  


**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**Asignatura:** Lab. Computación Gráfica

**Grupo:** 5

**Semestre:** 2022-2

**Análisis de costos de la aplicación**

**Fecha Límite de Entrega:** 12/05/2022

**Profesor: Luis Sergio Valencia Castro**

**Alumnos:**

* **Colin Santos Luis Froylan**
* **Najera Noyola Karla Andrea**

# **Análisis de costos de la aplicación**

Para este documento se tomarán en cuenta factores monetarios y materiales para obtener el precio aproximado de la aplicación, incluyendo con esto el sueldo de las personas encargadas de la creación de este proyecto.

## Recursos humanos

De acuerdo con el buscador de empleo Glasdoor México, el salario promedio mensual de un animador 2D y 3D es de $19,139. Asimismo, consideramos importante un puesto de consultor empresarial con el fin de tener una asesoría especializada en mercadotecnia y, acorde a datos del mismo portal de empleos el suelto promedio mensual de este puesto es de $23,172.

Si consideramos que una jornada laboral regular es de 5 días a la semana y se trabajan un promedio de 8 horas al día, se efectúan los siguientes cálculos:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Puesto | Sueldo promedio al mes | Horas de trabajo al día | Días de trabajo por semana | Horas de trabajo a la semana | Días de trabajo por mes | Horas de trabajo al mes | Sueldo aproximado por hora | Costo laboral (Salario base+50% de ganancia) | Sueldo final por hora |
| Animador 2D y 3D | $19,139.00 | 8 | 5 | 40 | 20 | 160 | $119.62 | $28,708.5 | $179.43 |
| Consultor | $23,172.00 | 8 | 5 | 40 | 20 | 160 | $144.83 | $34,758 | $217.24 |