

Taller 1

Programación web – Ingeniería de sistemas

Profesor: Juan Sebastián Angarita Torres

Pontificia Universidad Javeriana

Taller 1. HTML, CSS y JS

Parte 1. HTML y CSS

Para esta parte usted podrá poner el contenido que quiera en cada una de las páginas con tal de que cumpla cada uno de los requerimientos que se describen a continuación. El estilo de cada página también es propio, no es necesario que las páginas sean responsive.

En total debe desarrollar 5 páginas, cada una debe tener un título, contenido y un footer que es igual para todas las páginas. Todas las páginas deben poder ser accedidas a través de una barra de menú estática en la parte superior.

Páginas:

1. Bienvenida
 - a. Debe contener una imagen flotante dentro de un texto de al menos 15 líneas.
 - b. Las imágenes de esta sección (y sólo de esta sección) deben tener un borde negro delgado continuo.
2. Datos Biográficos
 - a. Presentarlos como una tabla
3. Hoja de vida. Experiencia laboral, de estudios, premios, producción intelectual
 - a. Presentarla con secciones, subsecciones y listas (ordenadas y no ordenadas)
 - b. Debe tener un índice al inicio con enlaces a fragmentos para navegar rápidamente a cada sección.
 - c. Cada subsección debe tener un borde continuo y un color de fondo en gradiente.
 - d. En las listas no numeradas de esta sección
 - i. Las viñetas deben ser de un color distinto al texto de cada ítem
 - e. En las listas numeradas de esta sección
 - i. Los números deben ser de un color distinto al texto de cada ítem
4. Material de interés (películas, libros, videojuegos, deporte u otro hobby)
 - a. Debe incluir al menos un video de Youtube.
 - b. Enlaces de interés
 - c. Imágenes

Otros requerimientos:

- Todos los títulos deben tener un subrayado de color azul claro
- La página completa debe utilizar una o más fuentes de <https://fonts.google.com/>
- La barra de menú
 - Debe estar siempre en la parte superior del navegador (independiente de si la página es desplazada con barras de scroll)
 - Cuando el apuntador pasa encima de una opción, ésta debe resaltarse en un color diferente
- Todas las tablas deben tener un color de fondo distinto dependiendo de la fila
 - Encabezado: azul oscuro, texto blanco y en negrita
 - Filas pares: blanco, texto negro
 - Filas impares: verde claro, texto negro

Parte 2. JS y DOM

Agregar una última página a través de la cual se podrán registrar amigos del usuario. Cada amigo tiene un username, nombre, imagen (URL) y mascotas. Los amigos registrados se muestran posteriormente en una tabla con sus datos y adicional habrá un botón en cada fila donde tras hacer click se mostrará en una lista las mascotas registradas de dicho usuario.

Formulario

Username	<input type="text" value="angaritat.js"/>
Nombre	<input type="text" value="Sebastian"/>
Imagen	<input type="text" value="https://media.architecturaldig"/>
Mascota	<input type="text"/>
<input type="button" value="Enviar"/>	

Amigos

Username	Nombre	Imagen	Mascotas
pedro.ms	Pedro	https://media.architecturaldigest.com/photos/6275515c50730ebce4094146/16:9/w_2560%2Cc_limit/GettyImages-1165173882.jpg	Ver tabla
angaritat.js	Sebastian	https://media.architecturaldigest.com/photos/6275515c50730ebce4094146/16:9/w_2560%2Cc_limit/GettyImages-1165173882.jpg	Ver tabla

Mascotas

- Lisa
- Merlin

Restricciones:

1. Se debe verificar en el formulario que ningún campo esté vacío y que el username siempre incluya al menos un ".".
2. Si se tratan de agregar datos de un usuario que ya existe, este no se agrega a la tabla de amigos nuevamente. Sin embargo, la mascota si se agrega a la lista de mascotas de dicho usuario.
 - a. Adicional (+0.3): no permitir que un mismo usuario tenga dos mascotas con el mismo nombre.

Calificación:

- -0.2 por cada requerimiento que no se complete
- -0.2 el código no tiene comentarios
- -0.2 no se usan etiquetas semánticas
- -0.2 nombre no adecuado de variables
- -0.2 nombre no adecuado de archivos o demás recursos
- -0.2 los diferentes recursos de la página no se encuentran separados en carpetas.
- -0.2 uso inadecuado de etiquetas o anidamiento excesivo de <div>
- Puede usar selectores más complejos que los vistos en clase, sin embargo, es importante que su código sea legible