  


**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**Asignatura:** Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

**Grupo:** 5

**Semestre:** 2022-2

**Manual de Desarrollo**

**Fecha Límite de Entrega:** 26/05/2022

**Profesor: José Roque Román Guadarrama**

**Alumnos:**

* **Colin Santos Luis Froylan**
* **Najera Noyola Karla Andrea**

# ¿Qué es este manual?

En este manual se describe la realización del proyecto con base en los recursos empleados, la lógica y programación del software y los rubros solicitados para este proyecto, especialmente para el rubro de “Elementos a incluir dentro del escenario”.

Este manual no está hecho para dar información acerca de cómo usar el programa (eso se incluye en el manual de usuario) ni está pensado para ayudar a configurar el entorno de compilación (eso se incluye dentro del manual de configuración).