

作业内容：

任务1：Channel的主要功能有什么？

- 网络的读写
- 客户端发起连接与主动关闭连接
- 链路关闭
- 获取通信双方的网络地址

任务2：谈谈Channel、ChannelPipeline、ChannelHandlerContext、ChannelHandler关系

每个 `Channel` 会绑定一个 `ChannelPipeline`，每个 `ChannelPipeline` 会持有一个 `Channel`

每个 `ChannelHandler` 对应一个 `ChannelHandlerContext`，`ChannelPipeline` 持有 `ChannelHandlerContext` 链表

`ChannelHandlerContext` 作为上下文，持有 `ChannelPipeline` 和它对应 `ChannelHandler` 的引用，持有 `ChannelPipeline` 相当于间接持有 `Channel`，同时持有它上/下一个 `ChannelHandlerContext` 的引用

任务3：ByteBuf的三个指针是什么？

- `readIndex` 读指针
 - | 当前可读的下标索引位置
- `writeIndex` 写指针
 - | 当前可写的下标索引位置
- `maxCapacity` 最大容量
 - | 总是记录着当前buff 的最大容量