

C프로그램및실습

닉네임 자동 추천 프로그램 개발

프로젝트 제안서

제출일자: 2023-11-03

제출자명: 채수아

제출자학번: 231126

1. 프로젝트 목표

1) 배경 및 필요성

각종 사이트에 가입하거나 게임 프로필을 처음 만들 때, 사용자의 닉네임이 필요할 때가 있다. 그런데 보통 닉네임은 다른 사람과 중복으로 지을 수 없다. 자신이 하고싶은 닉네임은 항상 다른 사람이 먼저 사용중인 경우가 허다하다. 때문에 우리는 매번 닉네임을 어떻게 깔끔하게 변형해야 할지 고민에 빠지게 된다. 이 문제를 해결하기 위해, 큰 고민 없이 원래 자신의 닉네임과 몇 가지 취향을 입력하면 자동으로 새로운 닉네임을 추천해 주는 프로그램을 개발할 필요가 있다.

2) 프로젝트 목표

사용자의 원래 닉네임과 취향을 수집하여, 사용자의 큰 고민이 필요 없도록 깔끔한 닉네임을 몇 가지 추천해주는 프로그램을 만드는 것.

3) 차별점

기존의 일부 게임들은 사용자가 입력한 닉네임이 이미 존재할 경우 다른 닉네임을 추천해주는 기능이 있다. 그런데 이들은 아예 관련 없는 닉네임을 추천하거나, '닉네임123', 'a닉네임'과 같은 식으로 의미 없는 변형을 하곤 했다. 하지만 우리가 개발할 프로그램은 이런 수준에 그치지 않고, 사용자가 최대한 선호하는 느낌을 살려 닉네임을 추천해준다는 부분에서 차별점이 있다.

2. 기능 계획

1) 기능 1 : 사용자에게 닉네임과 취향을 물어보는 기능

- 사용자가 사용하고 싶어하는 기존의 닉네임을 수집하고, 어떤 느낌의 닉네임으로 변형을 원하는지를 묻는다.

2) 기능 2 : 사용자에게 닉네임 추천 목록을 보여주는 기능

- 사용자의 취향을 토대로 몇 가지의 닉네임을 추려서 사용자에게 추천한다.

3) 기능 3 : 사용자의 닉네임을 새로 만드는 기능

- 사용자의 새로운 닉네임을 여러 개 만든다.

(1) 세부 기능 1 : 사용자의 닉네임에 추가할 수식어를 종류별로 준비한다.

- 취향 별 닉네임 스타일을 분류하여 사용자 닉네임에 추가할 수식어를 미리 입력해 놓는다.

(2) 세부 기능 2 : 사용자의 닉네임과 수식어를 조합한다.

- 사용자의 닉네임과 수식어를 조합하여 최종적으로 닉네임을 완성한다.

4) 기능 4 : 사용자의 마음에 들지 않을 경우 다시 만들어주는 기능

- 추천된 닉네임이 사용자의 마음에 들지 않으면 닉네임을 다시 조합하여 만들어 준다.

3. 프로젝트 일정

업무		11/3	11/10	11/24	12/8	12/22
제안서 작성		----->				
기능1			----->			
기능2			----->			
기능3	세부기능1			----->		
	세부기능2			----->		
기능4					----->	
마무리 및 보고서 작성						----->