

## 作业内容：

---

### 任务1：ByteToMessageDecoder和ReplayingDecoder的异同点？

- `ReplayingDecoder` 和 `ByteToMessageDecoder` 都是一种 `ChannelInboundHandler` 的解码器。
- `ReplayingDecoder` 继承自 `ByteToMessageDecoder`
- `ReplayingDecoder` 速度略慢于 `ByteToMessageDecoder`
- `ReplayingDecoder` 不需要检查缓冲区是否有足够的字节
- `ByteToMessageDecoder` 需要检查缓冲区是否有足够的字节

### 任务2：解码器进行数据解码需要注意什么？

- 粘包拆包问题
- 字节数量是否足够
- 数据类型是否匹配

### 任务3：TCP粘包和拆包的策略有哪些？

- 定义消息头
- 指定结束字符
- 指定起始字符
- 分拆头与数据