

## 作业内容：

### 1.生产上如何设置线程池参数？拒绝策略怎么配？

```
public ThreadPoolExecutor(  
    int corePoolSize,    // 核心线程数，随线程池的创建一起创建。  
    int maximumPoolSize, // 最大线程数，若核心线程都被占用时，最多可以临时创  
    // 建部分线程。最多不超过此设置值。  
    long keepAliveTime,  // 临时创建的线程，无任务的空闲时间数字，当达到空闲  
    // 时间时自动销毁  
    TimeUnit unit,      // 空闲时间数字，对应的时间单位  
    BlockingQueue<Runnable> workQueue, // 当所有线程都被占用时，用于存放后继  
    // 到来的任务队列  
    ThreadFactory threadFactory, // 线程创建工厂  
    RejectedExecutionHandler handler) { // 拒绝策略：当所有线程都被占用，同时  
    // 队列缓存也没有空间时所做的操作。
```

- 拒绝策略

- AbortPolicy

- 默认的拒绝策略，直接抛出RejectedExecutionException异常。

- CallerRunsPolicy

- 不会抛出异常与终止任务，它会将任务返回给调用者程，让调用者线程自己执行。

- DiscardPolicy

- 直接将无法处理的任务丢弃。

- DiscardOldestPolicy

- 将队列中最早的任务挤掉，当前任务追加到队列尾