



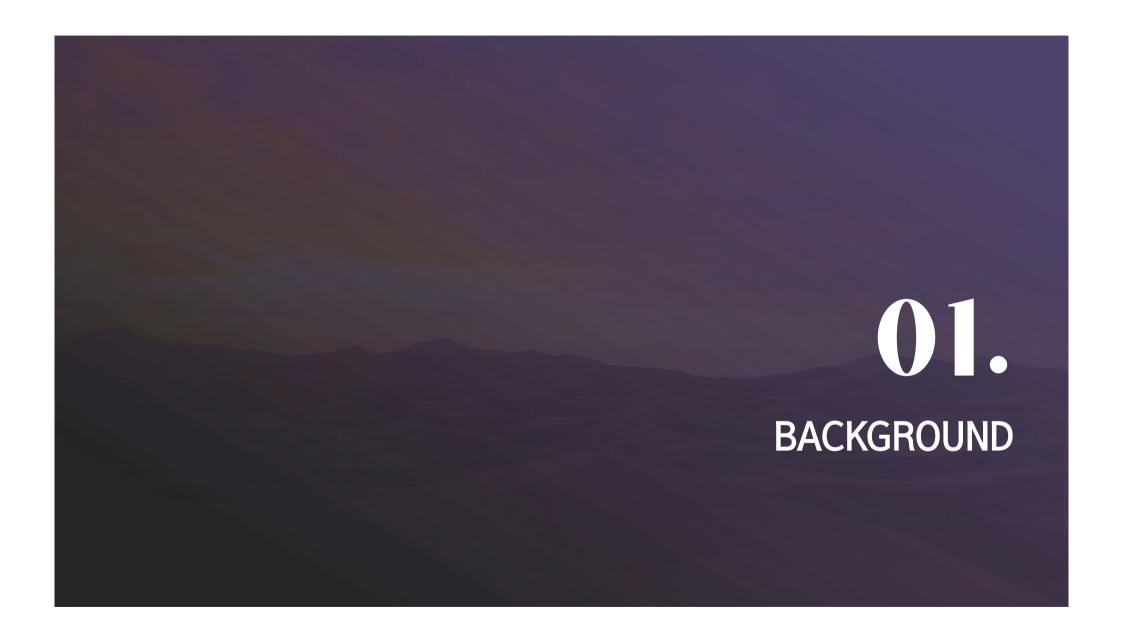
디지털 노마딩? 그거 어떻게 해야할지 모르겠어요…

맨날 똑같은 사무실 아니면 똑같은 카페! 지겨워 죽겠어요.. 저도 요즘 뉴스에 많이 나오는 **강릉, 제주도에서 한 달 살기** 이런거 해보고 싶어요!!!





- 1. 배君ackground
- II. 서비스 本州 Blem & Solution
- III. 핵심기능및 Ulin Services E User Interface
- IV. 비즈니스 모델ziness Model
- V. 비전ision



### BACKGROUND

### DIGITAL NOMADS

홀로 디지털(Digital) + 노마드(Nomad) = 디지털 유목민

→ 인터넷과 최첨단 정보통신기기를 가지고 사무실이 따로 없이 새로운 가 상조직을 만들며 살아가는 인간형

2014 중반: 디지털 노마드가 대중의 주목을 받기 시작 2015: 디지털 노마드의 해 – 다양한 관련 행사 개최, 전 세계적으로 확산

디지털 노마드에게는 방문하는 모든 장소들이 일터! 점점 더 많은 기업들이 우수한 인재들을 유치하기 위해 직원들에게 원격 근 무를 허용하는 추세



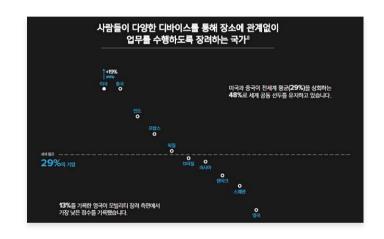
오늘은 오션뷰가 땡겨

오늘은 산림에서 일해보고 싶네



### BACKGROUND





"전 세계에서 원격근무가 성장하고 있으며 많은 기업이 원격근무를 선택할 수 있게 제공하거나 기존 원격근무를 확대하고 있는 추세"

('전 세계 근로자 업무 환경 연구', 폴리폼코리아, 2015.09)

원격근무를 허용하는 회사의 채용 공고만 한자리에 모아놓은 '리모트오케이'는 매달 수십만 명에 가까운 방문자 수를 기록 중.

→ 꿈에서 현실로 성큼 다가온 업무 환경!

성공적인 해외 사례: 전 세계에서 가장 널리 쓰이고 있는 블로그 플랫폼 '워드프레스'의 개발사인 오토매틱

→ 전 직원에게 원격근무를 허용하면서 어느 경쟁사에도 뒤쳐지지 않는 성과!

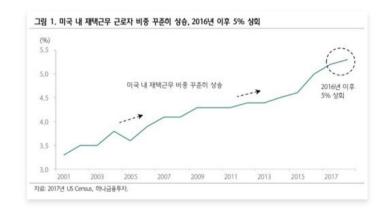
## BACKGROUND





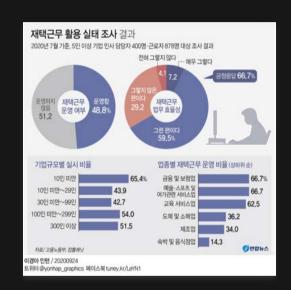


### BACKGROUND



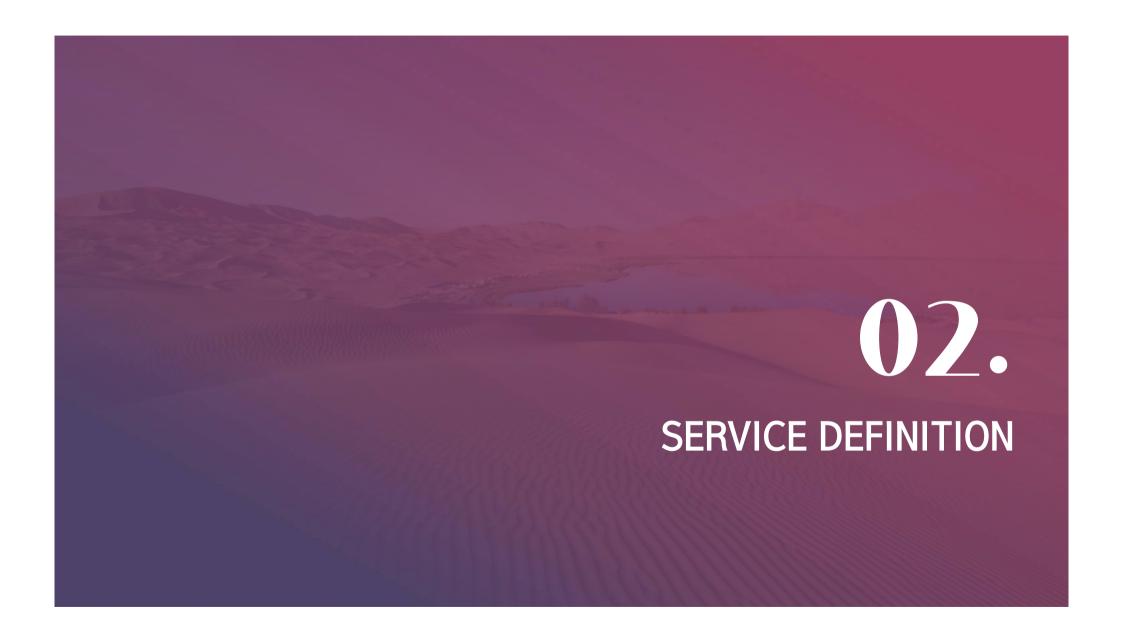
### 해외시장

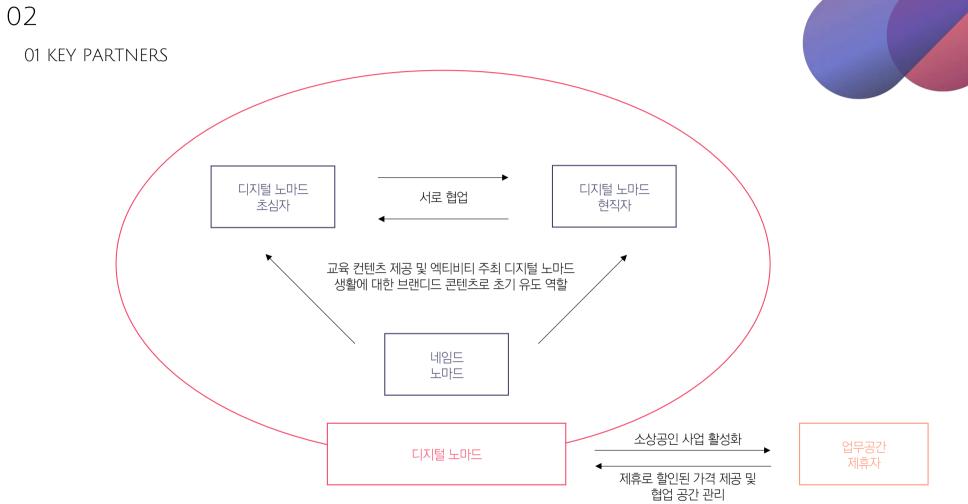
재택근무 비율이 점차 증가하는 추세 디지털 노마드와 관련된 서비스가 무수히 출시



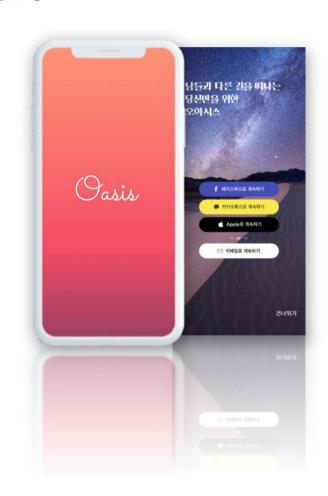
### 국내시장

재택근무 비율도 디지털 노마드 수도 해외시장에 비해 현저히 적음 → 원격 근무자 중 디지털 노마드의 삶을 희망하는 MZ세대를 주 소비자층으로 선정





### 02 BRANDING





### SERVICE NAME



### BRAND IDENTITY

남들과는 다른 방식으로 일하며 삶을 방랑하길 꿈꾸는 디지털 노마드만을 위한 오아시스와 같은 모바일 어플리케이션 서비스.

디지털 기술의 발달과 코로나 19의 영향으로 국내에서 디지털 노마드에 대한 관심 및 수요 증가. 그러나 프리랜서, 리모트잡을 가지고 있거나 갖길 희망하는 사람들을 위한 정보나 서비스는 여전히 부족한 실정.

이러한 노마드들의 생활 반경과 라이프스타일에 꼭 맞는 유저 맞춤형 장소 (Place) × 사람(People) × 액티비티(Activity)를 연결하는 우리의 서비스가 사막의 오아시스처럼 귀하다는 의미이다.

### 02 BRANDING



### DESIGN CONCEPT

홀로 거친 사막을 여행하는 방랑객 같은 디지털 노마드 유저들의 오아시스 를 향한 여정의 안내자를 상징화

여행자의 사막과 오아시스의 이미지를 함축하는 따뜻한 컬러를 추출

### COLOR





### TYPOGRAPHY

#### Noto Sans KR

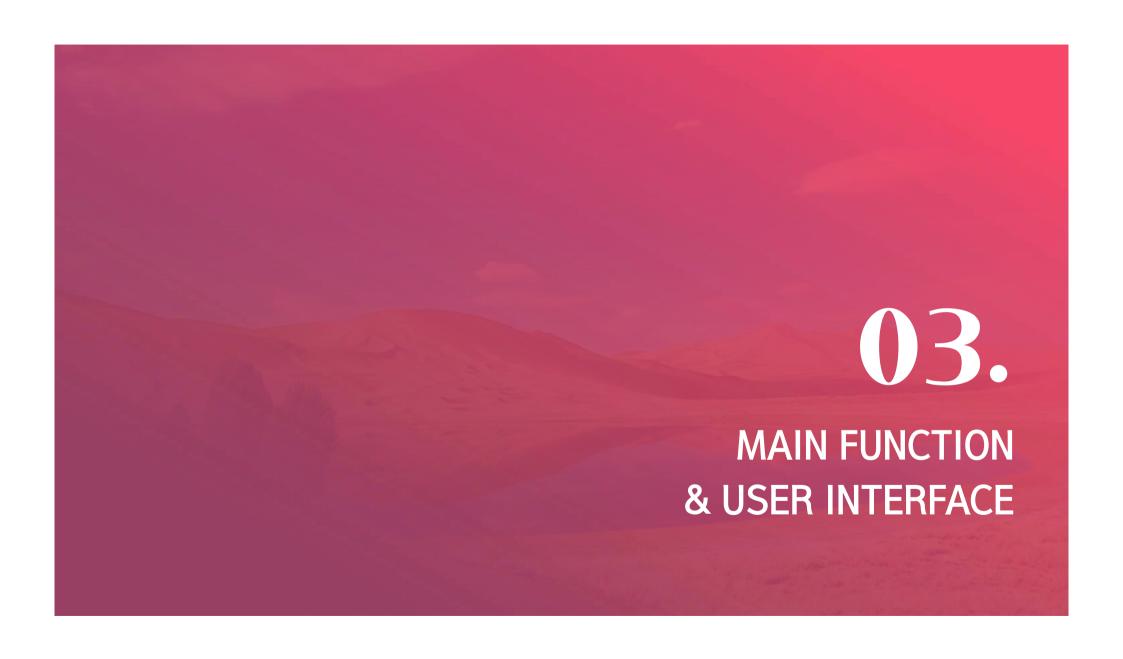
가나다라마바사아자차카타파하

Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii Jj Kk Ll Mm Nn Oo Pp Qq Rr Ss Tt Uu Vv Ww Xx Yy Zz

1234567890







01 IA



회원가입/로그인

메인 화면

홈 탭 사람 탭 엑티비티 탭 마이페이지 장소 탭 추천 화면 유형 유형 히스토리 태그 컨셉

활동 레벨

03 02 UI - HOME



Oasis

### 02 UI - HOME

### CONTENT CURATION MARKETING

장소, 사용자, 액티비티에 대한 정보 맞춤형 제공.

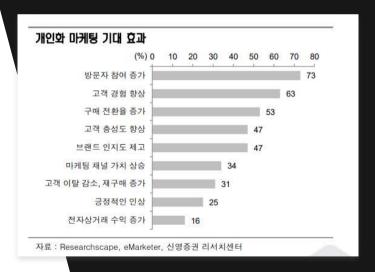
오른쪽으로 갈수록 낮은 추천 순위.

직무와 성향에 따른 관심 카테고리를 선택 → [메인 화면]에서 반영하는 시스템



#### Personalized Marketing

많은 시장에 걸쳐 빅데이터를 기반으로 실시되는 "개인화된 마케팅" 개인화된 마케팅 효과는 초기 스타트업인 '오아시스'에게 필요함.

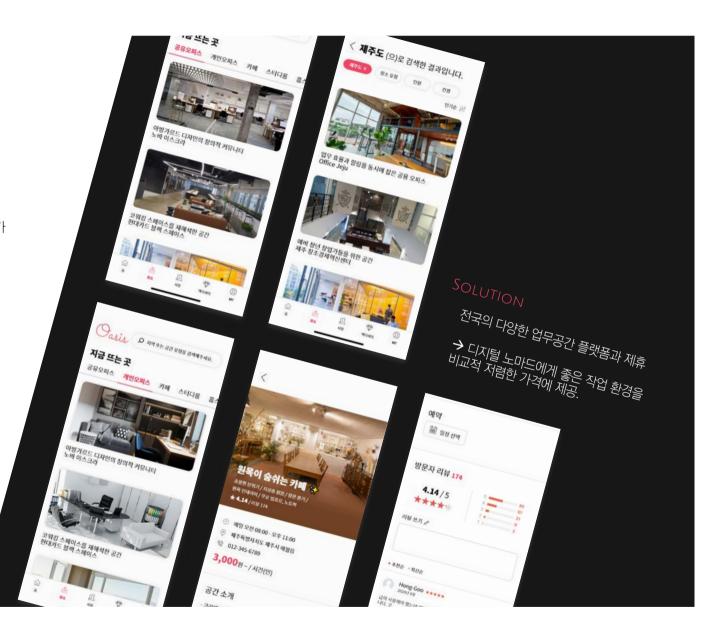


03 UI - PLACE

### PROBLEM

원격 근무와 주거환경을 분리할 필요성 증가

→ 대안: 개인/공유 오피스, 스터디룸, 카페



### 03 UI - PLACE







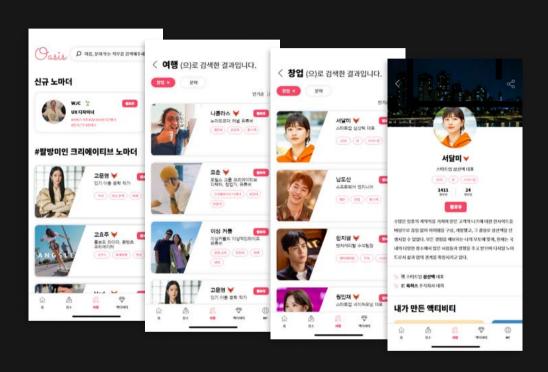
국내 공유 오피스 시장의 선두주자인 '스파크 플러스', 와 '패스트 파이브' 두 회사 모두 서울 거점으로 공유 오피스를 운영 중.

→ 이와 달리, '오아시스'는 전국의 공유 오피스 및 스터디룸과 제휴를 맺어 기존보다 더 저렴한 가격에 소비자들이 근무를 할 수 있도록 지원.

'오아시스'를 통해 유저들이 각 공유 오피스에 입주하면, 지방에서 업무 공간을 운영하는 소상공인 사업과 그 지역의 경기도 함께 회복 및 성장 가능.

04 UI - PEOPLE

유저들은 메인 화면에서의 '오아시스'의 추천 시스템 및 [사람 탭]을 통해 다양한 디지털 노마 드들을 만나볼 수 있음.



- 1. 노마드 생활을 하면서 동기부여가 느슨해지거나 일감이 부족해지는 현상
- 2. 비대면 소통으로 인해 개인이 고립감을 느낄 가능성
- → [사람 탭] 서비스를 통해 유저들은 다양한 경제적, 심리적 문제들을 해결.

03 04 UI - ACTIVITY









컨퍼런스

강연회









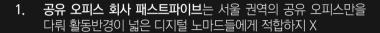


스터디

프로젝트







2. 프리랜서 어플 크몽은 재능공유 플랫폼으로 오아시스와 유사점. 하지만 판매자에게 가혹한 수수료를 책정. 오아시스는 합리적인 수수료 정책과 초보자에게 쉬운 접근성으로 경쟁우위에 O

### 02 BUSINESS MODEL

### **Kev Partners**

1.전국 업무 공간 플랫폼

2.직무 및 기술 관련 정기적 교 육 컨텐츠를 만들고 수익을 얻 고 싶은 사람

#### **Key Activities**

디지털 노마드 간의 협업과 네 트워크.

전국에 있는 업무 공간 소상공 인들과 제휴

### **Key Resources**

인적자원: 커뮤니티 초기 유입 을 위한 네임드 디지털 노마드, 업무 공간 소유자와 플랫폼과 현력관계 물적자원: 정기적인 네트워코가

가능한 컨퍼런스나 외주 프로젝

#### Value Propositions

Customized- Network 1인 체제의 디지털 노마드들에게 업무와 네트워킹 플랫폼 제공

Accessibility 상대적으로 덜 알려진 업무 공간을 연결하는 플랫폼

Regularity 정기적인 컨텐츠와 컨퍼런스로 얻을 수 있는 정보와 교류의 장

#### **Customer Relationships**

- 디지털 노마드: 업무에 필요 한 자원 제공
- 업무 공간 제휴자: 수익 개선 및 자체 공간 홍보



#### Channels

- -블로그, 유튜브 브랜디드 콘텐 초
- -앱



#### **Customer Segments**

- 디지털 노마드 현업자: 1) 협업할 디지털 노마드를 찾
- 는 현업자
- 2) 다양한 업무 공간을 싼 가격 에 찾고 싶은 사람
- 3) 컨퍼런스 등을 통해 디지털 노마드와 네트워킹이 필요한
- 4) 디지털 노마드 교육 컨텐츠 를 통해 수익을 얻고 싶은 네임 드 노마드
- 디지털 초심자:
- 1) 디지털 노마드에 대한 지식
- 이 필요한 사람
- 2) 처음 시작하는데 누구와 어 떻게 할지 모르는 사람



#### Cost Structure

트 유치.

변동비: 네임드 노마드 섭외 비용 외부 유입 마케팅 비용 고정비: 시스템 관리와 알고리즘 개선 개발 비용, 인건비



접근성이 떨어지는 업무 공간 플랫폼과 제휴로 수익 일부 수수료



#### **Revenue Streams**

오아시스가 주최하는 유료 컨퍼런스 및 강연회 액티비티 탭 내 교육 콘텐츠 개설에 따른 플랫폼 수수료 메인 화면 최상단 광고 노출



### 03 REVENUE MODEL

1. 장소, 액티비티의 연결에 따른 수수료 책정





2. 자체 컨텐츠 및 컨퍼런스 협찬, 광고



# 04 imc strategy - awareness





05 funding



초기자금	합계: 150,000,0	00
지원비(큐시즘)	50,000,000	
청년창업사관학교	60,000,000	
KB글로벌플랫폼증권투기	자신탁 20,000,000	
자기자본	20,000,000	

**엑셀러레이터로부터 투자 유치 및 정부 지원금 조달** 등 다양한 금전적 자원 확보

04

## 06 STATEMENT OF CASH FLOWS



d	A	В	C	D	Ε	F	G	Н
1	구분	투자 시점 t= 0	1 년후	2 년후	3 년후	4 년후	5 년후	
2	매출액		60,000,000	96,000,000	153,600,000	245,760,000	393,216,000	
3	원가 및 관리비		100,000,000	100,000,000	100,000,000	100,000,000	100,000,000	
4	감가상각비		-	-	-	-	-	
5	영업이익		- 40,000,000	- 4,000,000	53,600,000	145,760,000	293,216,000	
6	이자비용		2,600,000	2,600,000	2,600,000	2,600,000	2,600,000	
7	세전순이익		- 42,600,000	- 6,600,000	51,000,000	143,160,000	290,616,000	
8	법인세		- 8,520,000	1,980,000	15,300,000	42,948,000	87,184,800	
9	당기순이익		- 34,080,000	- 4,620,000	35,700,000	100,212,000	203,431,200	
10								
11								
12								
13	1.현금유출							
14	가.투자비	150,000,000						
15	나.운전자금	10,000,000						
16	2.현금유입							
17	가.당기순이익	-	- 34,080,000	- 4,620,000	35,700,000	100,212,000	203,431,200	
18	나.감가상각비	-	-	-	-	-	-	
19	다.금융비용	-	2,600,000	2,600,000	2,600,000	2,600,000	2,600,000	
20	라.운전자금 회수	-	-	-	-	-	10,000,000	
21	3.순현금흐름(2-1)	- 160,000,000	- 31,480,000	- 2,020,000	38,300,000	102,812,000	216,031,200	
22								
23	NPV	#131,308,970	NPV>0 이고 IRR	(15%) > 내부 요-	구 수익률(5%)이므	로 두가지 측면에서	너 경제적 타당성을	갖는다
24	IRR	15%						



### 01 VISION

### ROADMAP

### 다른 산업과 제휴 및 통합 서비스 확장

- 개발이 끝나기 전까지 여행 장소에 머무르다 끝나면 이동하는 등의 해커톤 관광 상품 기획
- 디지털 노마드를 처음 시작하기 부터 현업자로 돈을 벌고, 나중에는 다른 노마드 들과의 액티비티를 주최하는 수준까지 오아시스에서 이루게 할 것임

### VISION

### "오아시스는 디지털 노마드들의 일상을 오아시스처럼 바꿔주는 곳"

- 원격 근무 방법과 비중을 늘려 일하는 동시의 자신만의 삶을 살게 해주는 솔루션 제공
- 전국 각지의 개발자, 마케터, 디자이너 들이 모여 지식의 합을 이루는 협업의 장이 될 것

