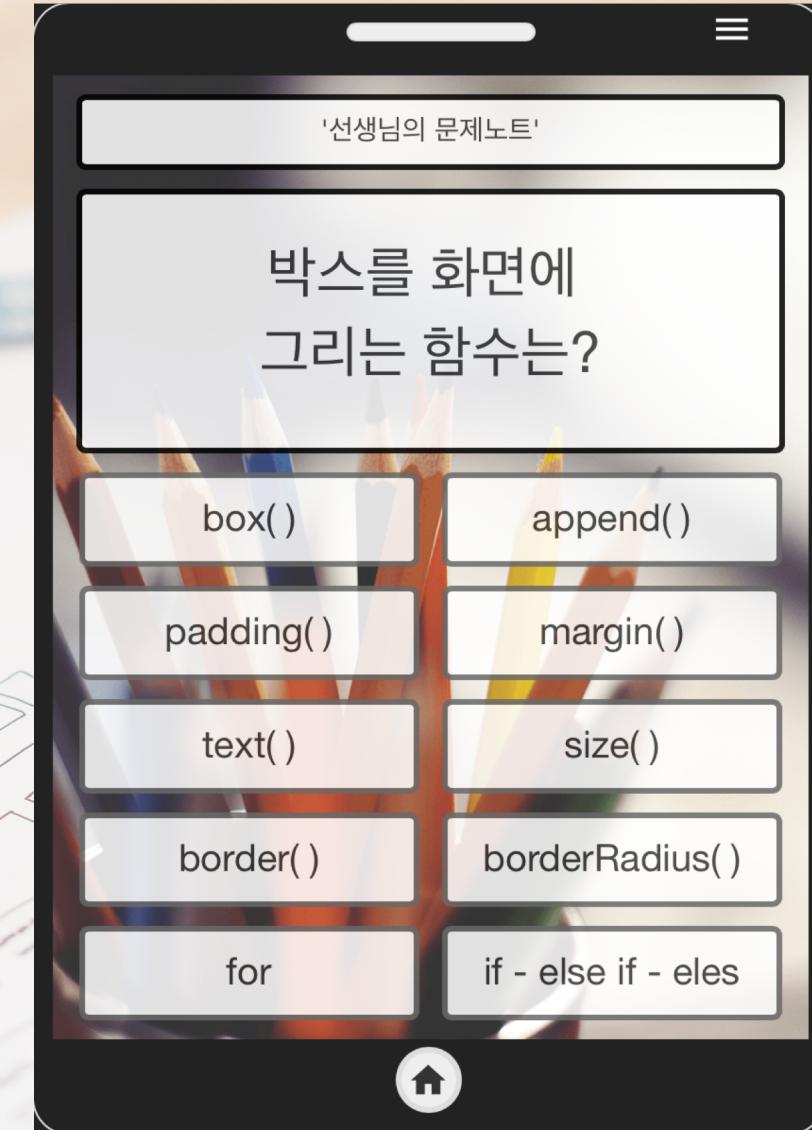


나만의 퀴즈노트 만들기

2018.12.26

Lee soobin / realcoding

다음과 같이
만들어봅시다



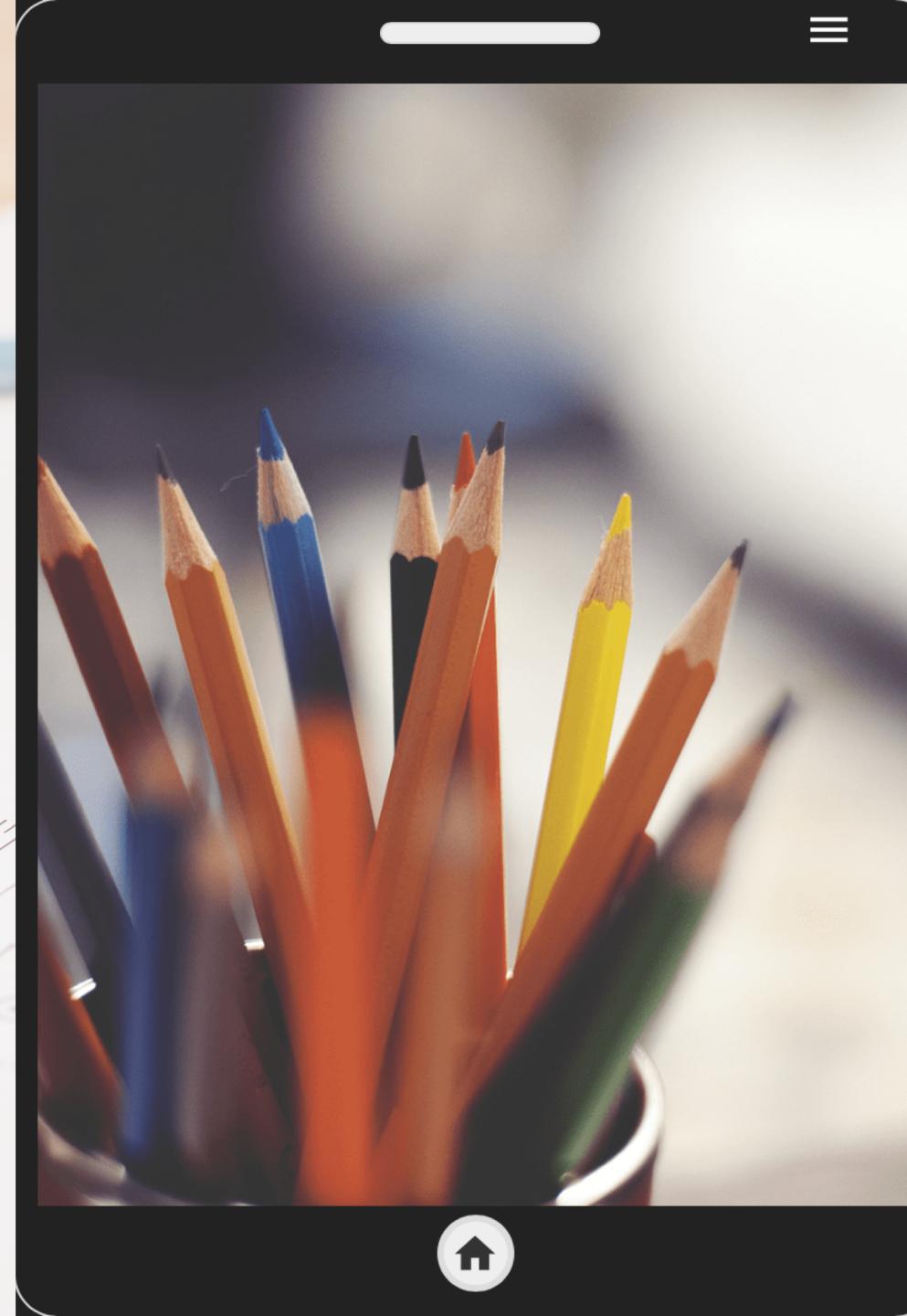
- 이름이 들어간 제목 박스가 있습니다
- 열 개의 문제가 화면에 무작위로 보여집니다
- 열 개의 문제에 해당하는 답안이 화면에 나타나 있습니다
- 오답을 클릭하면 틀렸습니다 라는 문구가 나옵니다
- 정답을 클릭하면 정답입니다 라는 문구가 나오고 문제가 무작위로 변경됩니다



step1

두개의 배열을 만들고 각각 문제와 답을
열 개씩 넣어줍니다

`bgImage()` 함수를 이용하여 배경에
이미지를 넣어줍니다



step2

화면 상단에 알맞은 크기의 박스를 그리고
자신의 이름을 넣은 제목을 적어줍니다
색상과 테두리를 자유롭게 꾸며줍니다

'선생님의 문제노트'

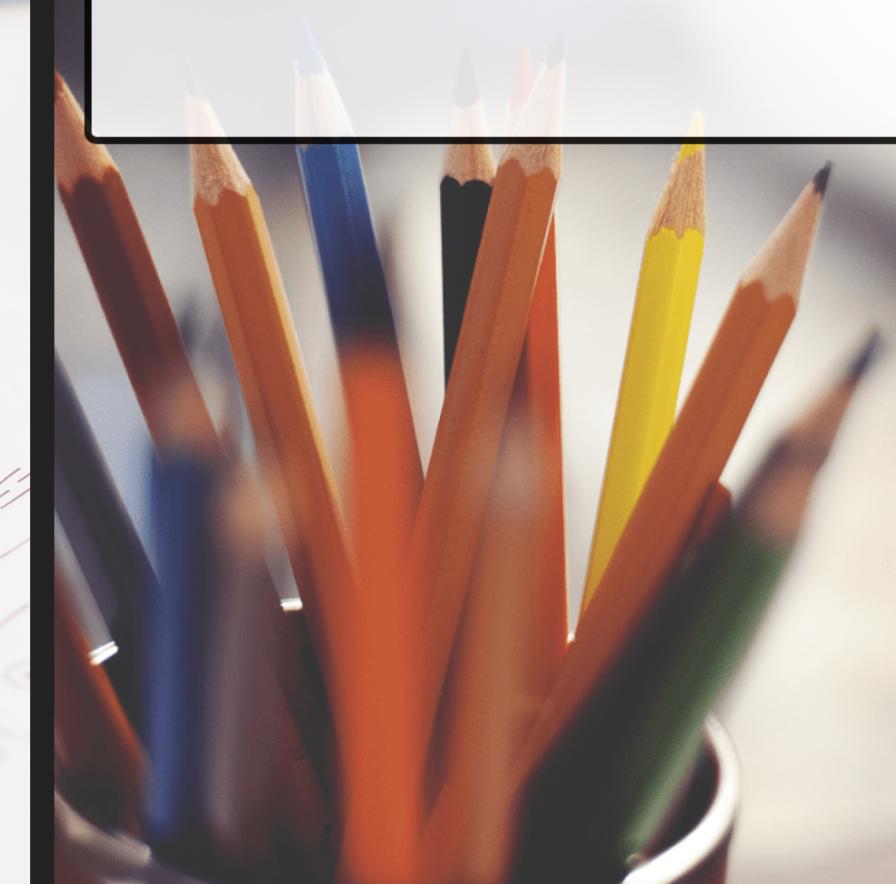


step3

문제가 들어갈 박스를 그려줍니다

색상과 테두리를 자유롭게 꾸며줍니다

'선생님의 문제노트'



step4

변수에 0~9 중 하나의 수를 무작위로 담아줍니다

위에서 만든 변수 번째 문제를
step3에서 만든 박스에 넣어줍니다

'선생님의 문제노트'

상자 안쪽 여백을 정하는
함수는?



step4 : 답안 예시

```
var quizNumber = random(10);  
  
box().append().text(quizArray[quizNumber]);
```

'선생님의 문제노트'

상자 안쪽 여백을 정하는
함수는?



step5

반복문을 답안 배열의 크기만큼 반복하여
답안이 넣어질 박스를 그려줍니다

색상과 테두리를 자유롭게 꾸며줍니다

'선생님의 문제노트'

상자 바깥쪽 여백을
정하는 함수는?



step6

반복문을 이용하여 그린 박스에
답안 배열의 원소들을 차례대로 넣어줍니다

답안 박스를 클릭 할 수 있도록
지정해줍니다

'선생님의 문제노트'

박스를 화면에
그리는 함수는?

box()

append()

padding()

margin()

text()

size()

border()

borderRadius()

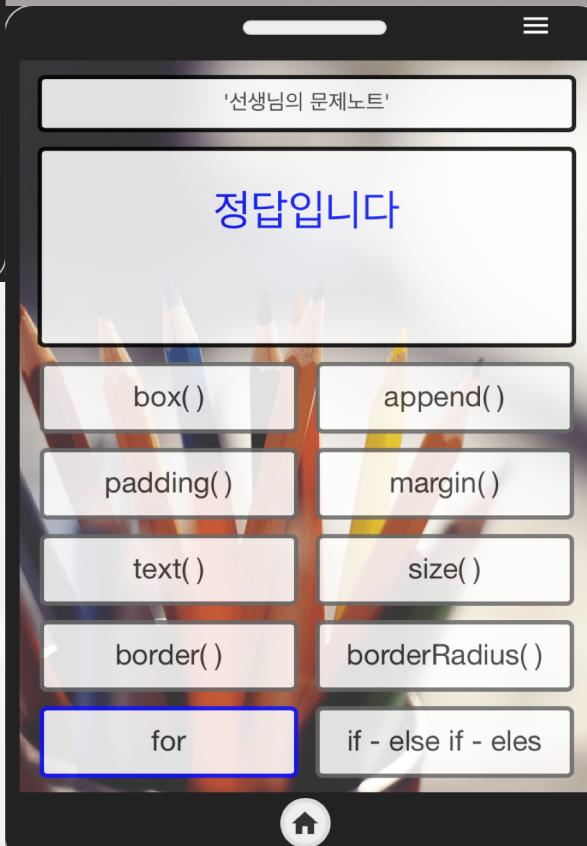
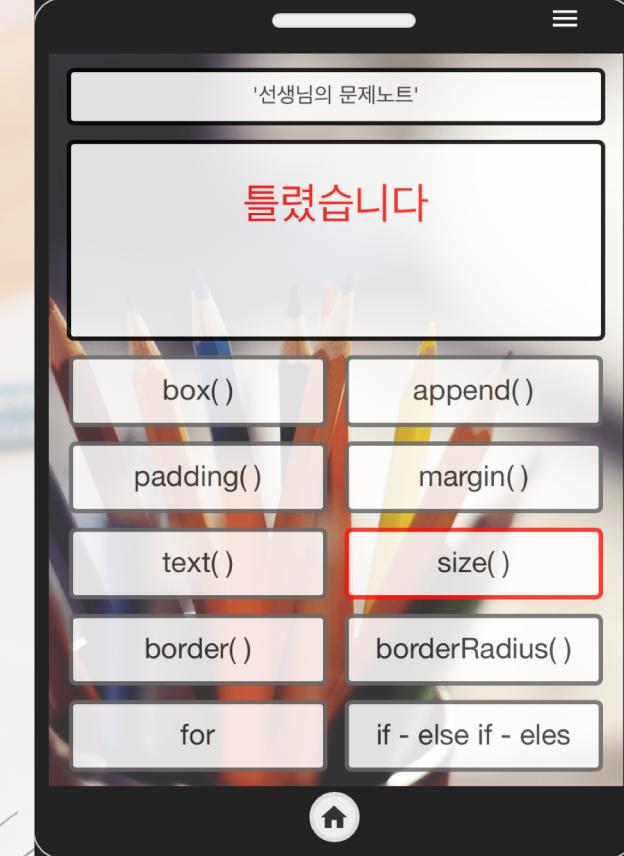
for

if - else if - else

step 7

답안 박스를 클릭했을 때 조건문을 이용하여 정답인지 구분해줍니다

각 상황에 맞게 글자와 색상을 변경해줍니다



step8

문제 박스의 내용을 오답이면 기존 문제로
정답이면 새로운 문제로 변경해 줍니다

quizNumber 변수와 random()함수를
이용합니다

'선생님의 문제노트'

상자 테두리의 굵기를
정하는 함수는?

box()

append()

padding()

margin()

text()

size()

border()

borderRadius()

for

if - else if - else

```
3
4 var questionArray = [ '박스를 만드는 함수는?', '박스를 화면에 \n 그리는 함수는?',
5           '상자 안쪽 여백을 정하는 \n 함수는?', '상자 바깥쪽 여백을 \n 정하는 함수는?',
6           '상자 안에 글자를 넣는 \n 함수는?', '상자의 크기를 \n 정하는 함수는?',
7           '상자 테두리의 굵기를 \n 정하는 함수는?', '상자 테두리의 둘글기를 \n 정하는 함수는?',
8           '반복문을 쓸 때 \n 사용하는 키워드는?', '조건문을 쓸 때 \n 사용하는 키워드는?' ];
9
10 var answerArray = [ 'box()', 'append()', 'padding()', 'margin()', 'text()',
11           'size()', 'border()', 'borderRadius()', 'for', 'if - else if - eles' ];
12
13 bgImage('bg_pencil');
14
15 box().append().size(375, 40).color('white').text('\n 선생님의 문제노트\n').textSize(15)
16     .border(3).borderColor('black').borderRadius(5)
17     .margin('auto').marginTop(10).paddingTop(5).block().opacity(85);
18
19 var quizNumber = random(10);
20
21 var quizBox = box().append().size(375, 140).color('white').text(questionArray[quizNumber]).textSize(30)
22     .border(3).borderColor('black').borderRadius(5)
23     .margin('auto').marginTop(10).padding(20).block().opacity(85);
24
25 var answerBox = box().append().size(390, 300).border(0).margin('auto').block();
26
27 for(var i = 0; i < answerArray.length; i++) {
28     box().appendTo(answerBox).size(180, 50).color('white').text(answerArray[i]).textSize(20)
29         .border(3).borderColor('dimgray').borderRadius(5)
30         .margin('10 6 0 6').paddingTop(7).click(answerClick).opacity(85);
31 }
32
33 function answerClick(bx) {
34     if (bx.text() == answerArray[quizNumber]) {
35         quizBox.text('정답입니다').textColor('blue');
36         bx.borderColor('blue').timer(onTimer, 500);
37     } else {
38         quizBox.text('틀렸습니다').textColor('red');
39         bx.borderColor('red').timer(onTimer, 500);
40     }
41 }
42
43
44 function onTimer(bx) {
45     if(quizBox.textColor()=='blue'){
46         quizNumber = random(10);
47     }
48     quizBox.text(questionArray[quizNumber]).textColor('black');
49     bx.borderColor('dimgray');
50     bx.clearTimer();
51 }
```