

开始

调用 `socket()` 函数创建一个 socket

通过 `struct sockaddr_in` 结构体设置 IP 地址，端口，网络协议类型等信息

调用 `bind()` 函数把地址等信息绑定到 socket 上

调用 `listen()` 函数设置最大连接数

调用 `accept()` 函数等待客户的连接请求

调用 `read()` 和 `write()` 函数收发数据

结束

