



教育经历

江南大学

2018.09 - 2021.06

计算机科学与技术 本科

无锡

荣誉奖项：全国大学生电子商务“创新 创意 创业”挑战赛 二等奖（2020）

蓝桥杯江苏省省赛三等奖（2021）

相关课程：线性代数、概率论、面向对象的程序设计、数据结构、算法分析、人工智能、计算机视觉

专业技能

Python：能用Python完成数据处理、算法调研、模型训练等工作

C++：能大多数落地场景，对算法的可靠性和实时性等方面进行优化

数据库：MySQL

工具：Docker, Git

其他：MATLAB, Java, PHP

外语：大学英语四级，能流畅阅读英文文档

项目经历

创业项目：轻拍——安全的线上约拍平台

2020.04 - 2021.05

UI设计、全栈开发

- 独立完成了平台的系统设计和功能模块设计并设计了全套UI
- 使用Vue前端框架完成了网页、APP、微信小程序的三方前端界面
- 在完成初期和版本更新过程中对后端逻辑与算法进行了大量优化
- 独立完成了服务器与数据库的搭建与维护

开源项目：C++复刻FC红白机游戏

2020.05 - 2021.05

算法优化

- 用C++和Python复刻了坦克大战、吃豆人等多个经典FC游戏
- 使用A*、遗传、蚁群、退火等算法对游戏的原算法进行优化，并对原游戏进行了相应的增补与修改
- 在GitHub上获得了50Star和25Fork

开源项目：CNN物体分类识别（基于MATLAB）

2021.01 - 2021.05

独立完成了整个项目的开发

- 使用修改后的VggNet和ResNet网络进行训练并进行图像的识别分类
- 在CSDN上获得了100+收藏和点赞

社团和组织经历

江南大学学生会

2019.05 - 2020.05

平面媒体部 副部长

个人总结

- 有良好的代码风格，通过添加注释提高代码可读性，注重代码质量，研读多个开源项目，学习改善代码的健壮性与扩展性。
- 有良好的代码编写习惯，具有良好的沟通、协作能力，有良好的职业道德和较强的工作责任感。
- 有与算法相关的设计和开发经验，拥抱新技术，有很强的学习能力。
- 有扎实的计算机理论基础，良好的算法与数据结构基础，了解计算机基本原理与常见机制。

作品集

