

# Spring Framework 시작하기 🔼



## 로깅 처리하기



### 로깅 [logging]

시스템을 작동할 때 시스템의 작동 상태의 기록과 보존, 이용자의 습성 조사 및 시스 템 동작의 분석 등을 하기 위해 작동중의 각종 정보를 기록해둘 필요가 있다. 이 기록 을 만드는 것을 로깅이라 한다. 즉 로그 시스템의 사용에 관계된 일련의 「사건」을 시간의 경과에 따라 기록하는 것이다.

[네이버 지식백과] [로깅 [logging]](http://terms.naver.com/entry.nhn? docld=827902) (컴퓨터인터넷IT용어대사전, 2011. 1. 20., 일진사)

## **Java Logging Framework**

- · java.util.logging
- · Apache Commons logging
- Log4J

- Logback
- SLF4J(Simple Logging Facade for Java)

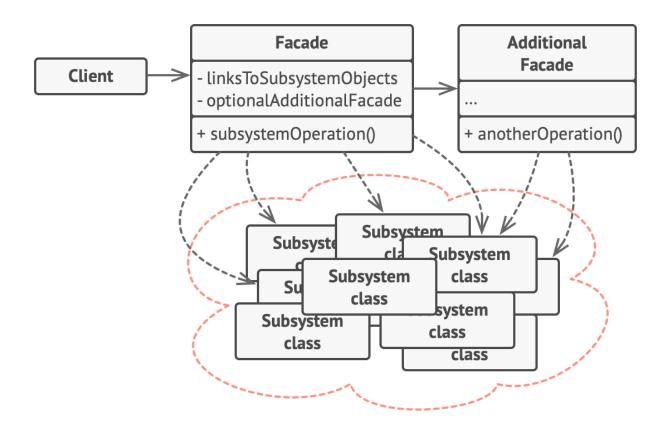
## SLF4J

SLF4J(Simple Logging Façade For Java)란 Logging Framework들을 추상화해 놓은 것입니다. Facade Pattern을 이용한 Logging Framework입니다.



퍼사드란, 프랑스어 Façade 에서 유래된 단어로 건물의 외관이라는 뜻을 가지고 있습니다. 건물의 외벽에서 보면 안의 구조는 보이지 않습니다.

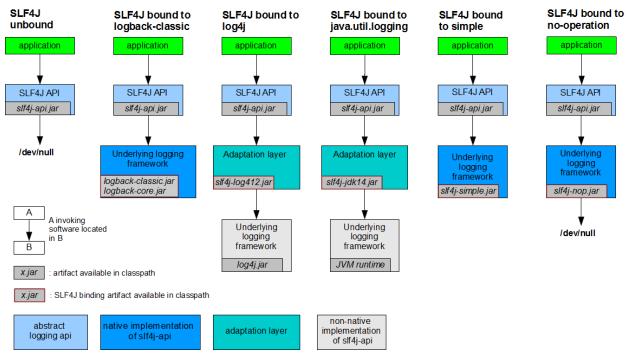
퍼사드 패턴은 많은 서브시스템(내부 구조)을 거대한 클래스(외벽)로 만들어 감싸서 편리한 인터페이스를 제공해 줍니다.



출처 <u>https://refactoring.guru/design-patterns/facade</u>

## 로깅 프레임워크의 Binding 모듈

SLF4J가 다양한 로깅 프레임워크를 지원하는데 이는 바인딩 모듈을 통해서 처리됩니다. 바인 딩 모듈은 로깅 프레임워크를 연결하는 역할을 합니다. 대표적으로 logback-classic(logback), slf4j-log4j12(log4j2) 등등이 있습니다.



http://www.slf4j.org/manual.html

## **Log Level**

- 1. trace
- 2. debug
- 3. info
- 4. warn
- 5. error

level of	effective level $q$							
request p	TRACE	DEBUG	INFO	WARN	ERROR	OFF		
TRACE	YES	NO	NO	NO	NO	NO		
DEBUG	YES	YES	NO	NO	NO	NO		
INFO	YES	YES	YES	NO	NO	NO		
WARN	YES	YES	YES	YES	NO	NO		
ERROR	YES	YES	YES	YES	YES	NO		

http://logback.gos.ch/manual/architecture.html

### Logger

Logger들은 이름 기반으로 생성이 됩니다.

# Let's write some code!

## logback 설정하기

logback 설정파일 찾는 순서

- 1. logback-test.xml 파일을 먼저 찾습니다.
- 2. 없다면 logback.groovy 을 찾습니다.
- 3. 그래도 없다면 logback.xml을 찾습니다.
- 4. 모두 없다면 기본 설정 전략을 따릅니다. BasicConfiguration

## 로그 Appender 설정

대표적으로 ConsoleAppender, FileAppender, RollingFileAppender 등이 존재합니다.

- ConsoleAppender
- FileAppender
- RollingFileAppender

# Let's write some code!

### **PatternLayout**

Logback이 기본적으로 제공한는 패턴레이아웃을 이용하면 우리가 로거에서 만든 로깅 이벤트를 가지고 문자열을 변환할 수 있습니다. 이때 문자열로 변환될때 conversion specifiers 라는걸이용합니다.

- 1. %d 로깅 이벤트의 날짜를 출력합니다. %date{ISO8601}, %date{HH:mm:ss.SSS} 이렇게 자바에서 제공하는 데이트 타임 페턴을 이용할 수 있습니다. https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/text/SimpleDateFormat.html
- 2. %logger{length} Logger name의 이름을 축약할 수 있습니다. {length}는 최대 차릿수입니다.
- 3. %thread 현재 Thread name
- 4. %-5level log level -5는 출력 고정폭 값
  - a. -를 주면 오른쪽에 스페이스로 주어진 숫자보다 작은 문자열이 오면 공백을 채웁니다 즉 INFO와 같이 4자리면 오른쪽에 1칸 공백 패딩처리가 됩니다.



- 5. %msg log message %message은 alias
- 6. %n new line

자세한 설명은 아래를 참조합니다.

#### Chapter 6: Layouts

和訳 (Japanese translation) TCP implementations will follow a general principle of robustness: be conservative in what you do, be liberal in what you accept from others. -JON POSTEL, RFC 793 In



http://logback.qos.ch/manual/layouts.html

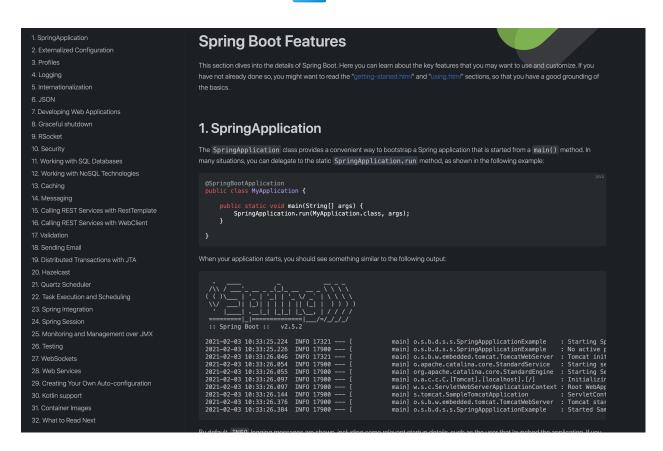
127 0 0 1	1.	25/10/2006 18:40:14:+0200	GRT Anathonica/Rull HTTP/I 1	200	73
127.0.0.1		25/10/2006:18:40:19 40200		302	- 12
127.0.0.1		25/10/2006 18:40:19 40200		200	75
127.0.0.1		25/10/2006:18:40:20 +0200		302	
127.0.0.1		25/10/2006 18:40:20 +0200		200	15
127.0.0.1		25/10/2006 18:40:40 +0200		200	456
127.0.0.1		25/10/2006 18 48 48 40 +0200	GET herstin/default is HTTP/1.1	200	67
127.0.0.1	-	25/10/2006 18:48:40 40200		200	4760
127.0.0.1		25/10/2006:18:40:40:40:40200	GET Anni jupe contype je HTTP/1 1	200	789
				200	470
127.0.0.1		25/10/2006:18:48:48 +0200			
127.0.0.1		25/10/2006:18:48:48 +0200	GET /test/chat/chat js HTTP/1.1	200	389
127.0.0.1		25/10/2006:18:40:40 +0200		200	63
127.0.0.1		25/10/2006:18:40:40 +0200	GET /test/chat/7ajaxe=poli@message=poli@timeout=0@_= HTTP/1.1	200	3
127.0.0.1	-	25/10/2006:18:40:41 +0200	GET /test/chat/?ajax=poll@message=poll@_= HTTD/1.1	200	21
127.0.0.1		25/10/2006:18:40:41 +0200		200	11
127.0.0.1	-	25/10/2006:18:48:43 +0200		200	9
127.0.0.1		25/10/2006:18:48:43 +0200	GET /test/chat/7ajax=poli@message=poli@_= HTTP/1.1	200	3
127.0.0.1	-	25/10/2006:18:40:53 +0200		200	3
127.0.0.1		25/10/2006:18:41:03 +0200	GET /test/chat//apxe-polidenessage-polide_= HTTP/1.1	200	3
127.0.0.1		25/10/2006:18:41:13 +0200	GET /test/chat//ajaze-polidizaerrage-polidi_= HTTP/1.1	200	3
127.0.0.1		25/10/2006:18:41:23 +0200	GET /test/chat/7ajax=polidizaessage=polidi; = HTTP/1.1	200	3
127.0.0.1	-	25/10/2006:18:41:33 +0200	GET /test/chat/?ajaxmpoli@messagempoli@_= HTTP/1.1	200	3
127.0.0.1		25/10/2006:18:41:35 +0200	GET Acat Vata tot HTTP/1.1	200	2569
127.0.0.1	-	25/10/2006:18:41:43 +0200	GET /test/chat/?ajax=poli@message=poli@_= HTTP/1.1	200	3
127.0.0.1		25/10/2006:18:41:48 +0200	GET (javadoc/ HTTP/1.1	302	
127.0.0.1	-	25/10/2006:18:41:48 +0200	OET/javadoc/index html HTTP/1.1	200	141
127.0.0.1		25/10/2006:18:41:48 +0200	GET (productorersew-frame html HTTP/1.1	200	776
127 0 0 1		25/10/2006-18-41-48-40200	CRT Consider Commission, researched HTTD/1 1	200	1446

### Conversion

conversionRule 을 이용하면 PatternLayout 에서 본것처럼 d, date, msg와 같은 컨버젼 문자를 추가할 수 있습니다.

# Let's write some code!

## 스프링 부트 이해하기 📶



- spring-boot-starter (Starter POMs)
- SpringApplication을 통한 손쉬운 실행
- Auto Configuration
- 쉬운 외부 환경 설정 Properties, YAML, Command line 설정 등
- 프로파일을 통한 실행환경 관리
- Packaging Executable Jar
- Developer Tools

# Let's write some code!

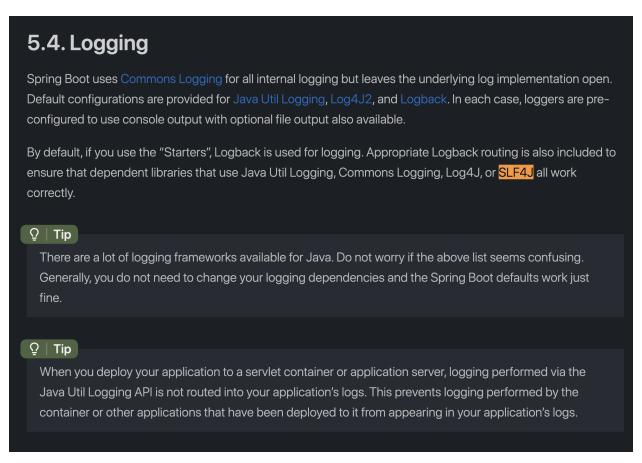
### SpringBoot Banner 제너레이터

Text to ASCII Art Generator (TAAG)

Main Controls - \*FIGlet and AOL Macro Fonts Supported\*

https://patorjk.com/software/taag/#p=display&f=Graffiti&t=Type%20Something%20

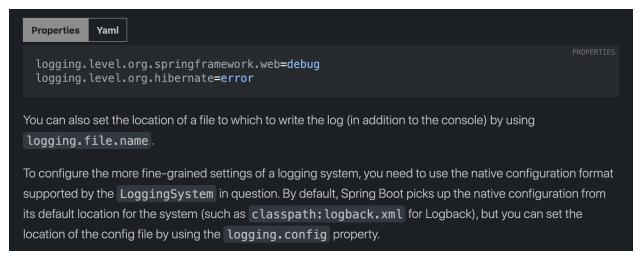
## Spring Boot Logging 기능



https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.5.1/reference/htmlsingle/#features.logging

스프링부트를 사용하면 기본적으로 Logback이 사용되고 SLF4J가 이용이 가능합니다.

### Log Level 설정하기



https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.5.1/reference/htmlsingle/#howto.logging

## Spring Boot에서 외부에서 설정가져오기

#### 24. Externalized Configuration

Spring Boot lets you externalize your configuration so that you can work with the same application code in different environments. You can use properties files, YAML files, environment variables, and command-line arguments to externalize configuration. Property values can be injected directly into your beans by using the <code>@Value</code> annotation, accessed through Spring's <code>Environment</code> abstraction, or be bound to structured objects through <code>@ConfigurationProperties</code>.

Spring Boot uses a very particular PropertySource order that is designed to allow sensible overriding of values. Properties are considered in the following order:

- 1. Devtools global settings properties on your home directory (~/.spring-boot-devtools.properties when devtools is active).
- 2. @TestPropertySource annotations on your tests.
- 3. properties attribute on your tests. Available on @SpringBootTest and the test annotations for testing a particular slice of your application.
- 4. Command line arguments.
- 5. Properties from SPRING\_APPLICATION\_JSON (inline JSON embedded in an environment variable or system property).
- 6. ServletConfig init parameters.
- 7. ServletContext init parameters.
- 8. JNDI attributes from java:comp/env
- 9. Java System properties (System.getProperties())
- 10. OS environment variables.
- 11. A RandomValuePropertySource that has properties only in random.\*
- 12. Profile-specific application properties outside of your packaged jar (application-{profile}.properties and YAML variants).
- 13. Profile-specific application properties packaged inside your jar (application-{profile}.properties and YAML variants).
- 14. Application properties outside of your packaged jar (application.properties and YAML variants).
- 15. Application properties packaged inside your jar (application.properties and YAML variants).
- 16. @PropertySource annotations on your @Configuration classes.
- 17. Default properties (specified by setting SpringApplication.setDefaultProperties).

https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.8.RELEASE/reference/html/boot-features-external-config.html

# ▼ 출처: 번역 <a href="https://www.latera.kr/reference/java/2019-09-29-spring-boot-configexternalize/">https://www.latera.kr/reference/java/2019-09-29-spring-boot-configexternalize/</a>

- 1. 홈 디렉터리(개발 도구가 활성화된 경우 ~/.spring-boot-devtools.properties)의 <u>개발</u> <u>도구 전역 설정 프로퍼티</u>
- 2. 테스트의 @TestPropertySource 어노테이션.
- 3. 테스트의 properties 애트리뷰트. <u>@SpringBootTest</u> 와 <u>애플리케이션의 특정 부분을 테</u>스트하기 위한 테스트 어노테이션에서 사용 가능.
- 4. 커맨드 라인 인자.
- 5. SPRING\_APPLICATION\_JSON 의 프로퍼티(환경 변수나 시스템 프로퍼티에 삽입된 인라인 JSON).
- 6. ServletConfig 초기 파라미터.
- 7. ServletContext 초기 파라미터.
- 8. java:comp/env 의 JNDI 애트리뷰트.

- 9. Java 시스템 프로퍼티(System.getProperties()).
- 10. OS 환경 변수
- 11. random.\* 에 프로퍼티를 가진 RandomValuePropertySource.
- 12. 패키지된 jar 외부의 <u>프로파일 지정 애플리케이션 프로퍼티(application-</u> {profile}.properties 와 YAML 형식).
- 13. 패키지된 jar 내부의 <u>프로파일 지정 애플리케이션 프로퍼티(application-</u> {profile}.properties 와 YAML 형식).
- 14. 패키지된 jar 외부의 애플리케이션 프로퍼티(application-{profile}.properties 와 YAML 형식).
- 15. 패키지된 jar 내부의 애플리케이션 프로퍼티(application-{profile}.properties 와 YAML 형식).
- 16. @Configuration 클래스의 @PropertySource 어노테이션
- 17. (SpringApplication.setDefaultProperties 에 의해 명시된) 기본 프로퍼티.

## 실행 가능한 jar파일 생성하기

Spring Boot의 Maven 플러그인을 이용하면 jar / war 패키지를 손쉽게 할 수 있습니다.