

GitHub.com/styluck/oper_res

考核方式: 平时 10%, 期末大作业 70%, 期末考试 60%

运筹学是什么?

1938年, 英国皇家空军. Operational research

运筹帷幄之中, 决胜千里之外

定义: ① 一种科学的决策方法

② 依据给定目标和条件, 选择最优的方案

③ 在给定资源的条件下, 如何设计和运行一个系统的科学决策方法

特点: 科学性: 一系列规范化步骤进行: 建立 \rightarrow 求解 \rightarrow 决策

系统性: 着眼于整个系统, 而不是局部

综合性: 多学科知识进行研究.

实践性: 以实际问题为分析对象, 能被实践检验.

主要分析步骤:

① 发现和定义待研究的问题

② 构造数学模型求解 \rightarrow 最优化

③ 应用结果, 改善系统的运行效率.

模型: 对客观现实, 抽象化后描述所认识到的客观对象.

运筹学的分支:

数学规划 → 线性规划, 非线性规划, 整数规划

图论 ← 具体形式

排队论 ← 最优化: 解决问题的核心手段,

博弈论 ←

决策论

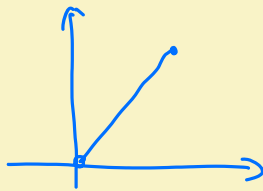
↑
研究对象: 最优化问题

什么是最优化问题?

目标函数 objective function.

待求解变量 → $\min_x f(x)$

s.t. $x \in X$ → 约束条件.



① 为什么不是 max

② $X = \{x \in \mathbb{R}^n \mid c_i(x) \leq 0 \ i=1,2,\dots,m, c_j(x)=0 \ j=m+1,m+2,\dots,m+l\}$

③ $\inf f(x) > -\infty$

④ 最小值 $\min f(x)$ 不一定存在 $\inf f(x)$

$f(x) = 2x$

$X = [0, 3]$

最优化问题解应用:

家具厂: 生产桌子、椅子.

桌子产量, 椅子产量.

决策变量: x_1 x_2

桌子: 50 中

椅子: 30 中

木工 油漆工

4 hr 2 hr

3 hr 1 hr

120 hr 50 hr

目标函数: $\max 50x_1 + 30x_2$

约束条件: s.t. $4x_1 + 3x_2 \leq 120$

$2x_1 + x_2 \leq 50$

$x_1 \geq 0$

$x_1, x_2 \in \mathbb{Z}^+$

$x_2 \geq 0$

资产: 股票, 债券, 不动产, 现金.

$x_1, x_2, x_3, x_4 \leftarrow$ 权重

$r_1, r_2, r_3, r_4 \leftarrow$ 期望收益.

$\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3, \sigma_4 \leftarrow$ 标准差

① 最大化利润, 控制风险 ✓

② 控制利润, 最小化风险.

$\Sigma \leftarrow$ 协方差矩阵.

$$\textcircled{1} \quad \max_{s.t} \quad \sum_{i=1}^{n=4} r_i \cdot x_i$$

$$\begin{bmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_1^2 & \rho_{12}\sigma_1\sigma_2 & \rho_{13}\sigma_1\sigma_3 & \rho_{14}\sigma_1\sigma_4 \\ & \sigma_2^2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \sigma_4^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} \leq 0$$

$$\sum_{i=1}^4 x_i = 1$$

$$x_i \geq 0 \quad i=1, 2, 3, 4$$

$$\textcircled{2} \quad \min \quad x^T \Sigma x$$

$$s.t \quad x^T r \geq R$$

$$x^T \mathbf{1} = 1$$

$$x \geq 0$$

$$\mathbf{1} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\textcircled{3} \quad \ell(f(x), y)$$

$$\ell(a, b) = \|a - b\|_2^2$$

$$\ell(a, b) = a \log b$$

$$x \in \mathbb{R}^n$$

$$\min \ell(f(x, w), y)$$

$$s.t \quad w \in \mathbb{R}^n$$

最优化问题的分类:

是否有约束: 无约束 $x \in \mathbb{R}^n$ vs 带约束

问题是否线性: 线性 vs 非线性.

凸性: 凸规划 vs 非凸规划.

解析性质: 光滑 vs 非光滑

可行点集: 连续 vs 离散

参数确定性: 确定 vs 随机.

易 \rightarrow 难.

最优化的概念

① 解析解 (闭式解)

$$\min_x f(x) = \|Ax - b\|_2^2$$

$$(Ax - b)^T (Ax - b)$$

$$\Rightarrow x^T A^T A x - 2b^T A x + b^T b$$

$$f'(x) = 0$$

$$f'(x) = A^T A x - A^T b = 0 \Rightarrow A^T A x = A^T b$$

$$x = (A^T A)^{-1} A^T b$$

$$\min \| \sigma(Ax) - b \|_2^2$$

$$\sigma(x) = \frac{1}{\exp(x)}$$

← 机器学习模型

② 数值解 ← 算法 Algorithm.

③ 算法: 从一个初始点出发, 按某给定规则进行迭代, 并希望最后一个点就是最优化问题的解.

$$x \in \mathbb{R}^n \quad \forall f(x) \in \mathbb{R}^n$$

④ 收敛准则:

$$\frac{f(x^k) - f^*}{\max\{f^*, 1\}} \leq \varepsilon_1 \quad \|\nabla f(x^k)\| \leq \varepsilon_2$$

停机准则

a. 最大迭代步

$$b. \frac{\|x^{k+1} - x^k\|}{\max\{\|x^k\|, 1\}} \leq \varepsilon_1$$

$$x \in \mathbb{R}^n$$

$$c. \frac{|f(x^{k+1}) - f(x^k)|}{\max\{f(x^k), 1\}} \leq \varepsilon_2$$

⑤ 收敛速率

a. Q 收敛速度

Q: quotient.

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{\|x^{k+1} - x^*\|}{\|x^k - x^*\|} = 0 \rightarrow Q \text{ 超线性收敛}$$

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{\|x^{k+1} - x^*\|}{\|x^k - x^*\|} \leq \alpha \quad \alpha \in (0, 1) \rightarrow Q \text{ 线性收敛}$$

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{\|x^{k+1} - x^*\|}{\|x^k - x^*\|} = 1 \rightarrow Q \text{ 次线性收敛}$$

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{\|x^{k+1} - x^*\|}{\|x^k - x^*\|^2} \leq \alpha \rightarrow \text{二次收敛}$$

牛顿法

b. R-收敛速度 \leftarrow 当前后迭代点关系不明确时.

R-线性收敛 $\|x^k - x^*\| \leq t_k$ t_k : Q-线性收敛

R-二次收敛 $\|x^k - x^*\| \leq t_k$ t_k : Q-二次收敛

⋮

⑥ 复杂度: 计算出给定精度所需的迭代点次数.

$$f(x^k) - f(x^*) \leq \frac{c}{k^2} \quad \forall k \geq 0$$

如果算法满足

$$f(x^k) - f(x^*) \leq \epsilon$$

$$f(x^*) \leq f(x^k) \quad \forall k \geq 0$$

只需证明

$$\frac{c}{k^2} \leq \epsilon \Rightarrow k \geq \frac{\sqrt{c}}{\sqrt{\epsilon}}$$

复杂度为 $N(\epsilon) = O\left(\frac{1}{\sqrt{\epsilon}}\right)$