

LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERBASIS WEB
“APLIKASI KALKULATOR SEDERHANA”



Disusun Oleh :

Nama : NI MADE AYU SUANDEWI

Nim : 1808561036

Kelas : B

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA
BADUNG
2020

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala rahmat yang diberikan-Nya sehingga tugas Laporan Praktikum 5 yang berjudul "APLIKASI KALKULATOR SEDERHANA " ini dapat saya selesaikan. Laporan ini saya buat sebagai kewajiban untuk memenuhi tugas. Dalam kesempatan ini, penulis menghaturkan terimakasih yang dalam kepada semua pihak yang telah membantu menyumbangkan ide dan pikiran mereka demi terwujudnya makalah ini. Akhirnya saran dan kritik pembaca yang dimaksud untuk mewujudkan kesempurnaan makalah ini penulis sangat hargai.

Badung, 17 November 2020

Penyusun

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	ii
Daftar Isi.....	iii
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Manfaat	1
BAB II Kajian Pustaka.....	2
BAB III Pembahasan.....	3
BAB IV Penutup	7
4.1 Kesimpulan	7
4.2 Saran.....	7
Daftar Pustaka	8

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

ialah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman website atau bisa dikatakan membuat pondasi sebuah website. Dan tentu saja tidak bisa digunakan menghitung aritmatik/logika seperti bahasa lainnya PHP,C++, JAVA dsb.

1.2 Tujuan

Tujuan dari makalah ini adalah :

- Memahami apa itu aplikasi kalkulator
- Bagaimana cara menggunakan aplikasi kalkulator

1.3 Manfaat

Manfaat dari makalah ini antara lain :

- Pembaca mengerti apa itu aplikasi kalkulator
- Pembaca memahami bagaimana cara menggunakan aplikasi kalkulator

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

kalkulator hanya menggunakan html saja maka tentu saja tidak bisa, karena kita akan membutuhkan aritmatika dalam membuat aplikasi kalkulator ini. Yakni membutuhkan sedikit bantuan bahasa pemrograman JavaScript untuk melakukan perhitungan. Nah sedangkan seperti kita ketahui bahwa HML merupakan (Hypertext Markup Language) dari kepanjangannya bila diartikan ialah bahasa tanda.

cara membuat kalkulator sederhana menggunakan html. membuat kalkulator kan memerlukan perhitungan aritmatika dimana akan terjadi perhitungan angka seperti penjumlahan, pengurangan, perkalian, pembagian dan lainnya. Maka dari itu disini saya akan menggunakan sedikit bantuan dari JavaScript.

Apa itu JavaScript?

Javascript adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi dan dinamis yang bisa disisipkan pada halaman web dengan menggunakan tag `<script>` pelajari lebih lanjut bahasa pemrograman JavaScript..

Kita bisa mengkolaborasikan html dan javascript untuk membuat sebuah aplikasi kalkulator sederhana inidan juga tidak melupakan peran CSS yang akan menghiasi tampilan kalkulator agar lebih menarik

BAB III
PEMBAHASAN
Input type text

```
<html>

<head>

<title>Calculator </title>

<style>

body{

background:gray;

}

*{

box-sizing:border-box;

-webkit-box-sizing:border-box;

-moz-box-sizing:border-box;

}

.wrap{

width:400px;

margin:auto;

height:auto;

background: linear-gradient(50deg, #B000EA,black);

padding:15px;
```

```

border-radius: 10px;

box-shadow: 1px 5px 10px black

}

input[type=text]{

width:80%;

padding:10px;

font-size:22px;

font-weight:bold;

margin-top:20px;

border-radius:5px;

}

input[type=button]{

width:70px;

padding:10px;

font-size:22px;

font-weight:bold;

border-radius:5px;

}

#del{

width:60%;

}

</style>

</head>

```

```

<div class="Wrap">

<form name ="cal">

<input type="text" name ="display">

<br><br>

<input type="button" value ="9" onclick ="cal.display.value+= '9'">

<input type="button" value ="8" onclick ="cal.display.value+= '8'">

<input type="button" value ="7" onclick ="cal.display.value+= '7'">

<input type="button" value ="+" onclick ="cal.display.value+= '+'">

<br><br>

<input type="button" value ="6" onclick ="cal.display.value+= '6'">

<input type="button" value ="5" onclick ="cal.display.value+= '5'">

<input type="button" value ="4" onclick ="cal.display.value+= '4'">

<input type="button" value ="-" onclick ="cal.display.value+= '-'">

<br><br>

<input type="button" value ="3" onclick ="cal.display.value+= '3'">

<input type="button" value ="2" onclick ="cal.display.value+= '2'">

<input type="button" value ="1" onclick ="cal.display.value+= '1'">

<input type="button" value =" " onclick ="cal.display.value+= ' '">

<br><br>

<input type="button" value ="0" onclick ="cal.display.value+= '0'">

<input type="button" value = "/" onclick ="cal.display.value+= '/'">

<input type="button" value ="%" onclick ="cal.display.value+= '% '">

<input      type="button"      value      ="="      onclick      ="cal.display.value
=eval(cal.display.value)">

```



```
<br><br>
```

```
<input type="button" value="DELETE" onclick="cal.display.value="" id="del">
```

```
<input type="button" value="." onclick="cal.display.value+='.'">
```

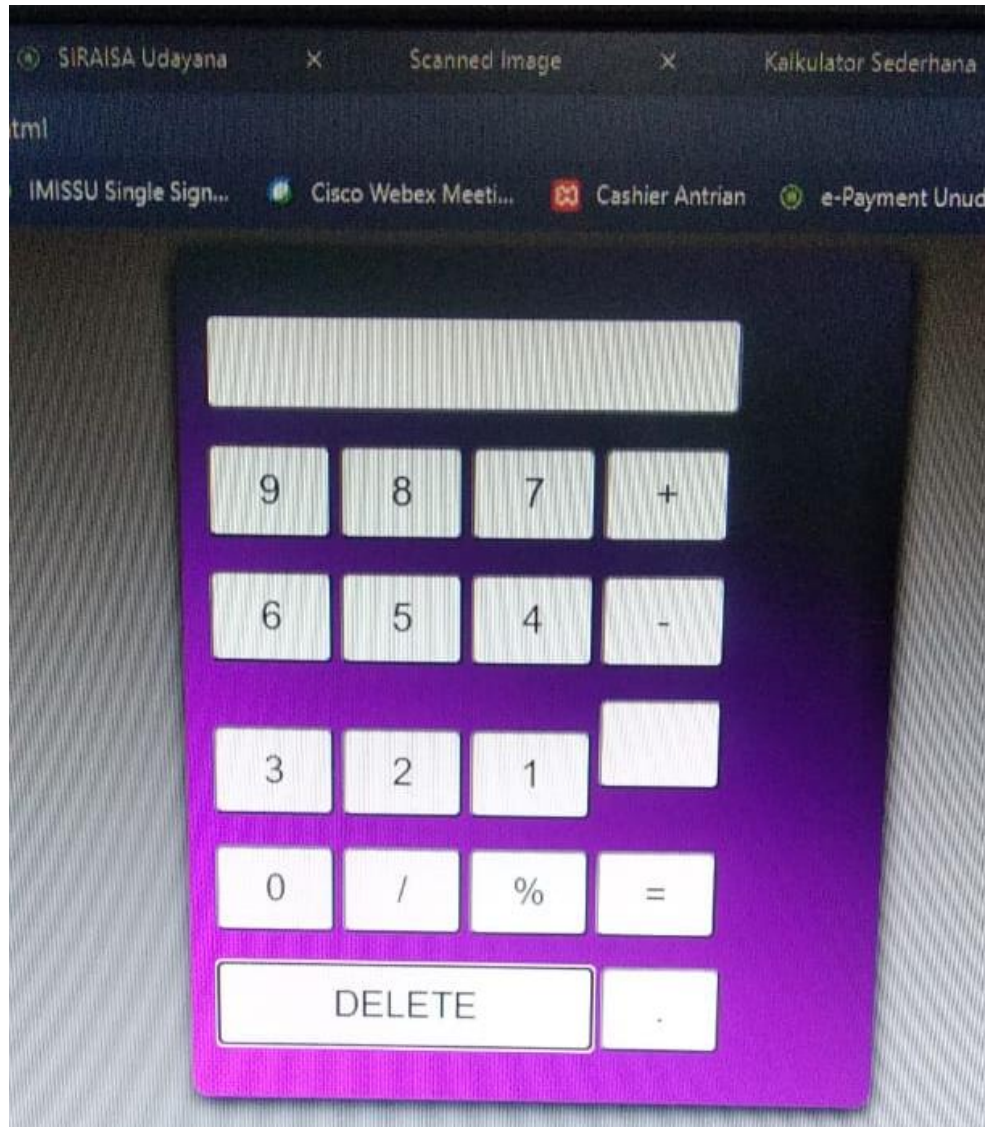
```
</form>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Hasil implementasi



BAB IV

PENUTUP

4.1. Simpulan

Form merupakan cara untuk menghitung menggunakan aplikasi sederhana dalam web dalam bentuk kalkulator. Selain itu, list juga merupakan cara untuk

menghitung dan menjumlahkan hasil yang anda ketikan dalam kalkulator tersebut untuk memudahkan user dalam menghitung data yang kita berikan.

4.2. Saran

Saya sadar makalah ini masih banyak menemui kesalahan atau kurang lengkapnya informasi mengenai form xhtml dalam makalah ini. Maka dari itu, saya memohon maaf. Besar harapan saya untuk mengembangkan kembali pengetahuan saya. Saya juga mengharapkan saran-saran yang membangun dari pembaca.

DAFTAR PUSTAKA

<https://www.hardifal.com/2020/01/membuat-kalkutor-sederhana-html-css-dan-javascript.html>

