

```

/*
Crear un código en JAVA SE que permita la comparación de dos arreglos
(1 dimensión) y determine si son iguales o no indicando el porcentaje
de igualdad respecto a la cantidad de aciertos del arreglo que ingresa
como argumento
*/
package javarepaso;

import static com.sun.org.apache.xalan.internal.lib.ExsltMath.random;
import static java.lang.Math.random;
import static java.lang.StrictMath.random;
import java.util.Random;
import static jdk.nashorn.internal.objects.NativeMath.random;

public class ejercicio1 {

    private int[] arreglo1;
    private int[] arreglo2;

    public void inicio(){
        llena_arreglo1();
        llena_arreglo2();
    }

    public void llena_arreglo1(){
        arreglo1=new int[5];
        Random aleatorio = new Random();
        for(int i=0; i<5; i++){
            int ale1 = aleatorio.nextInt(10)+1;
            arreglo1[i]=ale1;
            System.out.println(arreglo1[i]);
        }
    }

    public void llena_arreglo2(){
        arreglo2=new int[5];
        Random aleatorio2 = new Random();
        for(int x=0; x<5; x++){
            int ale2 = aleatorio2.nextInt(10)+1;
            arreglo2[x]=ale2;
            System.out.println(arreglo2[x]);
        }
    }

    public void compara(){
        int aciertos=0;

```

```
int cont = 0;
for(int i=0;i<arreglo1.length;i++){
    cont=cont+1;
    for(int x=0;x<arreglo2.length-1;x++){
        if(arreglo1[i]==arreglo2[x]){
            aciertos = aciertos+1;
            System.out.println("bien "+aciertos);
        }
        cont=cont+1;
    }
}
int y = arreglo1.length;
System.out.println(y);
System.out.println(aciertos);
System.out.println("validaciones "+cont);
double porcentaje = (aciertos*100)/y;
System.out.println("Porcentaje "+porcentaje+" % de igualdad");
}

}
```