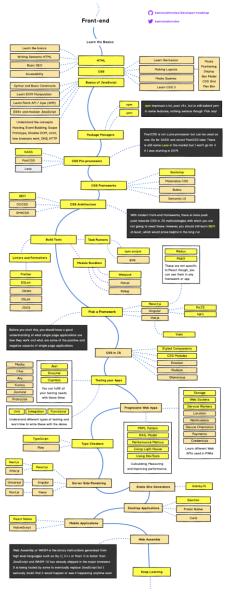
# Introduction to Vue.js

Bok, Jong Soon javaexpert@nate.com https://github.com/swacademy/Vue.js

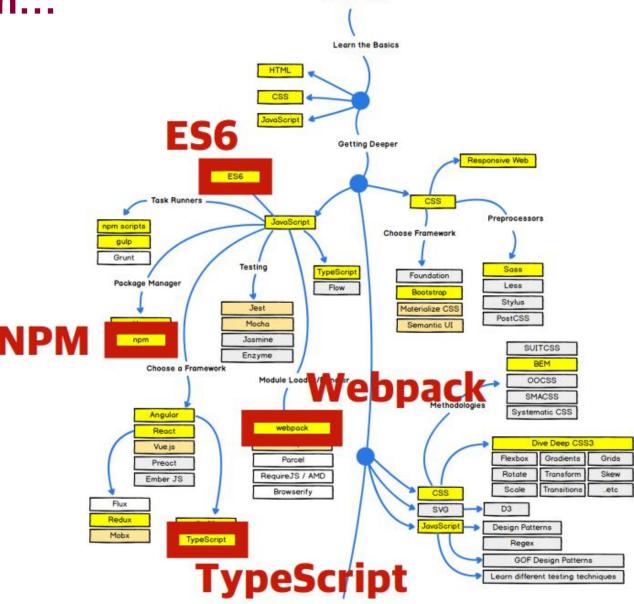
### 현대 Front-end 개발과 Vue.js



### Learn to become a modern Frontend Developer in 2019



### Let's focus on...

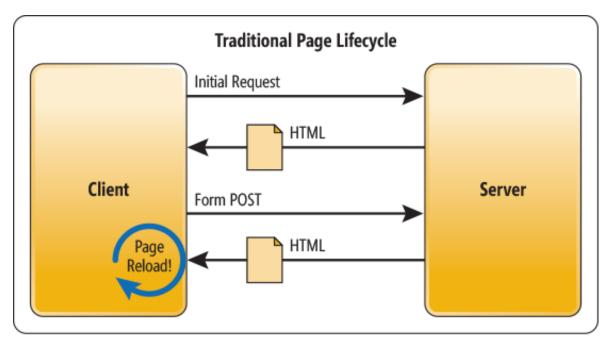


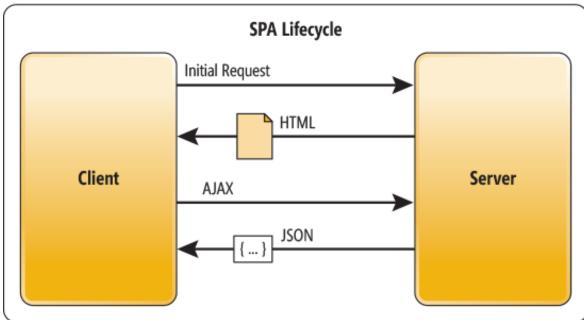
Front-end

### **SPA**

- Single Page Application
- Is a web application or web site that interacts with the user by dynamically rewriting the current page rather than loading entire new pages from a server.

### **SPA**





from: https://linked2ev.github.io/devlog/2018/08/01/WEB-What-is-SPA/

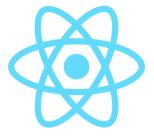
### SPA (Cont.)

- JavaScript frameworks
  - AngularJS
  - Ember.js
  - ExtJS
  - Knockout.js
  - Meteor.js
  - React
  - Vue.js











### SPA (Cont.)

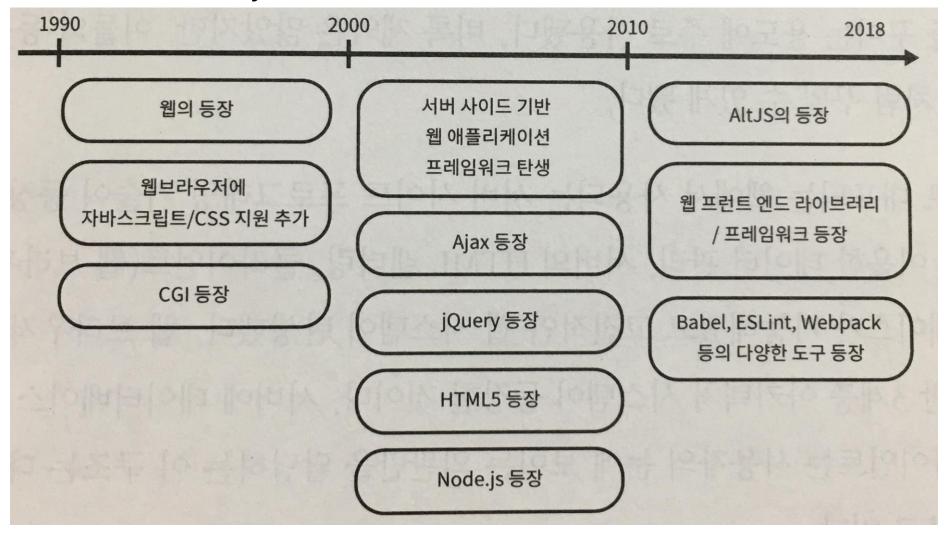
- Ajax
  - XMLHttpRequest, jQuery
- WebSockets
- Server-send events(SSE)
- Browser plugins
  - Silverlight, Flash, Java applets
- Data transport
  - XML, JSON

### SPA (Cont.)

- Web Browser 및 Browser Rendering Engine 내부에서 동작하는 Web Application.
- Web Browser에서 최초 접근한 URL을 기점으로 하여 다양한 화면으로의 이동을 제공하지만 기본적으로 최초의 HTML 안에서 User Interface가 완결됨.
- Page 내의 User Interface 변화에 따라 URL이 순차적으로 변화하며, Browser History를 통해 앞의 Page로 거슬러 올라갈 수 있음.
- Page에서 필요로 하는 Data는 Server로부터 API 등의 형태로 필요할 때 마다 단편적으로 제공됨.

### Front-end 구현 기술의 최신 동향

Web Front-end History



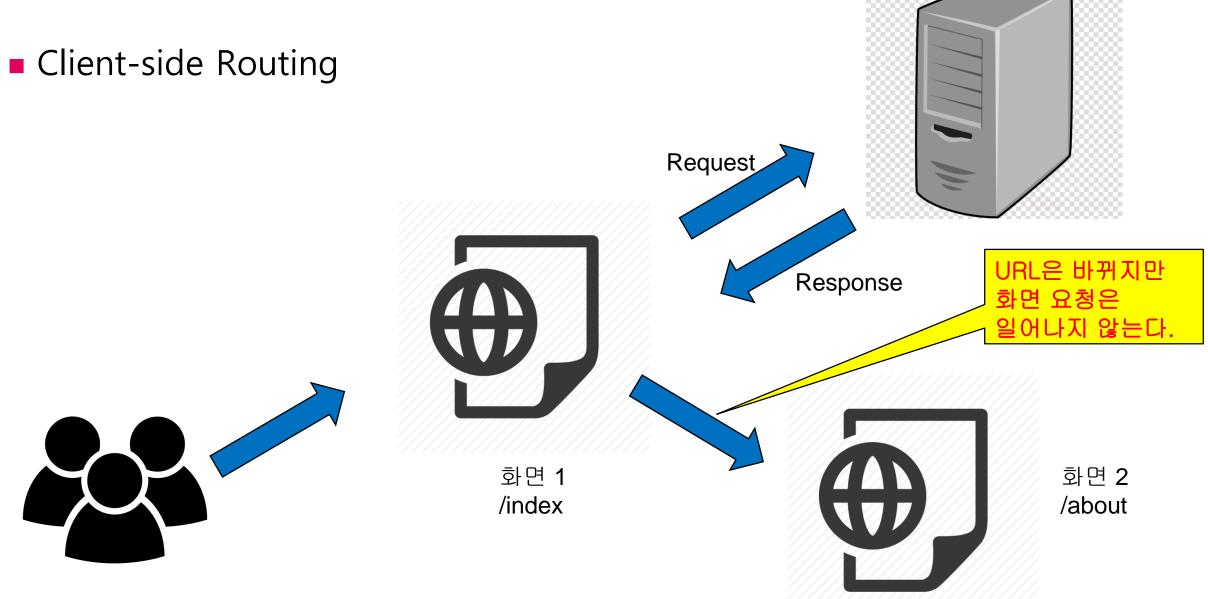
- HTML5
  - 2014년 Recommendation
  - Web Application의 Platform化
  - History API(Page 이동을 JavaScript로 Handling)를 통한 화면 이동 없이 SPA 가능.
  - Presentation Layer의 Program들이 Server-side에서 Client-side로 이동
  - Client-side에서 HTML Rendering 가능

- Node.js와 JavaScript Ecosystem의 진화
  - 2009년 Node.js 등장
  - JavaScript 실행환경이 Browser를 벗어났다.
  - Front-end 개발과 Test에 매우 유용한 환경 제공
  - NPM의 보급
  - Module 개발 방법론 제시
  - NPM을 통한 Module 배포
  - NPM이전에는 JavaScript에 중앙 Package Repository가 없었다.
  - 다양한 라이브러리(DOM 조작 Utility Library, JavaScript로 구현된 Application Build, Bundling Tools, Bundle 크기를 줄여주는 Tool, Application Test Library, Library 실행 환경, 정적 분석 도구, Compiler 등) 등장.

- ES2015와 Programming Language로서의 진화
  - JavaScript 역사상 가장 큰 규모의 Update
  - JavaScript 문법 확장
  - Babel은 JavaScript를 JavaScript로 번역하는 Compiler.
  - Trans File(차세대 JavaScript 문법의 Script Code를 ES6가 지원되지 않는 Browser에서 사용할 수 있도록 변환하는 파일)

- React 등 Front-end Library의 등장
  - Front-end와 관련된 규격과 기술의 고도화
  - Application Dataflow를 Front-end로 이동
  - 설계단계부터 개발 난이도 상승
  - jQuery를 이용한 Application 구조화의 어려움
  - MVC 같은 Application 구조를 지원하는 Framework 필요
  - Backbone.js, AngularJS등 새로운 Web Application Framework와 Library 출현
  - Facebook의 React(2013년, View Library)와 Flux(2014년, Application Architecture, 지금은 Redux라는 Architecture 겸 Library로 발전)의 등장
  - React를 통해 가상 DOM을 이용한 빠른 DOM 조작
  - JSX(React에서 사용하는 Template 문법), Dataflow에 대한 지식, Library 선택 및 학습 등 증가된 학습비용

- Client-side Routing
  - 일반적으로 Routing은 사용자의 Request가 들어온 URL에 대해 적절한 Response(HTML or JSON)을 돌려주기 위해 어떤 처리와 연결할 것인지를 결정하는 과정이다.
  - 최근에는 Client 즉 Front-end에서도 Routing이라는 용어가 사용된다.
  - SPA는 하나 이상의 화면 상태로 구성된다.
  - 그러나 일반적인 Web Application과 달리 URL 단위로 Server에서 HTML Response 를 받아오지 않는다.



- Client-side Routing
  - 이 경우 Browser의 이전 Button이나 Bookmark를 사용할 수 없고
  - 중간 상태를 공유할 수 없기 때문에 User가 곤란해 진다.
  - 따라서, Client 쪽에서도 URL마다 화면을 사전에 생성했거나 HTML5의 History API 로 이전 Button을 사용할 수 있도록 해야 한다.
  - 이런 내용들이 Server-side Routing과 구분하기 위해서 Client-side Routing이라고 한다.

- Component-oriented
  - Component와 Component간의 상호 작용 형태로 프로그램을 작성
  - 만일, Radio Button이 Check되면 Send Button이 Click할 수 있는 상태가 되는 동작은 두 Component 사이의 상호작용이 있어야 가능하다.
  - Component가 주체가 되어 Component 사이의 관계로 Application 전체를 구성하는 것
  - Component-Oriented에서는 Application의 기본 정보를 포함하는 page를 통째로 하나의 Component(Root Component)로 정의한다.
  - 이 Root Component 안에 다른 Component를 포함시키는 형태로 Component간의 부모 관계 및 형제 관계를 형성하고 Component 사이의 상호작용을 정의하여 Application을 제작한다.

Component-oriented



- Component-oriented
  - 구현시 Component 각각이 단독으로 필요한 기능을 수행할 수 있도록 Style과 Script를 포함하는 독립된 존재 즉 Capsulation이 필요하다.
  - Vue.js에서는 Component에 필요한 CSS, Template, JavaScript를 File 하나에 기술 한다.
  - CSS는 Component 내부에만 적용되도록 범위가 제한된다.
  - 이렇게 구현된 이유는 Framework 설계에 Component-Oriented가 반영되어 있기 때문이다.

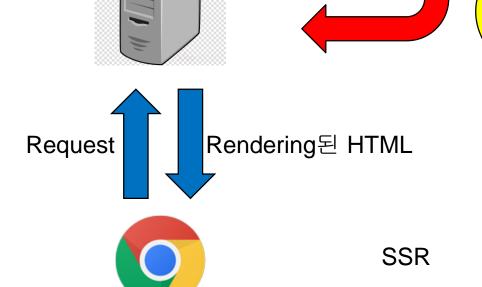
- SSR과 Pre-rendering
  - SSR(Server-Side Rendering)
  - 일반적인 Web에서는 Browser는 Server에서 받아오는 HTML은 이미 Rendering이 끝난 HTML이다.
  - 이와 달리 SPA에서는 비어 있는 HTML을 응답으로 받는다.

```
<div id="app"></div>
```

- 위의 code에서는 #app 안에 SPA의 Contents가 삽입되어 HTML이 동적으로 생성된다.
- 그래서 Client-side에서 Rendering이 이루어진다고 표현하는 것이다.
- 하지만, 현실적으로 Client-side에서 Rendering 할 때 문제점은 없는가?
- Page 표시 속도와 Crawler가 대응하지 못한다는 문제가 발생한다.

- SSR과 Pre-rendering
  - Page 속도를 생각해보자.
    - 빈 HTML이 먼저 표시되고 그 후에 Contents가 Rendering되기 때문에 전체 HTML이 바로 표시되는 경우에 비해 속도가 느려진다.
    - 만일, Contents가 API를 경유하여 전달된다면, 더더욱 속도가 느려 질 것이다.
  - 두번째, Crawler에서의 2가지 문제다.
    - SEO(Search Engine Optimization) → Page가 검색 결과에 잘 포함될 것인가?
    - SNS에 대한 문제 → 정상적으로 Web page가 공유될 것인가?
    - wget이나 curl같은 명령행 도구로 URL에 접근하는 것과 마찬가지로 JavaScript가 실행되기 전에 page가 수집되는 문제 발생
    - 이유는 Server로부터 들어오는 HTML은 Contents가 들어갈 자리가 비어있는 div 요소가 있기 때문이다.
  - SPA의 약점은 기계 가독성이 낮다는 점.
  - 그래서 Crawler의 유형과 상관없이 정상적으로 Contents를 제공하려면 일반적인 Web site와 동등한 정보를 HTTP Response에 넣어서 보낼 수 있는 방법이 필요.

- SSR과 Pre-rendering
  - 해결점1 SSR(Server-side Rendering)
    - Server에서 Client로 전달되는 Response 결과에 이미 Contents까지 Rendering을 마친 상태를 전달한다.
    - 이를 구현하려면 어떤 방법이든지 Server-side에서 SPA에서 만들 Rendering 결과를 완성해야 한다.
    - Vue.js에서는 vue-server-renderer가 있다.
  - 해결점2 Pre-rendering



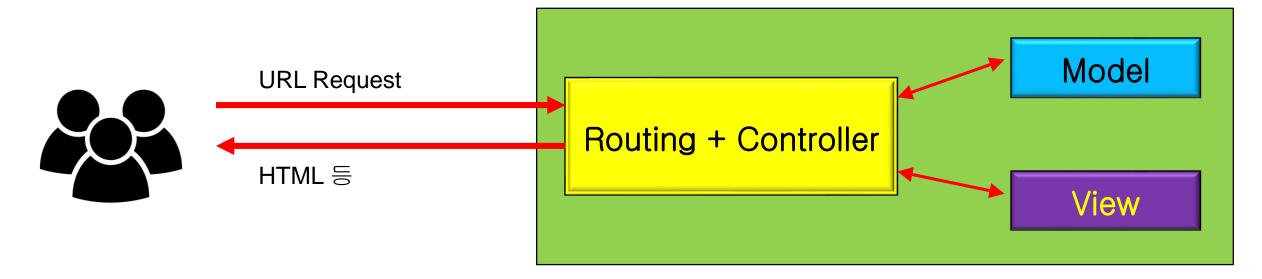
View를

Rendering

#### Virtual DOM

- JavaScript가 HTML을 Rendering 하는 방법 중 하나.
- 실제 DOM을 수정하는 과정은 JavaScript에서 Memory상의 객체를 수정하는 것보다 시간이 많이 소요된다.
- 따라서 일단 Memory 상에 있는 DOM 구조를 Update한 다음, 가상 DOM의 현재 상태와 이전 상태의 차이를 구해서 그 차이만을 실제 DOM에 반영하여 효율적으로 DOM을 수정하는 것이다.
- 가상 DOM을 도입하면 성능 향상 뿐만 아니라, 어떤 Data를 인자로 넘기면 HTML 구조 전체를 반환하는 함수를 통해 나머지는 가상 DOM이 어디를 수정할지 관리하고 직접 수정까지 가능하다.

- Web Application의 MVC
  - Model-View-Controller
  - Model은 Data와 Data에 접근하기 위한 기능
  - View는 Contents를 어떻게 외부에 출력할지를 정의하는 부분, 사용자에게 전달되는 형태는 HTML일 수도 있고, JSON일 수도 있으며, 다른 Format일 수도 있다.
  - Controller는 특정 URL을 요청받았을 때(Routing), 필요에 따라 Controller가 Model 과 정보를 주고받은 다음 적절한 View를 골라 사용자에게 전달한다.

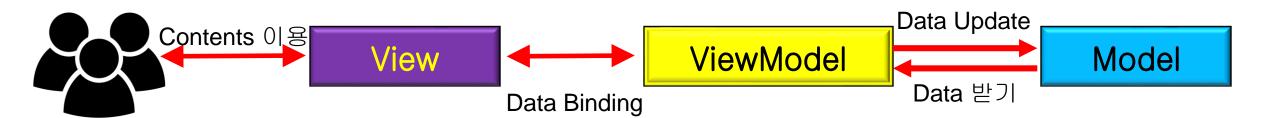


- Front-end Application의 MV
  - Front-end Application에서 MV(Model-View)는 MVC Application의 View 부분에 해당한다.
  - Web Application은 본래 Contents가 HTML에 포함된 상태로 User에게 Response 해서 전달되기 때문에 View안에 MV와 같은 구성을 할 필요가 없었다.
  - 그러나, SPA에서는 View안에도 Ajax등을 통한 Data 접근 계층이 추가되거나 필요
     에 따라 URL을 교체하는 처리 등이 포함되기 때문에 MV 구조가 필요하게 된다.

- MVP Pattern
  - Model-View-Presenter
  - MV는 Model과 View이다.
  - 여기에 P(Presenter)가 추가된 Pattern이다.
  - Model과 View 사이에 Presenter가 위치하여 양자 간 입출력 Interface를 담당한다.
  - User가 Model의 정보를 수정하거나 읽으려면 반드시 View를 거쳐서 Presenter가 제공하는 Interface를 통해야 한다.



- MVVM Pattern
  - Model-View-ViewModel
  - ViewModel은 Model과 View 사이에 위치한다는 점에서 Presenter와 비슷하지만, 그 역할이 View와 Model간의 Interface 대신 양방향 Data Binding을 담당한다는 점이 다르다.
  - 여기서 양방향이란 View를 통해 변경하려는 Model의 값이 ViewModel을 거쳐 변경 내용을 탐지하고 Model에 변경 내용이 반영된다는 뜻이다.



#### PWA

- Progressive Web Apps
- Google
- https://developers.google.com/web/progressive-web-apps
- 여기서 Progressive란 단계적으로 적용이 가능하며, 최신 Browser에는 최신 기술을 적용하고, 그렇지 못한 환경에서도 Contents를 열람할 수 있도록 하는 Progressive Enhancement(단계적 개선)의 사상을 말한다.
- Service Worker를 통한 Contents 제어
- Application Shell(App Shell)을 이용한 Application化
- Web Notification과 Web Push를 이용한 Push Notification

## Web Tech Terminology

- Application State
  - 전역으로 관리되는 Application의 상태
  - Application의 어떠한 Component들도 이 상태에 접근할 수 있다.
  - 그러나 쉽게 상태를 바꾸도록 허용되지는 않는다.
  - 각 상태들은 Application의 Component 내부에서 특정 Event가 발생했을 때 이를 처리하는 변이들과 연결된다.
- Bootstrap
  - CSS에 대해 깊이 알지는 못해도 멋진 반응형 웹을 개발할 수 있도록 JavaScript 도구들과 관련 Style들을 제공

#### CDN

- Content Delivery Network
- 사용자에게 Data 고가용성, 고속으로 제공하는 데 특화된 Server를 말한다.
- Framework를 개발한 사람들이나 회사는 주로 CDN을 통해 배포하는데, CDN의 URL만 명시하는 방법으로 설치를 유도할 수 있기 때문이다.

### Component

- 자체 Data를 가지고 재사용될 수 있는 Application의 구성 요소
- 집을 짓는 데 벽돌 같은 역할을 한다.

#### CSS

- Cascading Style Sheet
- HTML 문서에 적용하면 해당 문서를 깔끔하고 아름답게 만들어주는 Style들의 모음

- 선언전인 View
  - 일반 JavaScript 객체와 표현 간의 직접적인 Data Binding을 제공하는 View의 한 종류.
- Directives
  - Vue.js의 특별한 HTML Element로 다른 방식의 Data Binding을 지원
- DOM
  - Document Object Model
  - HTML, XML, XHTML 같은 Markup 언어에서 Node들을 표현하는 방법
  - 문서의 Node들은 DOM Tree 형태로 구성된다.
  - DOM 작업을 한다는 것은 곧 HTML 요소들을 다룬다는 것

#### npm

• JavaScript의 Package 관리자로 JavaScript Pacakge 검색, 설치, 관리를 도와줌.

#### Markdown

- Web에서 글을 작성할 때 사람이 읽기 쉬운 문법을 사용해서 HTML 문법과 Style에 구애받지 않도록 해준다.
- .md 확장자

#### MVVM

- Architecture의 한 종류로 View와 Data Model 사이의 Data 흐름을 다루는 중계자로서 역할하는 ViewModel이 중심이 된다.
- One-way Data Binding
  - Data Model의 변경이 View layer로 자동 전파되는 Data Binding 방식을 말한다.
  - 반대 방향으로의 변경은 지원되지 않는다.

- Rapid Prototyping
  - Web에서 기본적인 Action들만 포함하는 UI의 Mockup을 빠르게 작성하는 것
- Reactivity
  - Web에서 Data Model에 변화가 일어났을 때 즉각적으로 View에 반영되는 것
- Two-way Data Binding
  - Data Model의 변화가 자동적으로 View layer에 전파되고 View layer의 변화도 Data Model에 반영되는 것
- UI
  - 사용자가 Application과 상호작용할 수 있게 해주는 시각적인 Component들.
- Vuex
  - Application의 상태를 간단히 관리할 수 있게 해주는 Vue Application의 Architecture.

### 화면 개발 방식의 변화

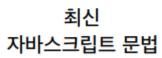
과거



현재









모듈 번들러



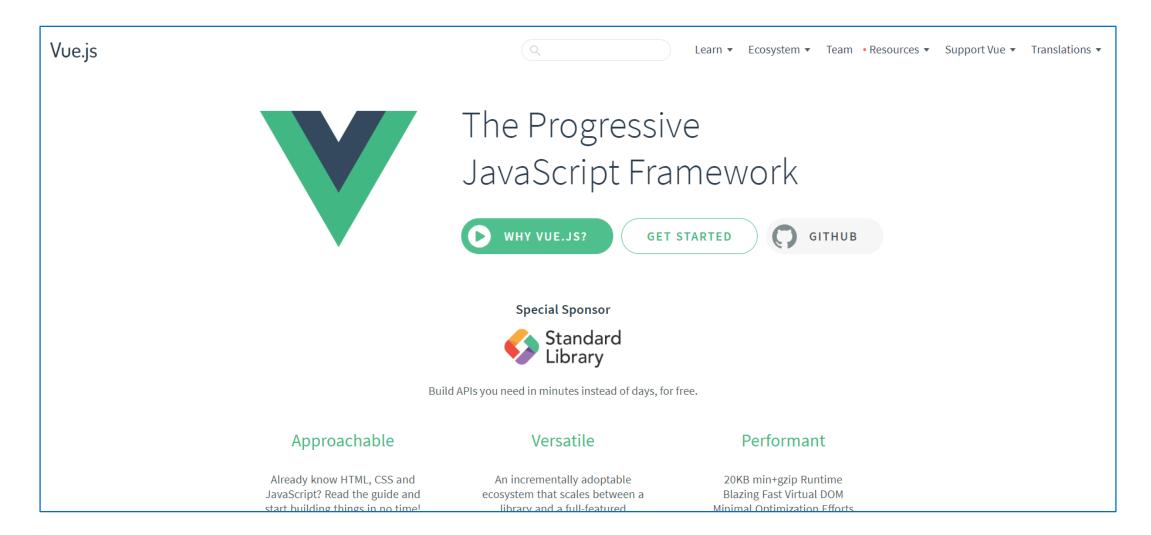
## 현재 당면 과제와 Vue.js

- HTML5 이후 Web이 Application Platform으로 가능하게 되면서 API가고도화됨.
- Node.js Ecosystem의 발전과 개발 환경 구축의 난이도 증가
- ES2015 이후 문법이 보강되면서 학습할 내용 증가
- React 이후 Front-end 개발이 Framework化 되면서 그에 따른 학습 비용 증가

시기	Front-end의 역할	Server 역할	JavaScript Library / Framework
Web System 시대	외관 꾸미기	HTML 생성	N/A
Ajax 시대	Ajax 중심의 Interaction	HTML 생성 + API	jQuery, Prototype.js
현재	Application의 Presentation 전반	API	Vue.js, React, Angular

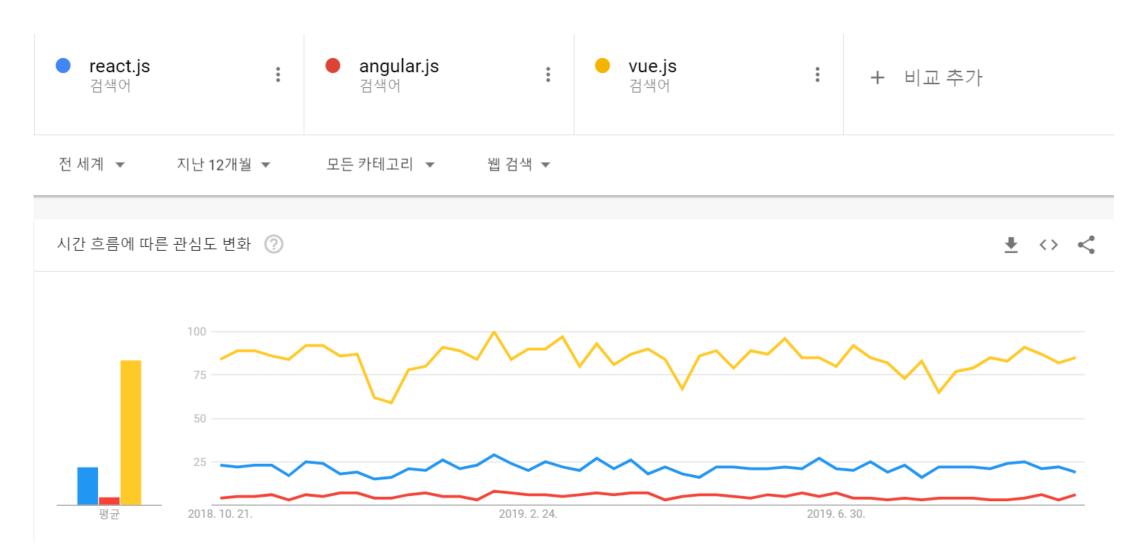
### **Vue.js**

https://vuejs.org/

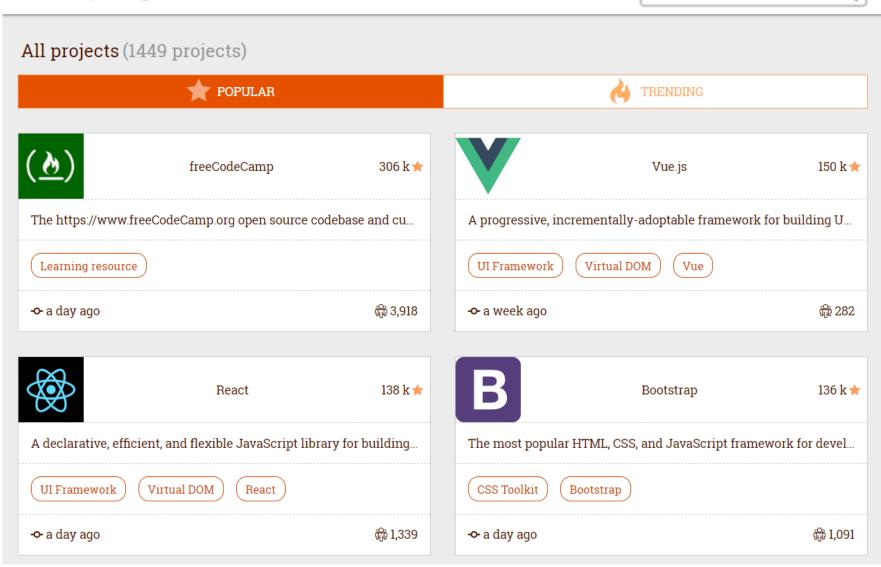


- Pronounced /vju ¼ /, like view
- Is a progressive framework for building user interfaces.
- Google Creative Lab의 *Evan You*가 2013년 12월 개발
- UI를 빠르게 개발하기 위한 Framework(Library).
- 즉 Web page 화면을 개발하기 위한 Front-end Framework
- 규모가 큰 UI를 위한 Prototype을 빠르게 작성해야 하며, 중복되는 HTML을 작성하는 일은 시간과 자원을 소비하는 일이기 때문에, 당시 존재하는 도구들(Angular, React.js, Backbone.js 등)에서는 빠른 UI Prototype을 위해 필요한 높은 유연함과 가벼움을 찾을 수 없었음.
- 그래서 재사용 가능한 Component를 지원하는 동시에 Reactive한 Data Binding을 쉽고 유연성 있게 제공해서 빠르게 Prototype을 만들 수 있는 Library를 만들게 됨.

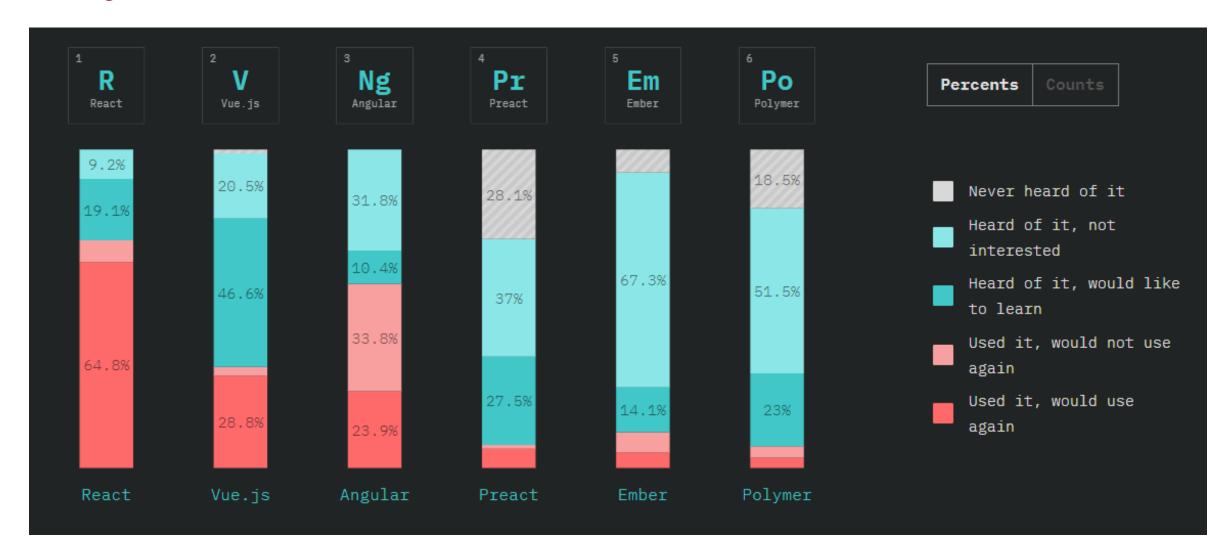
- 2014년 2월 Version 0.8으로 정식 Release
- 2015년 5월 PHP Web Application Framework <u>Laravel</u>에 표준 탑재
- 2015년 10월 Version 1.0 Release
- 2016년 3월 <u>Patreon</u>을 통한 기금 모금(Cloud Funding)
- 2016년 10월 1일 Version 2.0 Release
- 현재 다국적 개발자들의 Community 활동(<u>https://kr.vuejs.org/v2/guide/te</u> <u>am.html</u>)
- Vue.js Core Team 역시 Open Collective(<a href="https://opencollective.com/vuejs">https://opencollective.com/vuejs</a>) 로부터 지원을 받고 있으며, Meetup, Conference 등의 Community 운영부터 Vue Script라고하는 Core Team Member가 단기적으로 집중 개발을 수행하는 합숙도 진행하고 있다.



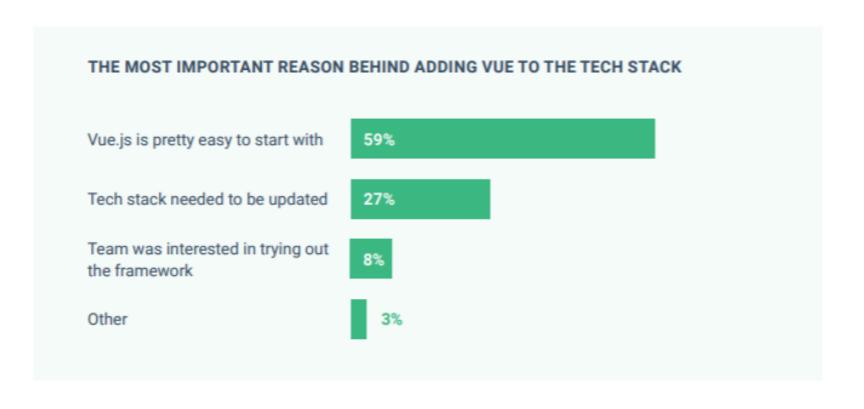
bestofjs.org







#### **Key Insights** respondents would use Vue.js again for their next project of the survey participants used the official documentation to learn about Vue of the respondents pointed to ease of integration as the biggest advantage of Vue.js of the survey participants believe Vue.js will become even more popular within their organizations in the next 12 months decided to add Vue to their tech stack because it's a pretty easy framework to start with



# Vue.js의 장점

- Template
  - Vue Instance나 Component에 있는 Data를 표시하는 방법으로 기존 HTML
     Template을 그대로 활용
  - 따라서, 기존의 Web Application에 Vue.js Code를 부분적으로도 통합이 가능
- 확장성
  - jQuery처럼 script tag로 CDN을 추가할 수 있다.
  - ●점진적으로 커지는 Program에 맞게 필요한 Library를 선택해서 사용할 수 있다.
  - MVVM Pattern의 영향을 받은 설계를 채책하고 있어서 대규모 Application 개발에 도 사용 가능.
- 한국어 문서 제공

# Vue.js의 장점 (Cont.)

- Progressive Framework
  - Application 규모와 상관없이 어떠한 경우에도 **단계적으로** 유연한 적용이 가능
  - Project 초기에는 최소한의 학습으로 시험 적용이 가능
  - 대규모 System에서는 단계적으로 필요한 기능 및 Library를 조합해 덧붙여 나가는 독특한 Style의 개발 가능.
  - Scale의 유연성 제공

#### ■ 낮은 학습 비용

- Vue.js가 제공하는 API의 단순성
- Build Tool이나 Packaging, ES2015 이후 문법에 대한 지식이 없어도 Code 작성 가능
- 지금 나온 Framework 중에서 가장 낮은 진입장벽
- 처음 접근은 jQuery와 비슷한 수준으로.

# **Vue.js**<sup>©</sup> **Key Concept**

- 화면의 Rendering하는 구조 자체는 DOM이 아니라 JavaScript Data이다.
- 기존 방식
  - DOM이 먼저 존재하고, 이것을 읽어 들인 후에 조작
- Vue.js 방식
  - Data가 먼저 존재하고, 이 Data를 기반으로 적절한 DOM 구축
- 따라서 Data의 상태에 따라 Rendering이 변경되며, 때에 따라서는 자동으로 Action이 발생하기도 한다.
- Data Driven 방식
  - Data를 중심으로 하는 Application 설계

# **Vue.js**<sup>©</sup> **Key Concept (Cont.)**

- 이해하기 쉬운 Template
  - HTML 기반
  - 개발자와 Designer와 함께 작업 가능.
  - Template와 Logic 연결은 Directive로.

```
<div v-if="show">Hello Vue.js!</div>
```

- Application을 화면에 출력하려면 어떤 요소에 배치할지 결정해야 함.
- Mount : 배치할 요소와 Application 연결하기
- Root Template

```
<div id="app"></div> <!-- ToDo:여기에 Application 배치할 것 -->
```

# **Vue.js**○ **Key Concept (Cont.)**

- Data Binding
  - Data와 Rendering 동기화하기
  - 즉, <u>JavaScript Data</u>와 <u>이를 사용하는 위치</u>를 연결해서, Data에 변경이 있을 때 자동으로 DOM을 Update하는 기능

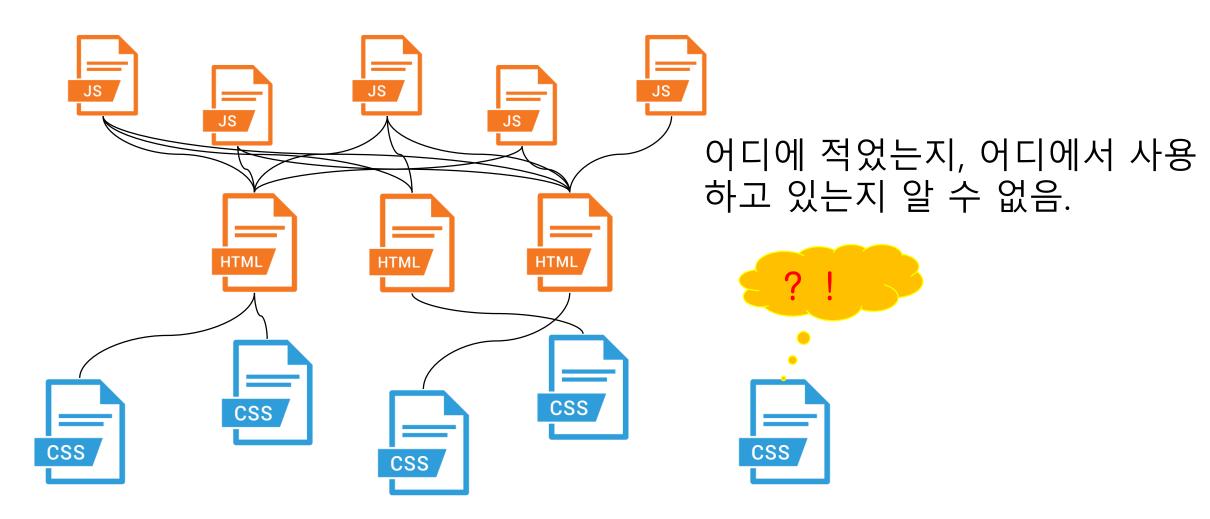
```
var el = document.getElementById('text') //요소 찾기
el.innerText = '새로운 값' //요소 변경하기
```

• Vue.js의 Directive 사용 **'div key="id"></div>** 

```
<div v-bind:key="id"></div>
```

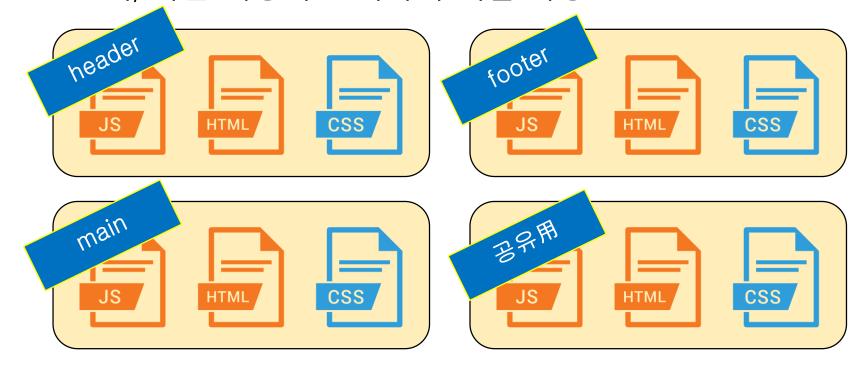
# **Vue.js**○ Key Concept (Cont.)

■ Component 지향 화면 구축



# **Vue.js**<sup>©</sup> **Key Concept (Cont.)**

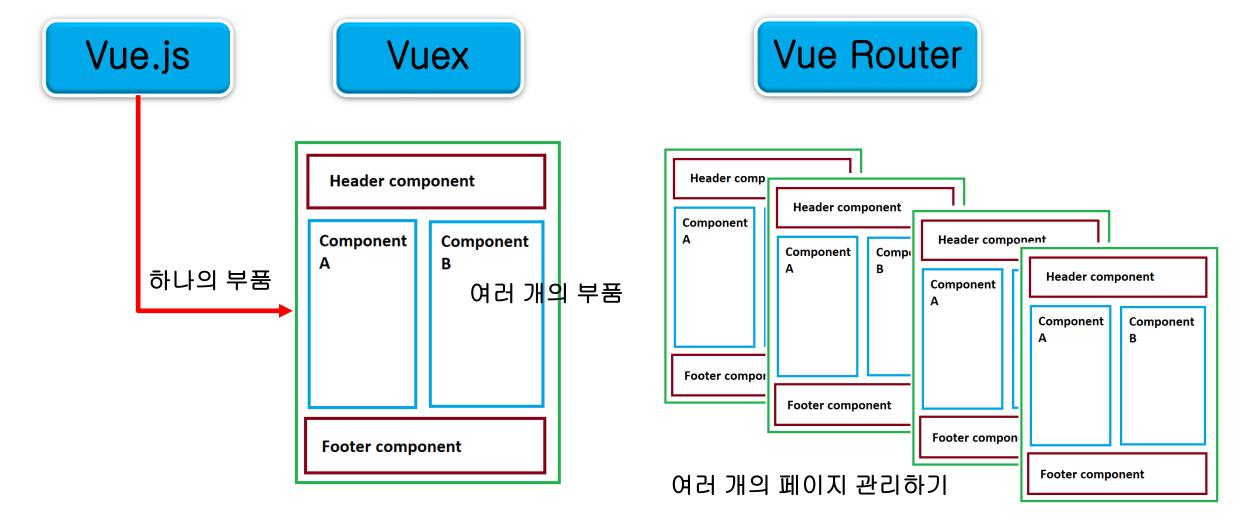
- Component 지향 화면 구축
  - Vue.js의 Component를 이용하여 기능별로 JavaScript와 Template를 하나로 묶어서, 다른 기능과 분리하여 개발 가능.



부품을 구성하는 HTML + JS + CSS 를 하나의 Set로 관 리할 수 있음.

# **Vue.js**○ **Key Concept (Cont.)**

■ Component 지향 화면 구축



## jQuery vs Vue.js

jQuery Vue.js <body> <div id="app"> {{ message }} <button v-on:click="clickBtn">click me</button> </div> <button>click me</button> </div> CDN 라이브러리 로딩 <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue"></script> <script CDN 라이브러리 로딩 new Vue({ src="http://code.jquery.com/jquery-3.3.1.js"></script> el: '#app', data: { \$('p').text('Hello World'); message : 'Hello World' \$('button').click(function() { alert('hi'); methods: { }); clickBtn: function() { </script> alert('hi'); </body> 0 iQuery vs Vue.js i file:///Users/gihyojoshuaja... Hello World click me

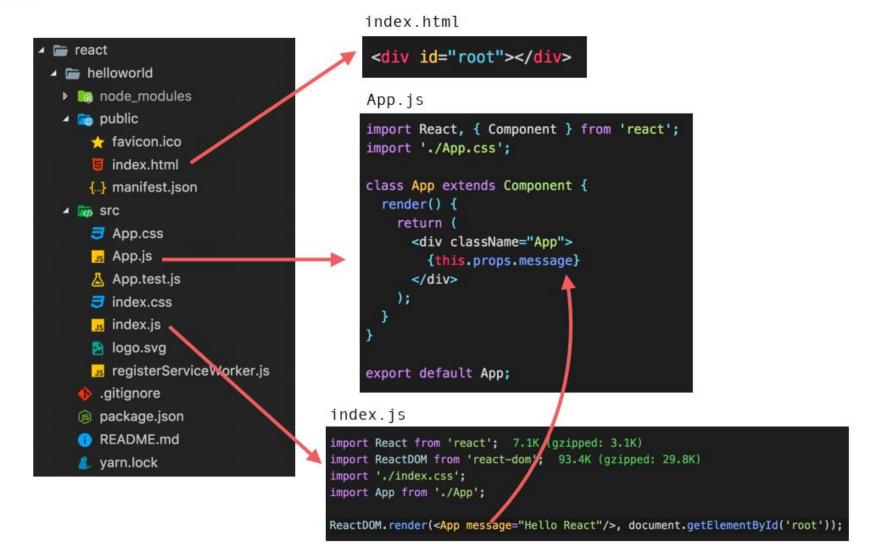
# Angular vs Vue.js





#### React vs Vue.js





## **Vue.js**



#### index.html

```
<html>
 <head>
    <title>Vue Sample</title>
  </head>
  <body>
    <div id="app">
      {{ message }}
    </div>
    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.5.2/dist/vue.js"></script>
    <script>
      new Vue({
        el: '#app',
        data: {
          message: 'Hello Vue.js'
      });
    </script>
  </body>
</html>
```

#### Framework에서 필요한 기술 Stack



### **Vue.js Ecosystems**

#### Vue Router

• SPA를 구현하기 위한 Routing 기능을 제공하는 Plugin.

#### Vuex

• 대규모 Application을 구축하기 위한 상태 관리 Plugin.

#### Vue Loader

• Component의 고급 기능을 이용하기 위한 Webpack 용 Loader Library.

#### Vue CLI

Web Application을 구축하기 위한 Template Project 생성 및 Prototype을 추가 설정 없이 Build하기 위한 명령행 도구

#### Vue DevTools

• Vue.js Application을 Browser의 개발자 도구로 Debugging할 수 있게 해주는 Tool.

### **Vue.js Ecosystems (Cont.)**

- Third-party Tools
  - Nuxt.js
    - SPA와 Server-Side Rendering을 지원하는 Vue.js Application을 개발하기 위한 Framework.
  - Weex
    - Vue.js 문법을 사용해서 iOS 및 Android Application을 개발할 수 있는 Framework.
  - Onsen UI
    - Mobile Web Application을 개발하기 위한 Framework.
- Community
  - Awesome Vue
    - Vue.js와 관련된 Open Source Project나 Vue.js가 사용된 Web Site 및 Application 정보를 공유하는 공식 Site
  - Vue Curated
    - Vue.js Core Team에서 엄선한 Plugin, Library, Framework 등을 검색할 수 있는 공식 Site.

### **Vue.js User Community**

- Vue.js 개발 활동은 GitHub에 위치한 <u>Vue.js Project</u> 및 <u>Repository</u>를 중심으로 한다.
- Vue.js Forum
  - Vue.js를 사용하다가 발생하는 Trouble이나 질문 사항을 논의하는 Site
- Vue Land
  - Vue.js 사용자와 Core Team member 및 Contributor가 Chatting을 통해 Communication하는 Community
- Vue.js Meetup
  - 한국 Vue.js 사용자들이 Vue.js 지식과 정보를 공유하는 Meetup Event.
- <u>Vue.js 공식 Conference</u>
  - 2017년 Vue.js Core Team member와 전세계 Vue.js 사용자 Community가 모인 첫 번째 공식 Conference