GET, POSI HEAD命令)

GET /somedir/page.html HTTP/1.1

Host: www.someschool.edu

User-agent: Mozilla/4.0

Connection: close Accept-language:fr

换行回车符, 表示报文结束

首部行

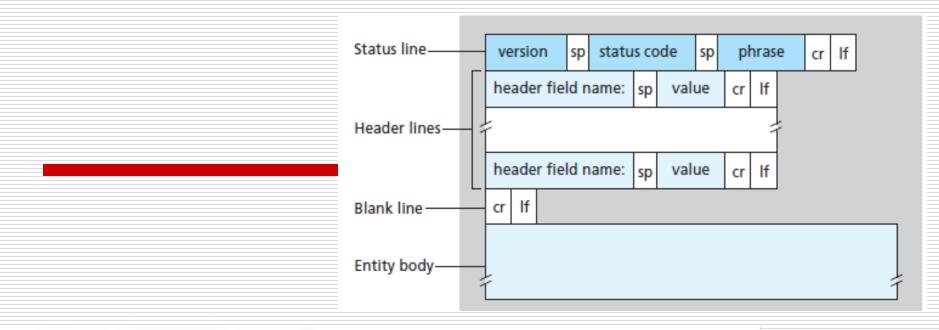
(一个额外的换行回车符)

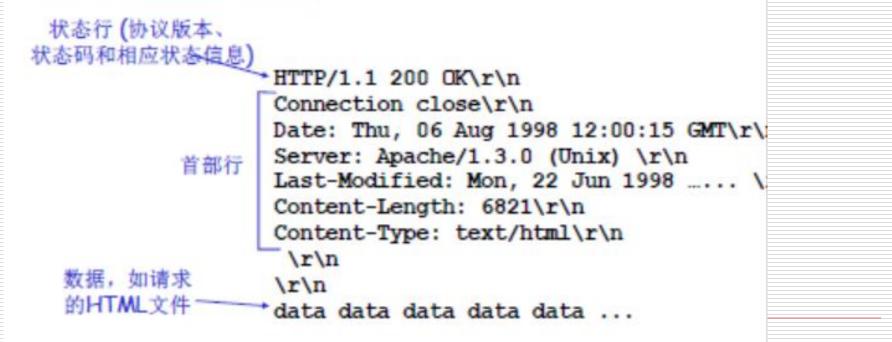
□ HTTP响应报文

```
状态行 (协议版本、
状态码和相应状态信息)

HTTP/1.1 200 OK\r\n

Connection close\r\n
Date: Thu, 06 Aug 1998 12:00:15 GMT\r\
Server: Apache/1.3.0 (Unix) \r\n
Last-Modified: Mon, 22 Jun 1998 .....\
Content-Length: 6821\r\n
Content-Type: text/html\r\n
\r\n
\r\n
\r\n
\r\n
data data data data data data ...
```





```
HTTP/1.1 200 OK\r\n
Date: Sun, 26 Sep 2010 20:09:20 GMT\r\n
Server: Apache/2.0.52 (CentOS)\r\n
Last-Modified: Tue, 30 Oct 2007 17:00:02
GMT\r\n
ETag: "17dc6-a5c-bf716880"\r\n
Accept-Ranges: bytes\r\n
Content-Length: 2652\r\n
Keep-Alive: timeout=10, max=100\r\n
Connection: Keep-Alive\r\n
Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-
1\r\n
\r\n
\r\n
```

```
状态符 (协议版本、
状态码和相应状态信息)
HTTP/1.1 200 OK\r\n
Connection close\r\n
Date: Thu, 06 Aug 1998 12:00:15 GMT\r\
Server: Apache/1.3.0 (Unix) \r\n
Last-Modified: Mon, 22 Jun 1998 .....\
Content-Length: 6821\r\n
Content-Type: text/html\r\n
\r\n
\r\n
hTML文件
data data data data data ...
```

- HTTP连接
 - ✓ 非持续连接(http1.0)
 - ✓ 持续连接(http1.1)

Connection: keep-alive/close

- □ 非持续连接(HTTP 1.0)
 - ✓ 传输层: TCP
 - ✓ 每个请求/响应报文经一个单独的TCP连接发送

Connection: close

一些术语

- □ Web页:由一些对象组成
- □ 对象可以是HTML文件、JPEG图像、Java小程序、声音剪辑文件等
- Web页含有一个基本的HTML文件,该基本HTML文件又包含若干对象的引用(链接)
- □ 通过URL对每个对象进行引用
 - o 访问协议,用户名,口令字,端口等:
- □ URL格式:

Prot://user:psw@www.someSchool.edu/someDept/pic.gif:port

协议名用户:口令

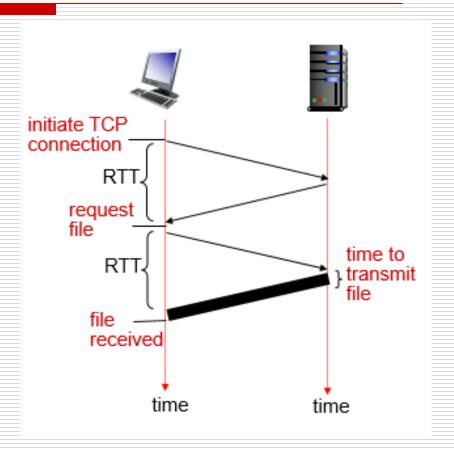
主机名

路径名

Web page: 1个html文件,3个图像

- □ 非持续连接
 - □ 响应1个对象

2RTT+文件传输时间



- □ 持续连接(HTTP 1.1)
 - ✓ 保持TCP连接打开
 - ✓ TCP连接经过一定时间没有使用,则关闭

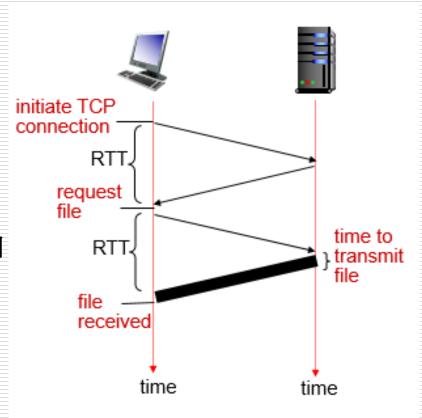
Keep-Alive: timeout=10, max=100\r\n

Connection: Keep-Alive\r\n

Web page: 1个html文件,3个图像

- □ 持续连接
 - ✓ 流水线: 类似停等

✓ 非流水线: 类似滑动窗口



- □ HTTP: 无状态协议
- ——服务器不保存关于客户端的任何信息

- □ Web站点需要识别用户?
 - Cookie/Session

内容

- 1. Web和HTTP
- 2. 域名系统 DNS
- 3. 电子邮件和SMTP、POP3
- 4. 文件传输和FTP
- 5. 动态主机地址分配DHCP

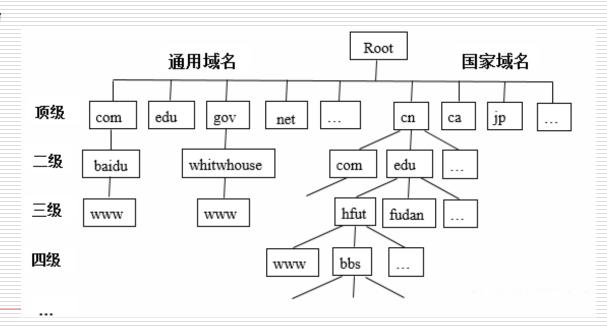
2、域名系统 DNS

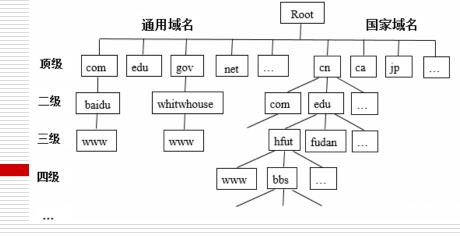
- □ 域名 (Domain Name)
 - 一种主机标识符: www.hfut.edu.cn
 - ✓ IP地址不方便人类记忆和使用
 - ✓ 用户提供访问主机的域名, DNS转换成网络地址

☐ DNS

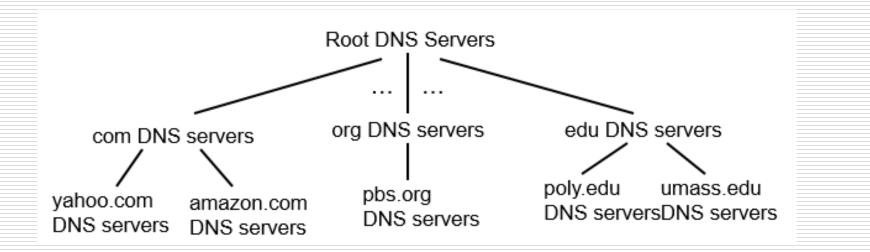
- 域名服务器:存储域名到IP地址的映射
- DNS应用服务
 - ✓ C/S (主机—域名服务器)
 - ✓ DNS协议: DNS查询和响应报文的格式
 - ✓ UDP传输,服务端port: 53

- □ 域名结构
 - 平面结构: 重名、不方便管理
 - 树状层次结构

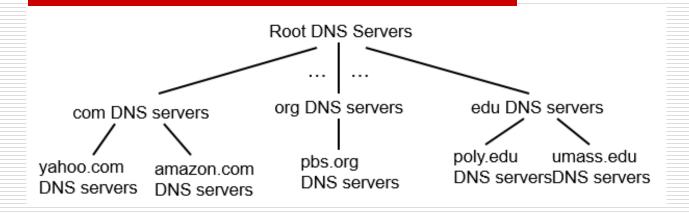




- □ DNS服务器
 - ✓ 大量的DNS服务器,如何组织?



DNS服务器的层次结构



- 1. Root DNS: 管理顶级DNS服务器的域名和IP地址
- 2. Top DNS(TLD: Top Level Domain):每个顶级域有一个TLD, 管理权限DNS服务器的域名和IP地址
- 3. 权限/权威DNS(Authoritative)管理该域或区内的域名和IP地址

Local DNS

- □ 不属于DNS服务器的层次结构
- □ 本地DNS服务器起着代理的作用,负责将DNS查询报 文发送到DNS层次结构中,将查找结果返回给主机
 - ✓ 每个ISP(大学、系)都可以有一台或多台本地DNS
 - ✓ 主机接入网络,可以获得本地DNS的地址(例如DHCP)

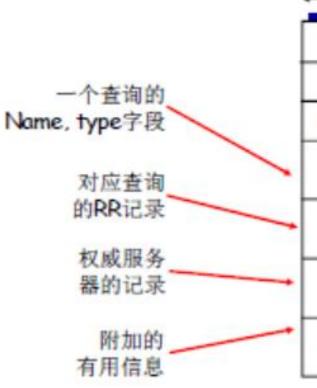
DNS工作过程

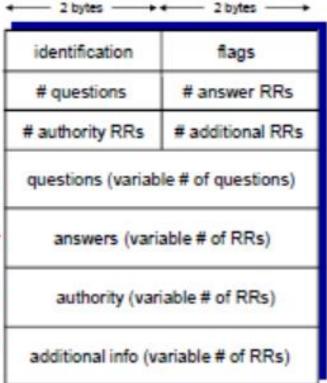
- □ 例:
 - ✓ 用户浏览器请求URL: www.some.edu/index.html
 - ✓ 浏览器提取域名,运行DNS客户端程序,向Local DNS服务器 发送请求
 - ✓ Local DNS服务器返回请求的应答,包含对应域名的IP地址
 - ✓ 浏览器向该IP地址的80端口发起TCP连接

DNS协议

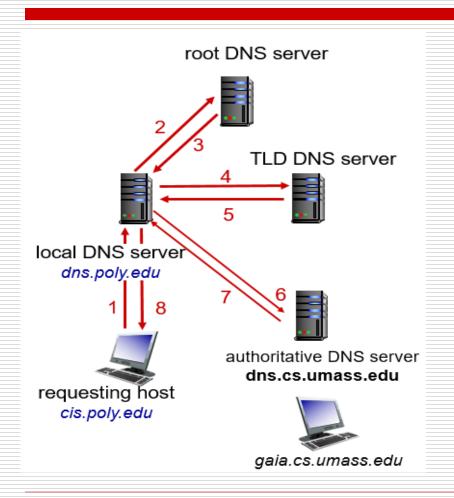
□ 查询和响应两种报文的报文格

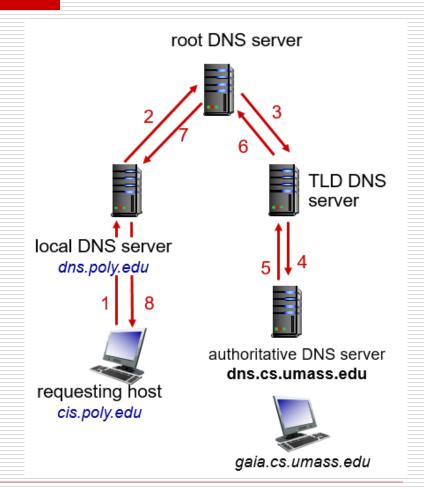
式相同





DNS解析: 迭代和递归





资源记录

□ 所有DNS服务器存储了资源记录(RR: Resource Record)

RR format: (name, value, type, ttl)

Type =A, Name: 主机名, Value: IP地址

Type=NS, Name: 域, Value: 权限DNS服务器的域名

• • • • • • • • • • • • •

• • • • • • • •

内容

- 1. Web和HTTP
- 2. 域名系统 DNS
- 3. 电子邮件和SMTP、POP3
- 4. 文件传输和FTP
- 5. 动态主机地址分配DHCP

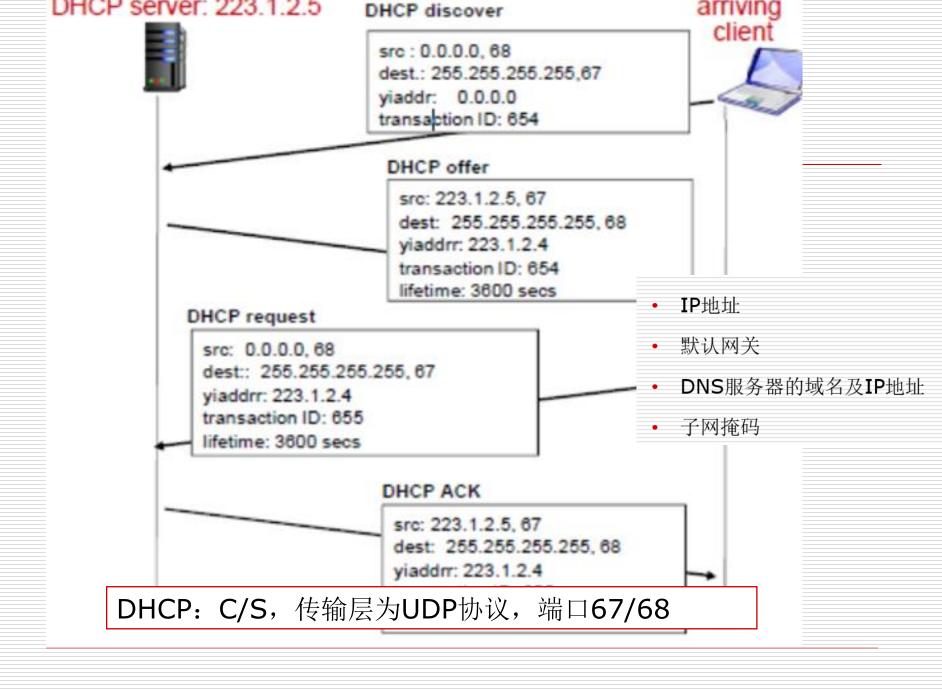
3、DHCP

- □ IP地址分配
- 1) ISP如何获得地址块: ICANN
- 2) 主机如何获得一个IP地址?
 - ✔ 管理员手动配置在主机文件中
 - ✓ DHCP

3、DHCP

■ DHCP: 动态主机配置协议(Dynamic Host Configuration Protocol)

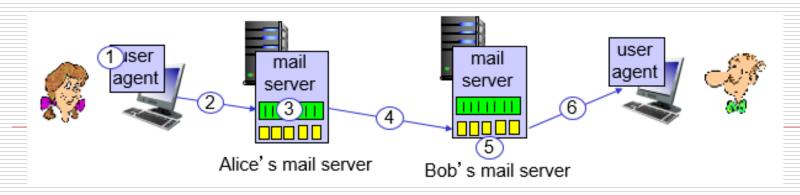
- ——允许主机自动获取IP地址
- ——住宅接入网、无线局域网和企业网中,主机频繁的加入和离开网络



4、电子邮件: SMTP和POP3

□ 4个主要组成部分

- 1. 用户代理
- 2. 邮件服务器
- 3. 简单邮件传输协议(SMTP)
- 4. 邮局协议 (POP3)



SMTP

- □ 采用TCP协议,端口号25
- □ SMTP以命令—应答的方式实现双方的通信
 - 14个命令
 - 21种应答信息

SMTP

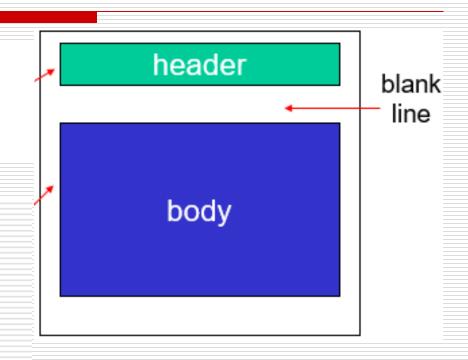
```
S: 220 hamburger.edu
C: HELO crepes.fr
S: 250 Hello crepes.fr, pleased to meet you
C: MAIL FROM: <alice@crepes.fr>
S: 250 alice@crepes.fr... Sender ok
C: RCPT TO: <bob@hamburger.edu>
S: 250 bob@hamburger.edu ... Recipient ok
C: DATA
S: 354 Enter mail, end with "." on a line by itself
C: Do you like ketchup?
C: How about pickles?
S: 250 Message accepted for delivery
C: QUIT
S: 221 hamburger.edu closing connection
```

邮件报文格式

- To:
- From:
- Subject:

ASCII字符

- ✓ 网络传输带宽的限制
- ✓ 图像、视频、音频
- ——ASCII编码转换



MIME

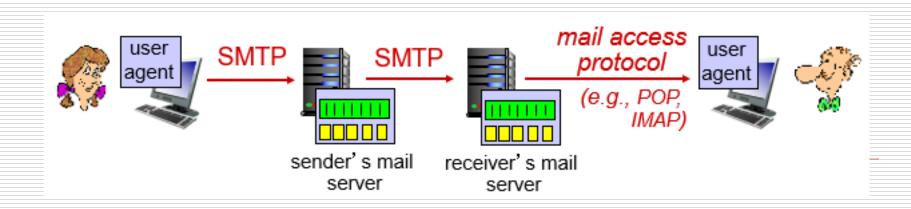
- □ 通用Internet邮件扩展
 - ■增加了邮件主体的结构
 - 定义了传送非ASCII的编码规则



MIME

- □ 增加5个新的邮件首部
 - 1. MIME-Version
 - 2. Content-Description
 - 3. Content-Id
 - 4. Content-Type: 邮件主体的类型
 - 5. Content-Transfer-Encoding: 邮件的编码方式, Base-64

- □ SMTP一般不使用中间邮件服务器
- □ 发送方的邮件服务器与接收方邮件服务器直接建立 TCP连接
- □ POP3: 采用TCP连接,端口110



POP3

- □ 认证阶段
 - ✓ 客户端: user/pass
 - ✓ 服务端: OK/ERR
- □ 事物处理阶段
 - ✓ list
 - ✓ retr
 - ✓ dele
 - ✓ quit

S: +OK POP3 server ready

C: user bob

S: +OK

C: pass hungry

S: +OK user successfully logged on

C: list

s: 1 498

s: 2 912

s: .

C: retr 1

S: <message 1 contents>

s: .

C: dele 1

C: retr 2

S: <message 1 contents>

S: .

C: dele 2

C: quit

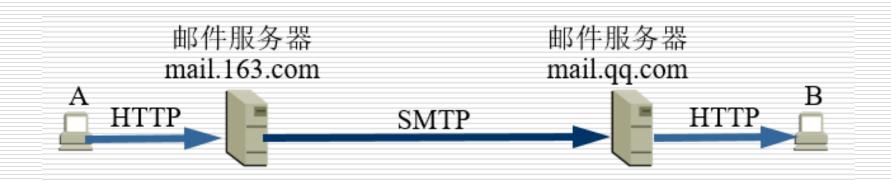
S: +OK POP3 server signing off

POP3和IMAP

- □ POP3: 邮件收到本地,进行移动、回复等操作
- ☐ IMAP (Internet Mail Access Protocol)
 - ✓ 采用TCP协议,端口号143
 - ✔ 客户端远程操作服务器上的邮箱
 - ✔ 客户端可以获取邮件的首部(低带宽)

基于web的电子邮件

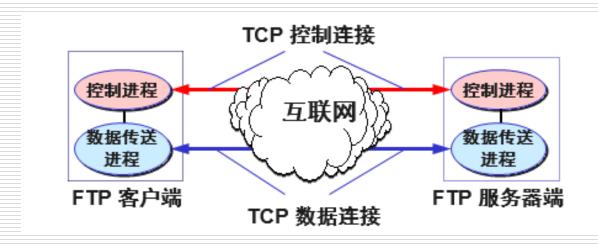
- □ 用户代理:浏览器
- □ 邮件服务器: Web服务器



5、文件传输和FTP

- □ FTP文件传输
 - 把文件从一台主机发送到另一台主机
 - C/S结构
 - □ 客户端软件
 - □服务端软件
 - □ FTP协议

- □ FTP使用TCP协议,端口21/20
 - 控制连接:用于传递控制命令
 - 数据连接:用于传输文件



两种工作模式

- □ 主动模式
 - 控制连接:客户端开启临时端口,服务端监听端口21
 - 数据连接:客户端开启临时端口,并监听,通过Port 命令发送 给服务端,服务端主动连接(端口20),发送数据
- □ 被动模式
 - 控制连接:客户端开启临时端口,服务端监听端口21
 - 数据连接:客户端开启临时端口,发送命令PASV给服务端,服务端开启临时端口并监听(Port发送给客户端),等待客户端连接,发送数据

网络应用

应用层协议	DNS	FTP	TELNET	НТТР	SMTP	РОР3	DHCP
传输层协议	UDP	ТСР	ТСР	ТСР	ТСР	ТСР	UDP
端口	53	21	23	80	25	110	67

标准协议: RFC文档, 公开

专用协议

- 口作业
 - **7.1**
 - **7.24**, 7.25
 - 提交时间: 11月26号