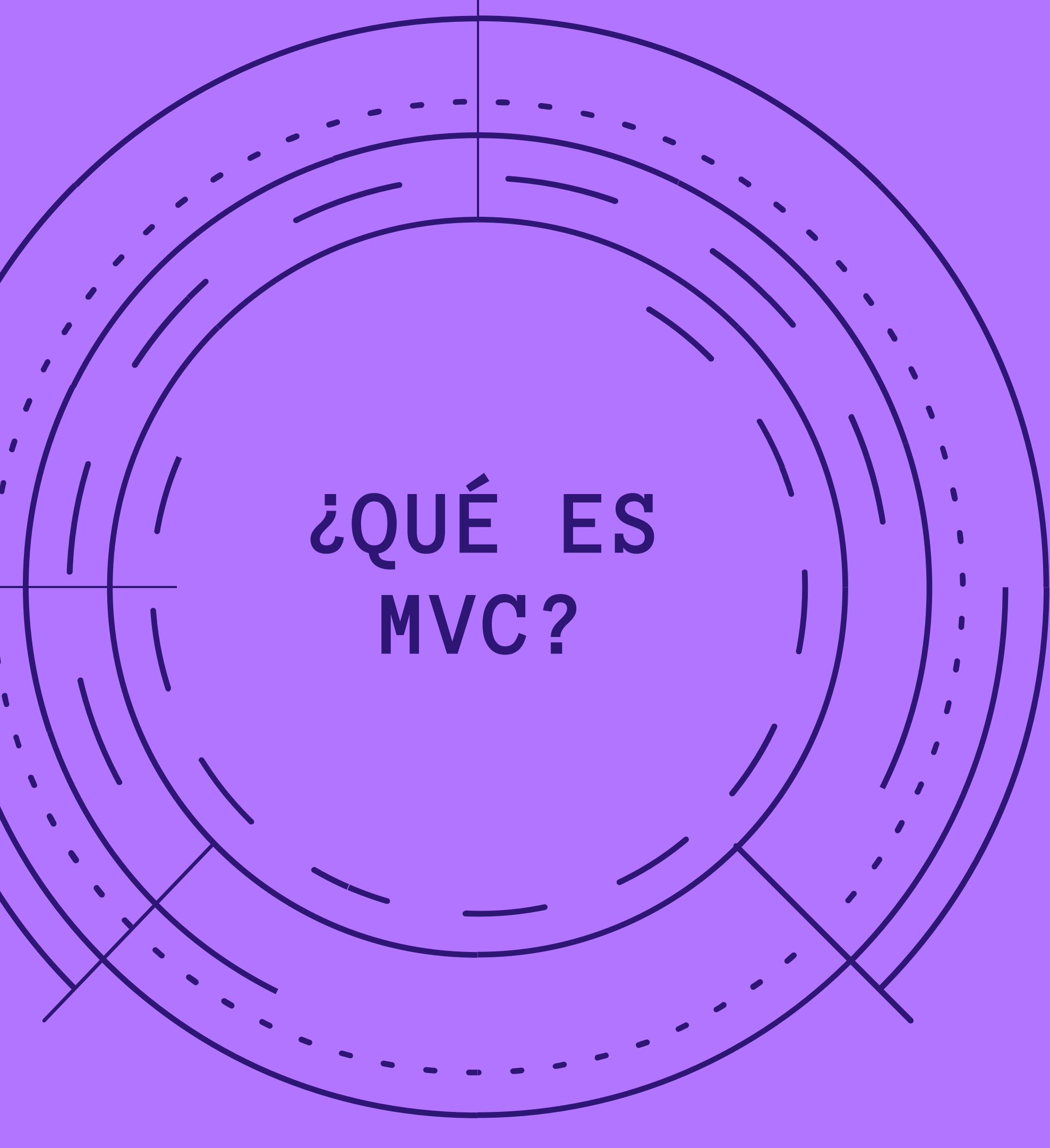


¿QUÉ ES MVC?

Presentado por:
Jairo Rodriguez
Styven Forero
Carlos Coronado
Natalia Pinto





¿QUÉ ES MVC?

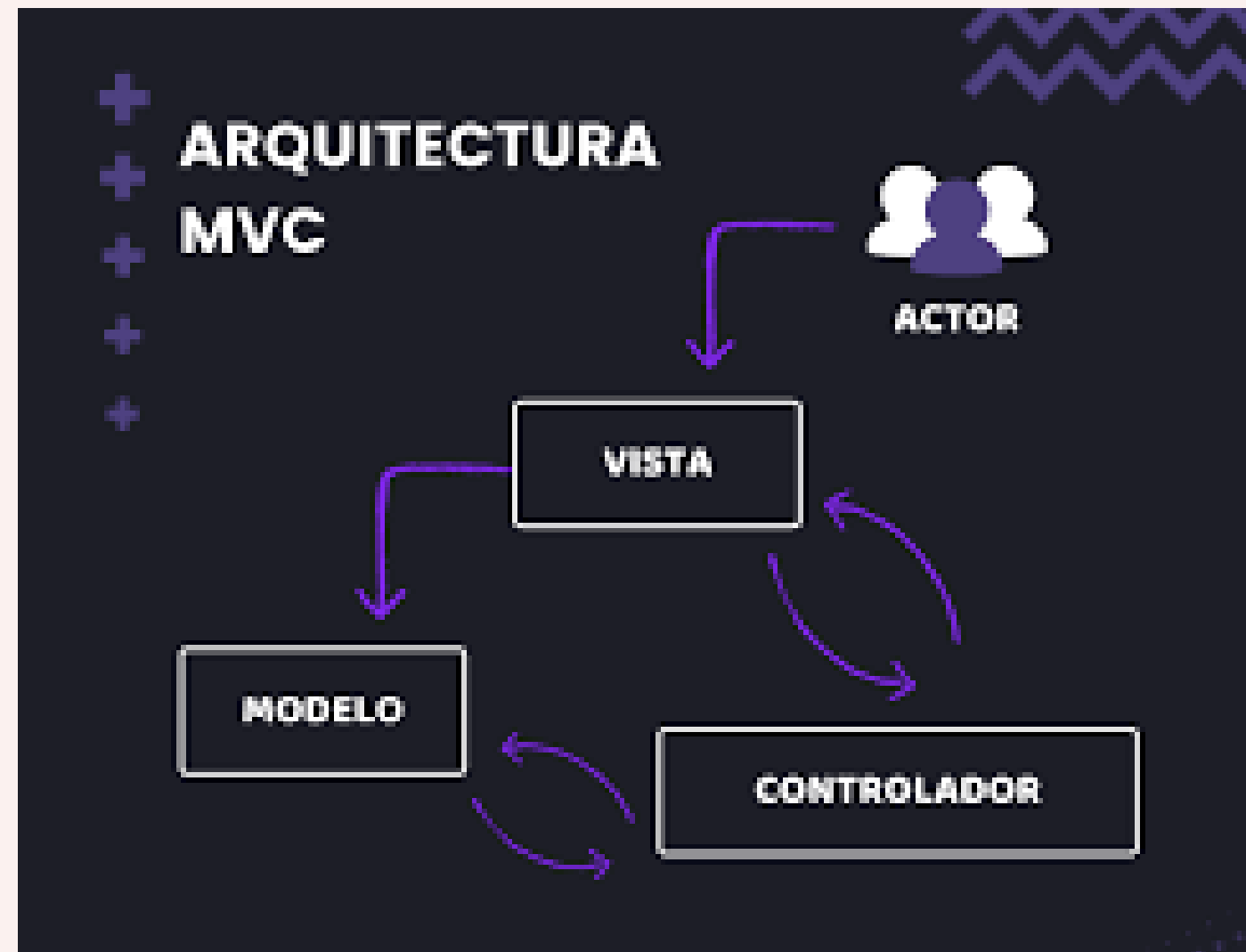
UN BREVE RESUMEN

MVC (por sus siglas en inglés), es un patrón de diseño de arquitectura de software usado principalmente en aplicaciones que manejan gran cantidad de datos y transacciones complejas donde se requiere una mejor separación de conceptos para que el desarrollo esté estructurado de una mejor manera, facilitando la programación en diferentes capas de manera pararela y distinta.

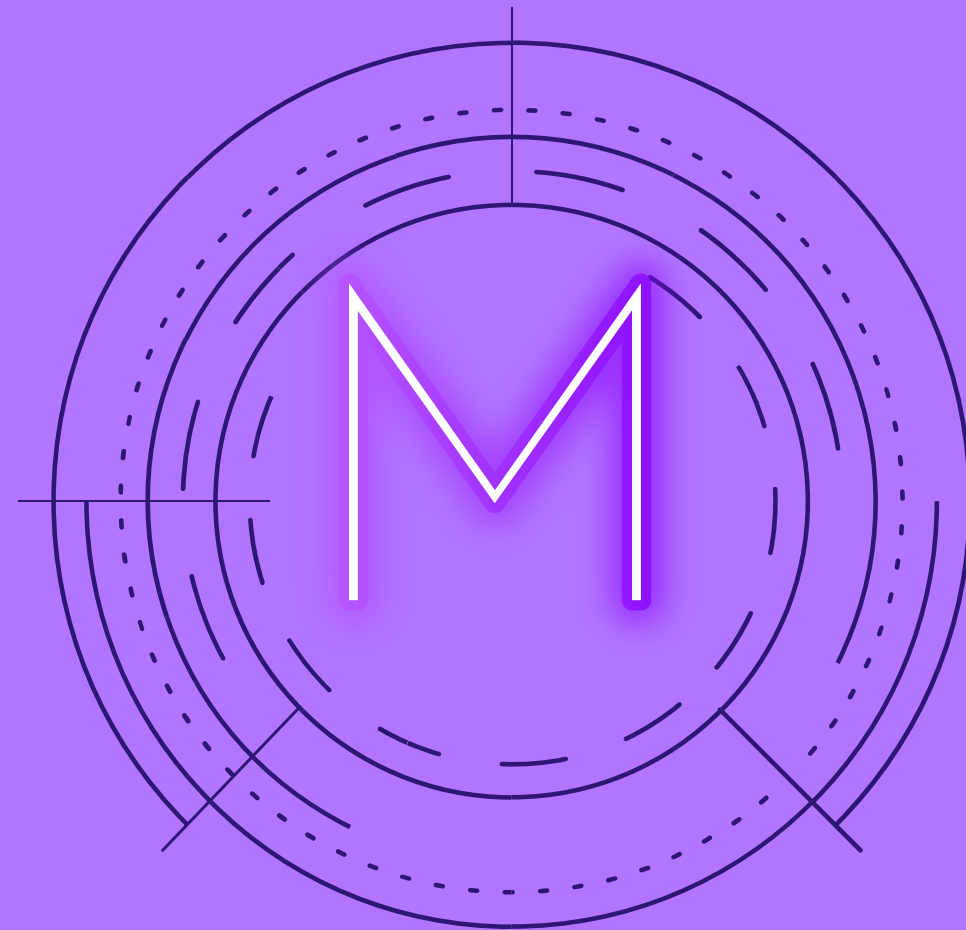
REPRESENTACIÓN GRÁFICA

MVC

1. El usuario realiza una solicitud
2. El controlador comunica tanto con modelos como con vistas
3. Las vistas envían al usuario la salida



MODELO



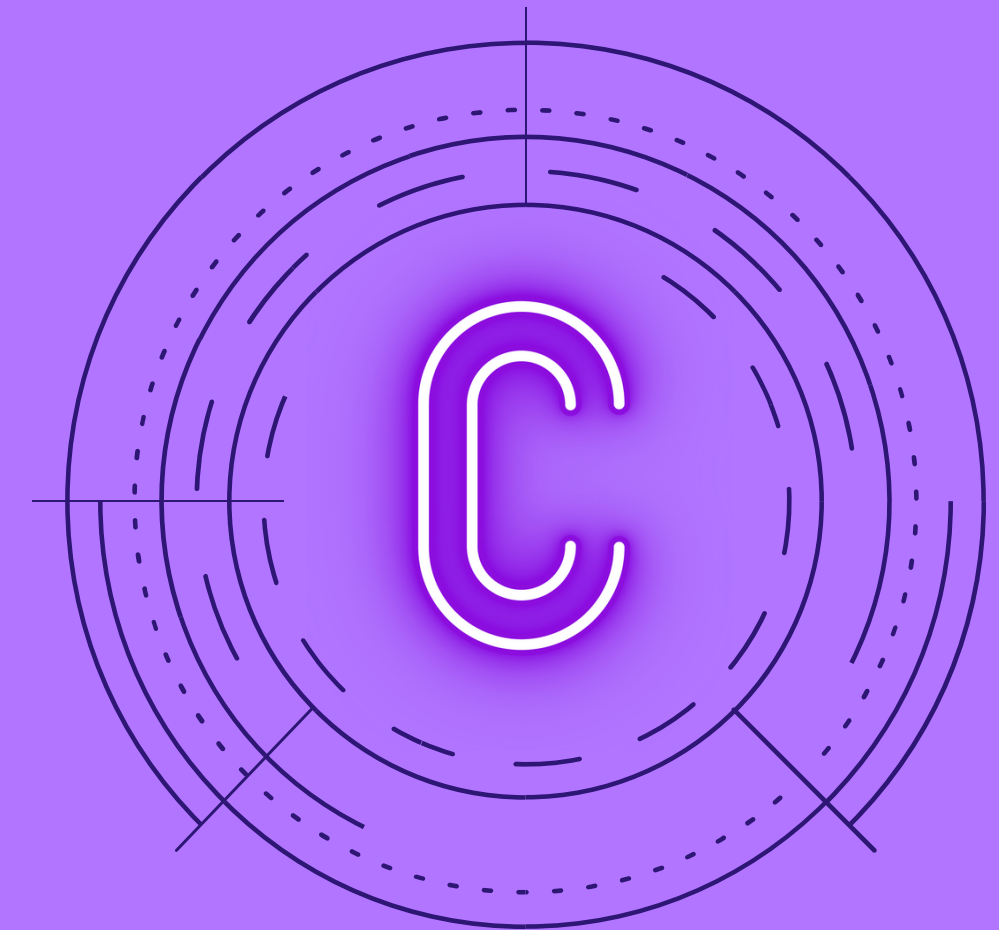
Representación de la
información que maneja
la aplicación.

VISTA



Es la representación
del modelo en forma
gráfica disponible para
la interacción de
usuario.

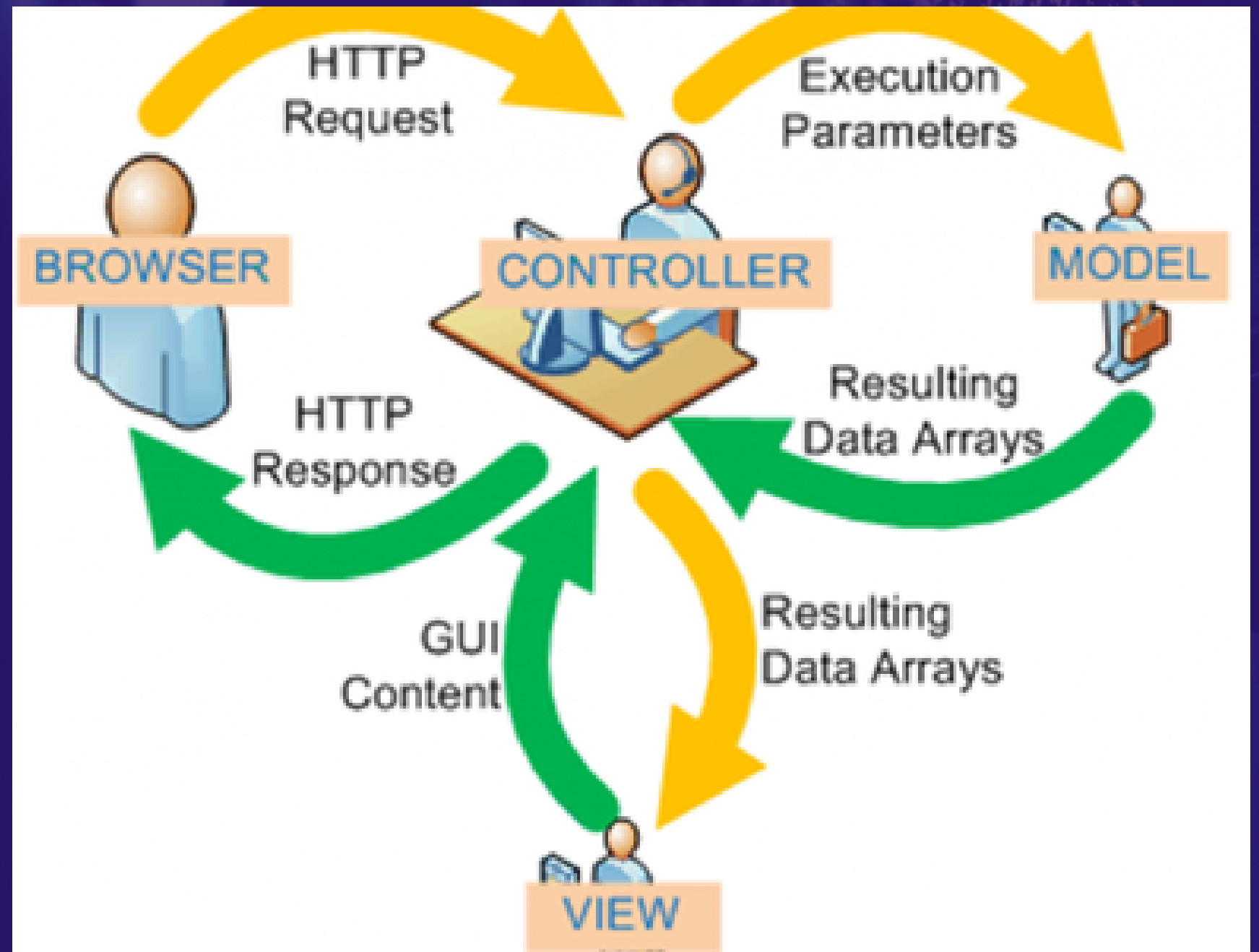
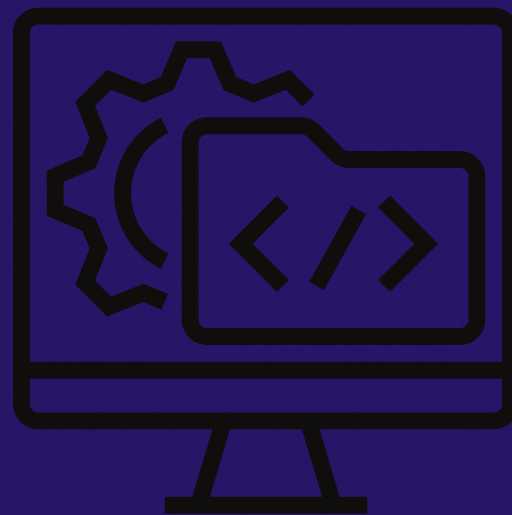
CONTROLADOR



Es la capa encargada de
manejar y responder las
solicitudes del usuario
procesando la información.

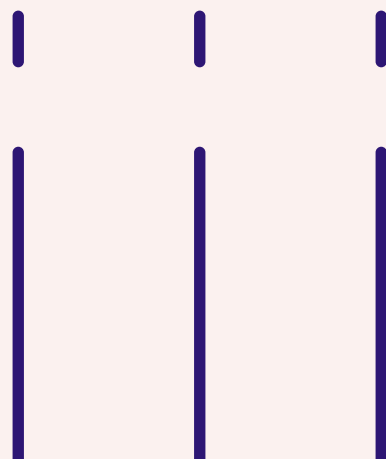
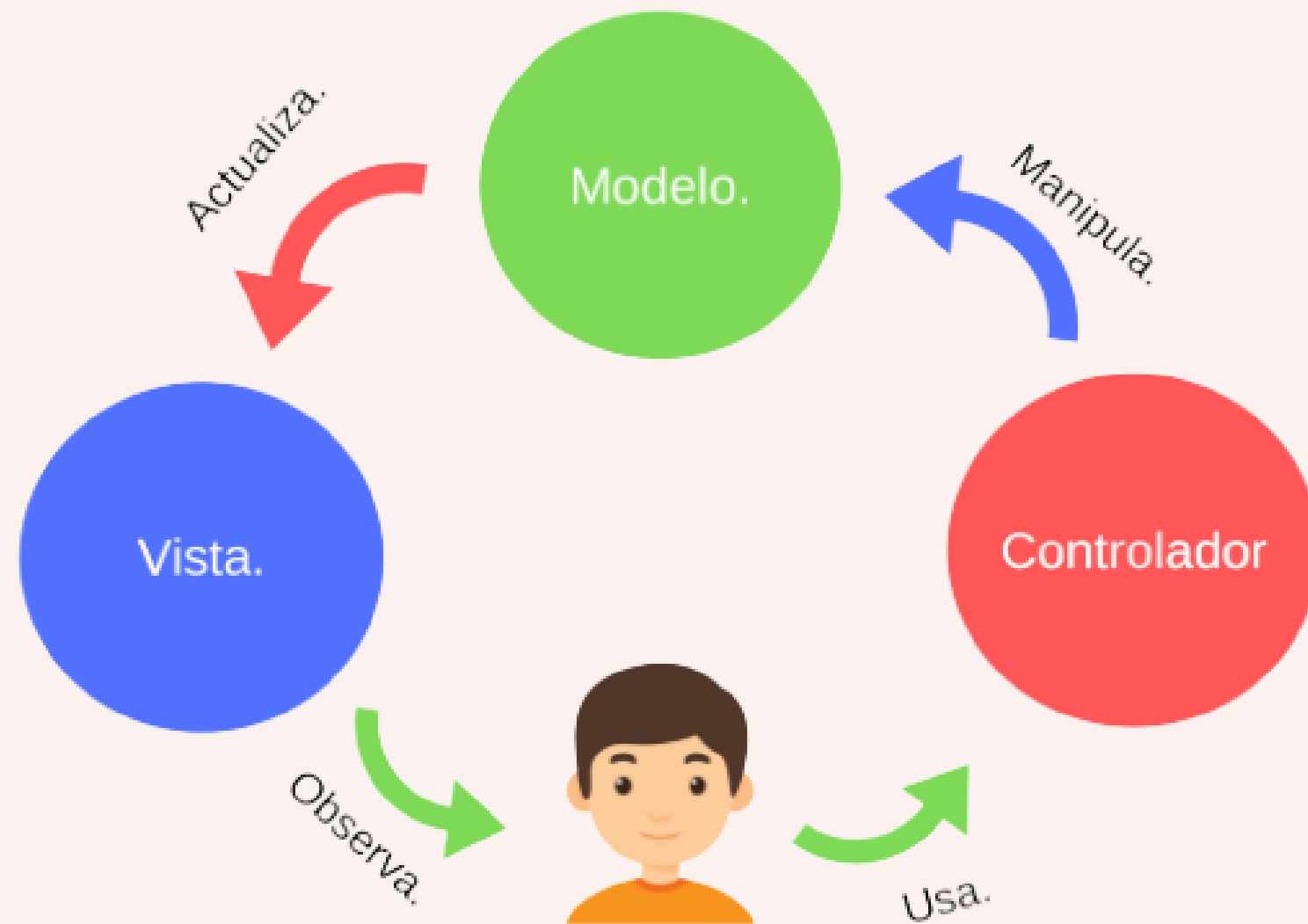
CICLO DE VIDA MVC

Es normalmente representado por las 3 capas presentadas anteriormente y el usuario (cliente).



CARACTERISTICAS

El patrón de diseño MVC es una forma de organizar las funciones principales de nuestro código en sus propias “cajas”, perfectamente organizadas y gracias a esto nos permite que nuestra aplicación sea más fácil y limpia para otros desarrolladores, lo cuál se considera importante debido a que es necesario que otros programadores entiendan el fin al que queremos llegar con nuestra aplicación, y además se siga un estándar para el desarrollo de la misma

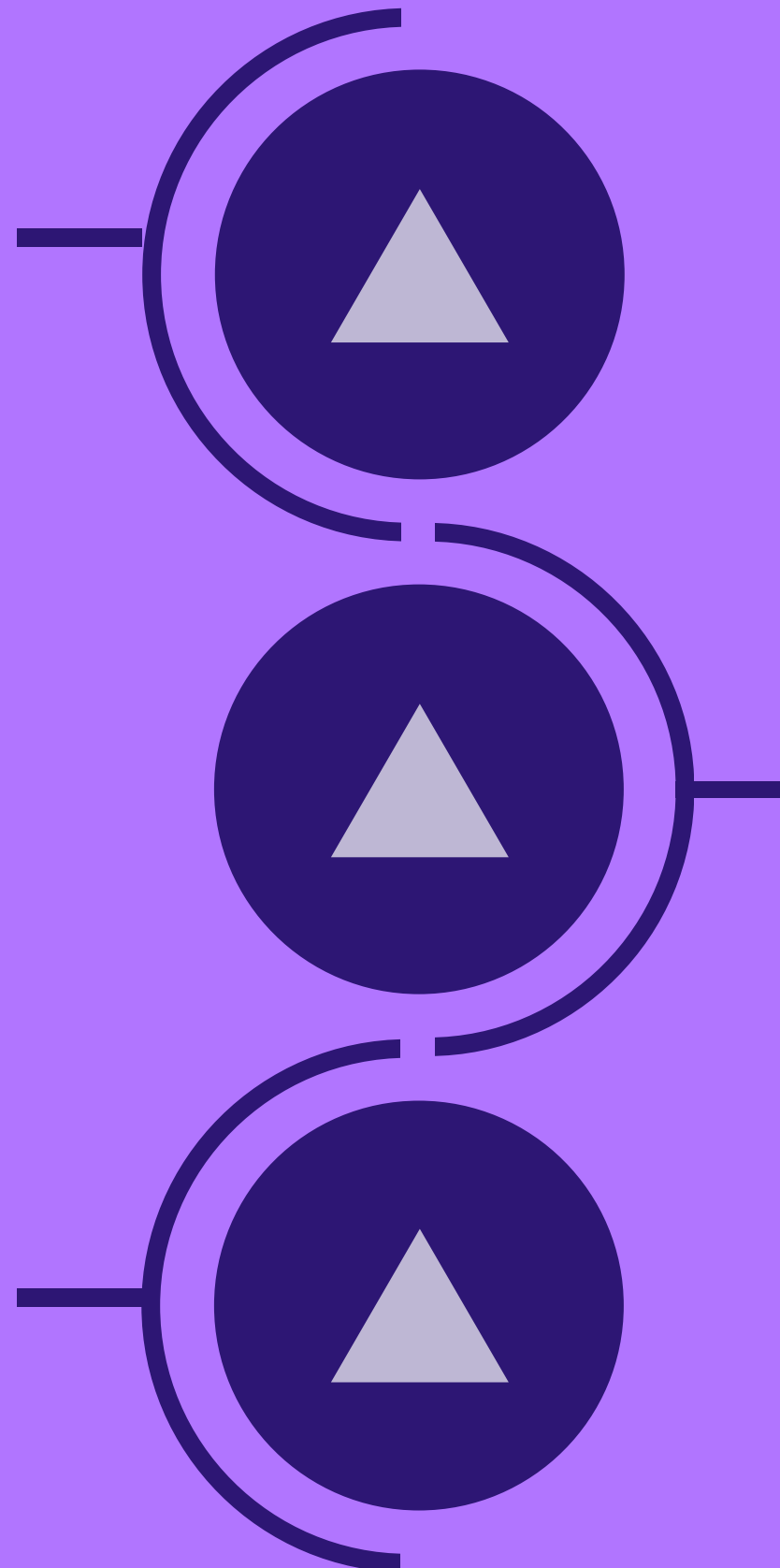


SOPORTE PARA LA TÉCNICA ASÍNCRONA

Es compatible con la técnica asíncrona, la cual ayuda al programador a desarrollar, y permite que la aplicación pueda tener un rendimiento superior al cargar su contenido.

LA MODIFICACIÓN NO AFECTA A TODO EL MODELO

Cualquier cambio en el modelo no afectará a toda la arquitectura de la aplicación, porque la parte del modelo no es dependiente de algún otro componente como las vistas.



PROCESO DE DESARROLLO MÁS RÁPIDO

MVC apoya el desarrollo rápido y paralelo, ya que al utilizar el patrón, se desarrolla de una forma más eficiente debido a que una persona puede trabajar en la vista, mientras que otra puede trabajar en el controlador.



VENTAJAS MVC

- SEPARACION DEL MODELO DE LA VISTA
- SE PUEDEN AGREGAR MULTIPLES REPRESENTACIONES DE LOS MISMOS DATOS
- LOS NUEVOS TIPOS DE DATOS REQUERIDOS SON INDEPENDIENTES A OTRAS CAPAS
- CREA INDEPENDENCIA DE FUNCIONAMIENTO



VENTAJAS MVC

- FACIL MANTENIMIENTO
- OPTIMIZACION PARA LA PRUEBA DEL CORRECTO FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA
- SE PERMITE EL ESCALAMIENTO DE LA APLICACION

- COMPLEJIDAD EN EL SISTEMA DEBIDO A LA SEPARACION DE CONCEPTOS EN SUS CAPAS
- AUMENTO NOTORIO EN LA CANTIDAD DE ARCHIVOS AL MANTENER Y DESAROLLAR
- COMPLEJIDAD EN LA CURVA DE APRENDIZA DEL PATRON

DESVENTAJAS MVC

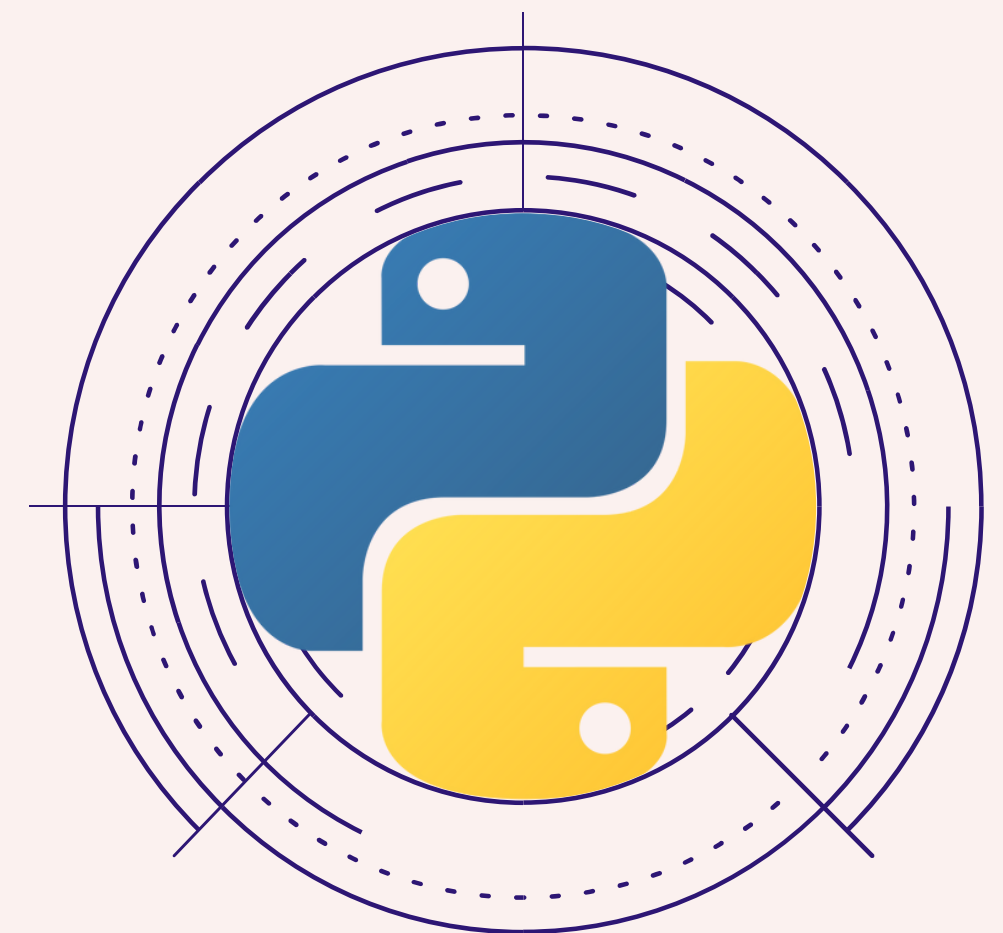
Lenguajes utilizados en MVC



NET MS-PL
ASP.NET MVC



JAVASCRIPT
GPLV3 SAILS.JS



PYTHON BSD
DJANGO

GRACIAS POR SU
ATENCIÓN

