

**Technologies du Web 2016-2017**  
**Partiel Janvier 2016 - 2H**

Le sujet contient 2 pages. *Seuls les documents fournis sont autorisés.*

**I - Questions générales (5 points)**

Chaque question vaut 0.5 points. Faites des réponses **brèves**.

1. Qu'est-ce qu'un navigateur internet ?
2. A quoi sert le langage HTML ?
3. A quoi sert le langage CSS ?
4. A quoi sert le langage Javascript ?
5. A quoi sert le langage PHP ?
6. Quel est l'intérêt de l'utilisation d'AJAX ?
7. Quel est l'intérêt de l'utilisation d'une base de données par rapport à une session ?
8. Comment crée t'on un tableau associatif en PHP ?
9. Comment crée t'on un tableau associatif en Javascript ?
10. Dans l'url suivante <https://www.example.org/titi?n=sd&p=toto> que signifie le point d'interrogation et ce qui suit.

**I - QCM (5 points) - Bonne(s) réponse(s) +0.5 / Rien +0 / Erreur -0.5**

11. Quel type d'information met-on dans la section <head> d'une page HTML ?
  - X : les règles CSS et le code Javascript uniquement
  - X : le titre et les méta information et les fichiers liés
  - X : l'URL de la page, la méthode HTTP et le content-type
12. En CSS, quel sélecteur permet de sélectionner tous les liens <a> ayant pour classe "ma-classe-de-lien" et présent dans les paragraphes <p>
  - X : a .ma-classe-de-lien p
  - X : a .ma-classe-de-lien > p
  - X : p a.ma-classe-de-lien
  - X : p a .ma-classe-de-lien
  - X : p a #ma-classe-de-lien
13. En CSS, comment s'affiche des balises avec la propriété display: inline-block ?
  - X : les unes à côté des autres
  - X : les unes en dessous des autres
  - X : selon une position absolue sur la page

14. A quoi sert l'attribut "method" dans une balise <form> ?
- X : à définir le protocole http ou https
  - X : à définir l'url d'envoi du formulaire
  - X : à définir si les données seront envoyées dans l'URL ou dans le corps du message HTTP
  - X : à activer/désactiver le chargement de la page après l'envoi
15. Qu'est-ce que le code réponse HTTP 404 ?
- X : Erreur interne au serveur
  - X : OK
  - X : Non autorisé
  - X : Page non trouvée
16. A quoi sert un cookie ?
- X : A se nourrir
  - X : A enregistrer des informations sur le navigateur
  - X : A enregistrer des informations sur le serveur
  - X : A afficher des publicités
17. En PHP, comment peut on appeler un Webservice
- X : Avec une extension permettant des requêtes HTTP type curl
  - X : Avec un objet XMLHttpRequest
  - X : On ne peut pas
  - X : Il faut faire une fonction callback qui sera appelé dans le navigateur
18. En PHP, que contient la variable globale \$\_REQUEST ?
- X : les données envoyé en méthode POST
  - X : les données envoyé en méthode GET
  - X : les données de sessions
  - X : les données issues d'un fichier
19. En Javascript, que fait le code
- ```
document.getElementById("titi").innerHTML = "toto";
```
- X : Il ajoute "toto" au contenu des balises sélectionnées par le sélecteur #titi
  - X : Il ajoute "toto" au contenu des balises sélectionnées par le sélecteur .titi
  - X : Il remplace le contenu des balises sélectionnées par le sélecteur .titi
  - X : Il remplace le contenu des balises sélectionnées par le sélecteur #titi
20. En Javascript, qu'affiche le code suivant dans la console ?
- ```
var f = function (a, b) { return a + b; }  
var g = function (h, x, y) { console.log(h(x,y)); }  
g(f, "1", 2);
```
- X : 1 2
  - X : 12
  - X : 3
  - X : function 1 2

### III - Application (10 points)

Nous souhaitons réaliser une application de génération de trombinoscopes d'équipe de sport. Un trombinoscope est une galerie de photos d'un groupe de personne.

L'application permet de gérer plusieurs groupes par personne.

L'application se présente sous la forme d'une seule page web. Sur cette page il est possible

- De visualiser les trombinoscopes de chaque groupe sous la forme d'une galerie d'image.
- D'ajouter une personne en spécifiant son nom, sa photo, et son appartenance aux groupes. La liste des groupes est prédéterminée : Equipe A, Equipe B, Equipe C, Equipe D.

1. Faire un schéma **simple** de la page.
2. Ecrire le code HTML / PHP / CSS correspondant. On considérera qu'il existe une bibliothèque PHP avec les fonctions suivantes (**ne pas les implémenter**)
  - a. `array get_trombi_groups ()` : cette fonction renvoie sous la forme d'un array la liste des images par groupe. Ex :

```
array(  
    array('name' => 'Equipe A',  
        'Pictures' => array('img1.jpg', 'img2.jpg')),  
    array('name'=> 'Equipe B',  
        'Pictures' => array('img3.jpg', 'img4.jpg'))  
)
```

- b. `void add_trombi (string name, string group, string filename)`  
cette fonction enregistre une personne avec son nom, son groupe et sa photo dans le système d'information.