



# **UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO**

## **FACULTAD DE INGENIERÍA**

**Asignatura:** Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

**Grupo:** 5

**Semestre:** 2022-2

### **Sistema de almacenamiento**

**Fecha Límite de Entrega:** 26/05/2022

**Profesor:** José Roque Román Guadarrama



**Alumnos:**

- Colin Santos Luis Froylan
- Najera Noyola Karla Andrea

## ¿Qué sistemas de almacenamiento fueron utilizados para desarrollar el proyecto?

Principalmente, en este proyecto se utilizó GitHub como sistema de almacenamiento y repositorio en línea. Esto nos permitió un trabajo en equipo bastante ágil a través de los comandos git commit, git push y git pull, que permitieron un gran nivel de sincronización en nuestro proyecto; cuando un compañero terminaba su parte, podía subirlo de manera inmediata al repositorio con los comandos git add, git commit y git push y el otro compañero lo podía descargar con el comando git pull. Esto nos ahorró mucho tiempo de transferencia de archivos, y también fue de mucha ayuda que se puede colocar un mensaje en GitHub cada que se sube un cambio. Debemos decir que estos comandos no siempre los ejecutamos a través de una línea de comandos, sino que usamos el plugin gráfico de GitHub para Visual Studio.



	<b>suadero99</b> Añadida luz por teclado 	3145879 16 hours ago  108 commits
<b>Añadida luz por teclado</b>		
Usa tecla F		
	Documentación	Generadas las 2 spotlights. 42 minutes ago
	Editables	Añadida investigación de audio yesterday
	ProyectoCG	Generadas las 2 spotlights. 42 minutes ago
	.gitattributes	Agregar .gitignore y .gitattributes. last month
	.gitignore	actualizado gitignore 15 days ago
	ProyectoCG.sln	Agregar archivos de proyecto. last month
	README.md	Ampliado el README.md 11 days ago
	VideoEjecucion.mp4	Se sube video (no se porque se ve laggeado si durante la ejecución co... 11 days ago

Prueba de uso de GitHub, con mensajes para los cambios y con muchos commits. También indica el momento en que fue subido/modificado cada archivo o carpeta.


Así mismo, si algo fallaba dentro de nuestro programa, o no queríamos incorporarlo, podíamos restablecerlo a la última versión subida en GitHub.


A continuación, se presentan algunas capturas de pantalla que sirven como prueba del uso de GitHub (no son todos los commits realizados):

master


Commits on May 5, 2022


Dividido el modelo de morgana

 suadero99 committed 18 days ago


 2158af5 <>


Comentarios de modelos anteriores

 suadero99 committed 18 days ago

 9253f91 <>

Comentados modelos en código y añadidos .vox


 suadero99 committed 18 days ago


 4273d66 <>

Browse the repository at this point in the history


Commits on Apr 16, 2022


Añadidos comentarios de nombres :p

 suadero99 committed on 16 Apr

 bf138ed <>

Añadido el .cpp con main y la carpeta de modelos de MagicaVoxel


 suadero99 committed on 16 Apr

 71d3803 <>

Commits on Apr 10, 2022


Agregar archivos de proyecto.

froyl authored and froyl committed on 10 Apr

 104ecbd <>

Agregar .gitignore y .gitattributes.


froyl authored and froyl committed on 10 Apr


 94a0322 <>

master


Commits on May 9, 2022


Merge branch 'master' of <https://github.com/suadero99/ProyectoCG>

 suadero99 committed 14 days ago


 fccf5de <>


Añadido el gato camión con sus llantas

 suadero99 committed 14 days ago


 10dae75 <>


Merge branch 'master' of <https://github.com/suadero99/ProyectoCG>

 killaplered committed 14 days ago


 568d111 <>


Estación chida. Ya no moverle a la estación. Ya quedo

 killaplered committed 14 days ago


 e386326 <>


Añadidos modelos sin random en .obj

 suadero99 committed 14 days ago


 1a4bd0e <>


Merge branch 'master' of <https://github.com/suadero99/ProyectoCG>

 killaplered committed 14 days ago


 f11d63c <>


Se corrige el skybox. Se pone en efecto 8 bits

 killaplered committed 14 days ago


 627e532 <>


Mejorada la estación

 suadero99 committed 14 days ago

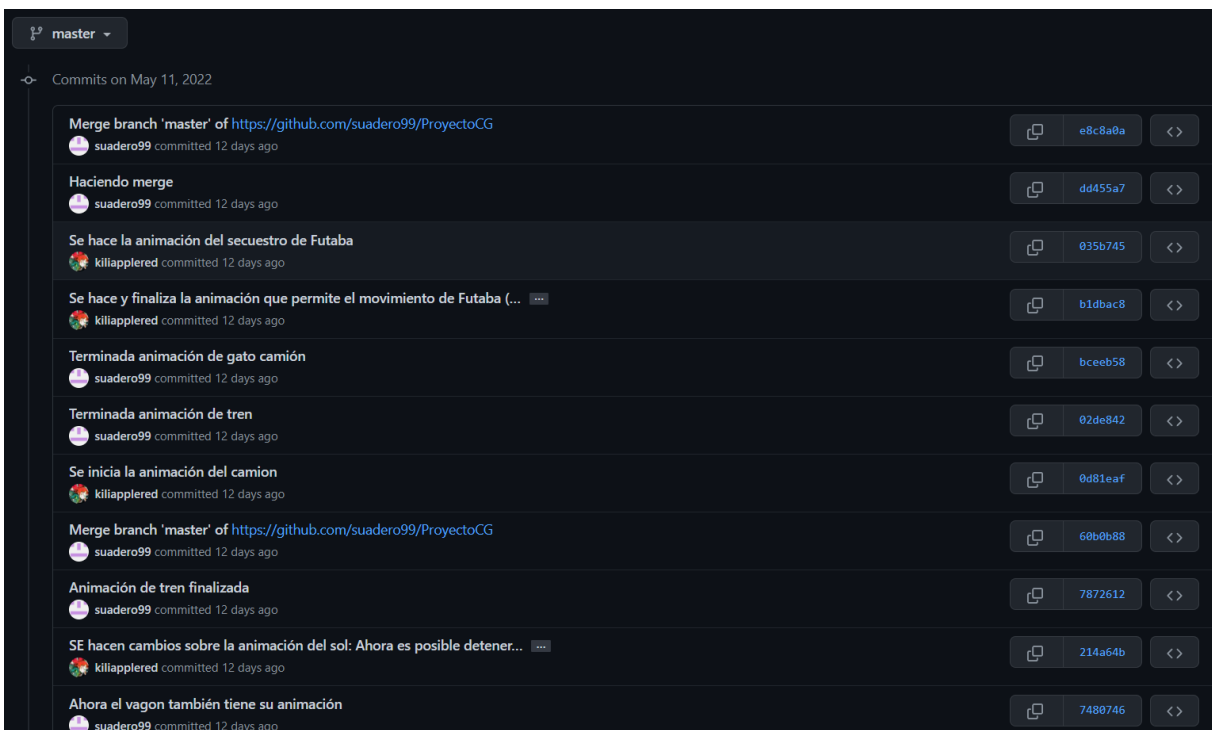
 cc29cf2 <>

SE coloca nuevo skybox. Falta corrección a jpg

 killaplered committed 14 days ago

 ed4eb15 <>

Commits on May 8, 2022



Pruebas de commits a lo largo del desarrollo del proyecto

Afortunadamente, el uso de esta herramienta es muy sencillo, y nos facilitó mucho el desarrollo del proyecto, aunque también hubo puntos malos con esta herramienta. Entre esos puntos malos, fue el uso del plugin oficial de GitHub en Visual Studio 2019. Este plugin nos complicó un poco el desarrollo en un principio, pues generó un archivo `.gitignore` (archivo con la información a ignorar para subir a un repositorio) que no subía archivos `.obj` y la carpeta de recursos en su totalidad al repositorio, lo que ocasionó un problema en un principio al momento de sincronizar nuestros proyectos, pues un compañero no podía ver ni cargar los modelos. Nos dimos cuenta de que posiblemente pudo ser el archivo `.gitignore` y así fue, por lo que solo hubo que borrar del `.gitignore` los archivos `.obj` y borrar también la carpeta `resources` del listado de carpetas a ignorar y el problema fue solucionado. Otra de esas malas experiencias provino de que el profesor de laboratorio descargó nuestro proyecto directamente del repositorio, y su computadora tiene procesador Intel, mientras que las nuestras cuentan con procesador AMD Ryzen, y por alguna razón (sospechamos que es por el `.gitignore`), no se mostraban correctamente las texturas en el entorno.

Por ello, pese a que todo nuestro trabajo está realizado en GitHub, decidimos usar Google Drive para la entrega final con el fin de evitar problemas de compatibilidad entre procesadores AMD Ryzen e Intel.