

MuTe2DPixelDirArriba

June 28, 2016

1 MuTe 2D

Este código reconstruye la dirección de arriba de la partícula a partir de la incidencia en dos pixeles, uno en el panel superior y otro en el inferior, tal y como se muestra en la figura

```
In [1]: %matplotlib inline
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import math
```

Defino la función para validar los pixeles

```
In [2]: def ValidoPixel(XPixel, YPixel, NBar) :
        if XPixel < 0 or XPixel > NBar :
            print (" error en Pixel X ")
        if YPixel < 0 or YPixel > NBar :
            print (" error en Pixel Y ")
        return
```

```
In [3]: # Función que pinta los paneles y los pixeles
        # PanelArriba y PanelAbajo son dos arreglos bidimensionales NBar x NBar
def PintoPaneles(PanelArriba,PanelAbajo) :
    plt.subplot(1, 2, 1)
    plt.xlabel('i')
    plt.ylabel('j')
    plt.title('Panel Frontal')
    plt.imshow(PanelArriba)
    plt.subplot(1, 2, 2)
    plt.xlabel('k')
    plt.ylabel('l')
    plt.title('Panel Posterior')
    plt.imshow(PanelAbajo)
    # dibujo los paneles
    plt.show()
    return
```

```
In [4]: def DireccionArriba(XPixelArriba, YPixelArriba, XPixelAbajo, YPixelAbajo, SeparacionPaneles, An
global XArriba, YArriba, ZArriba, cosAlpha, cosBeta, cosGamma
import math
XArriba = AnchBar*(XPixelAbajo -XPixelArriba)
YArriba = AnchBar*(YPixelAbajo -YPixelArriba)
ZArriba = SeparacionPaneles
modulo = math.sqrt(XArriba**2 +YArriba**2 +ZArriba**2)
cosAlpha = XArriba/modulo
```

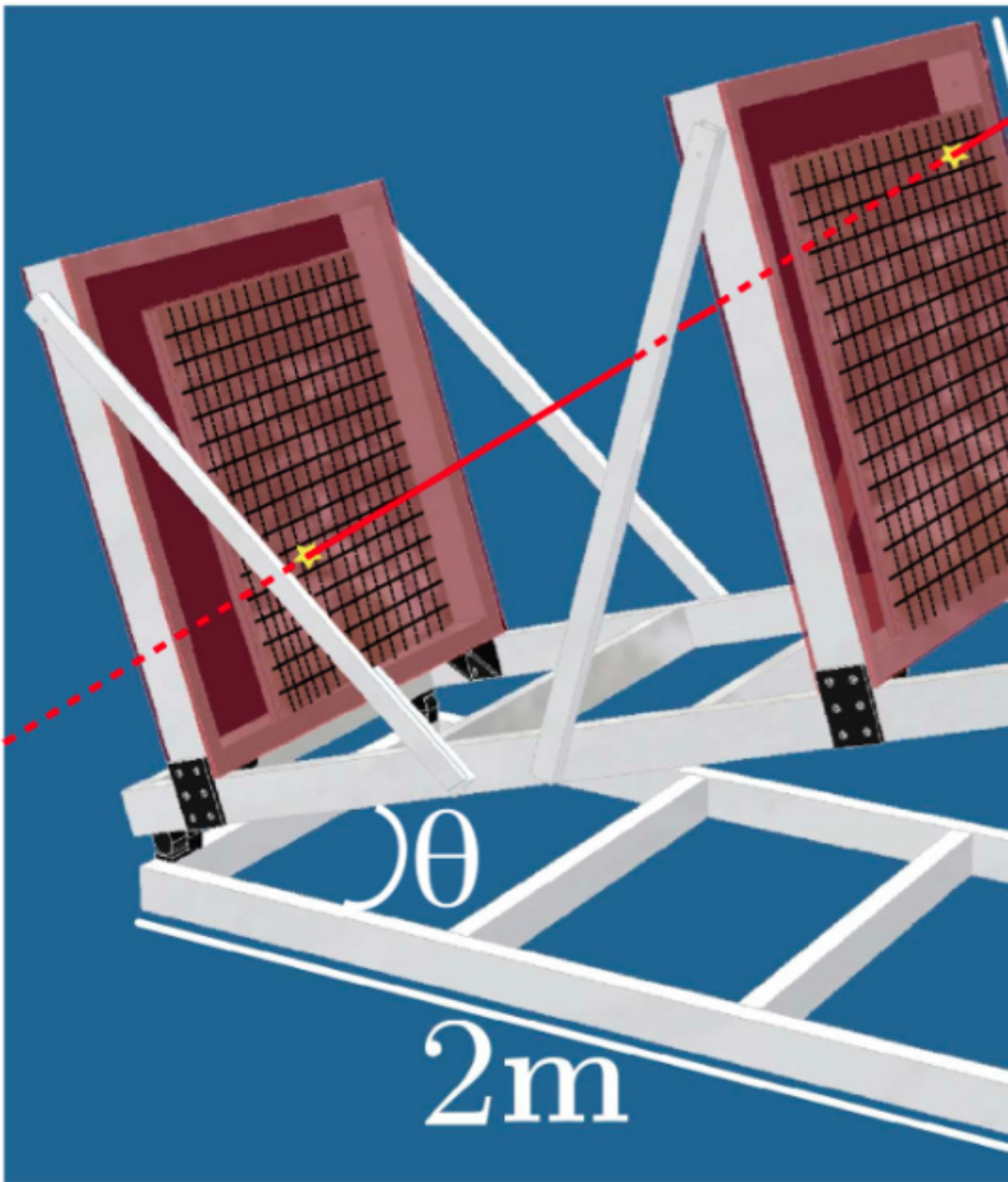


Figure 1: text

```

cosBeta = YArriba/modulo
cosGamma = ZArriba/modulo
print ("X Arriba =", XArriba, "    Y Arriba =", YArriba, "    Z Arriba =", ZArriba)
print ("los cosenos directores")
print ("coseno Alpha =", cosAlpha, "; coseno Beta =", cosBeta, "; coseno Gamma =", cosGamma)
return

```

1.1 Paneles

Caracterizo los dos paneles paralelos, separados una distancia `SeparacionPaneles` (medida en cm) conformados con `NBar` = número de Barras, cada una con un ancho `AnchBar` (medida en cm)

```

In [5]: # NBar = input("Numero de Barras ? ")
        # AnchBar = input("Ancho de las Barras (cn) ? ")
        # SeparacionPaneles = input("Separacion de los Paneles (cm) ? ")
        NBar = 11
        AnchBar = 5 # cm
        SeparacionPaneles = 100 # cm

```

Pinto los paneles

```

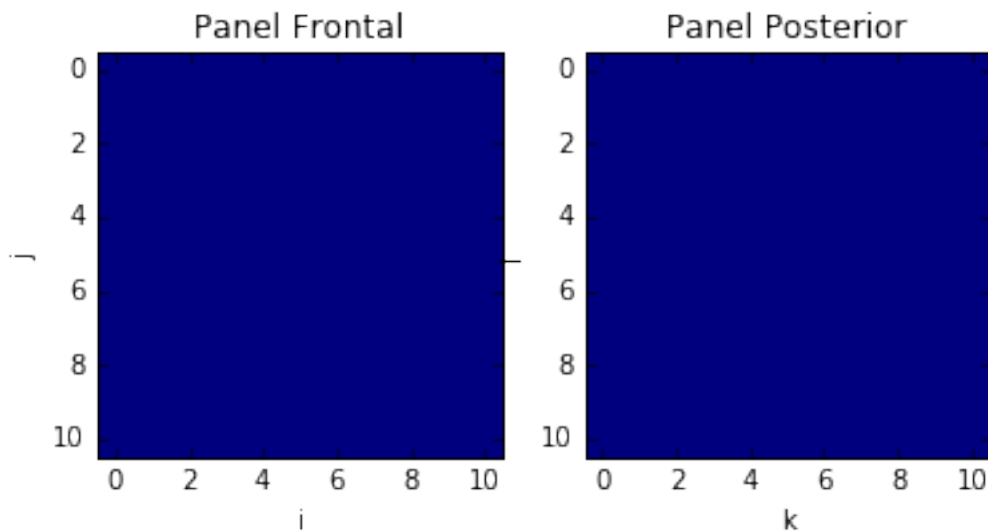
In [6]: # limpio el contenido de los paneles
        PanelSuperior = np.zeros((NBar,NBar)) # i j
        PanelInferior = np.zeros((NBar,NBar)) # k l

```

```

In [7]: PintoPaneles(PanelSuperior,PanelInferior)

```



1.2 Píxeles de Paneles

Inserte los píxeles en los paneles

Panel superior

```

In [8]: # XPixelArriba = input("Pixel X panel superior ? ")
        # YPixelArriba = input("Pixel X panel inferior ? ")

```

```

XPixelArriba= 3
YPixelArriba= 5
ValidoPixel(XPixelArriba,YPixelArriba,NBar)

```

Panel inferior

```

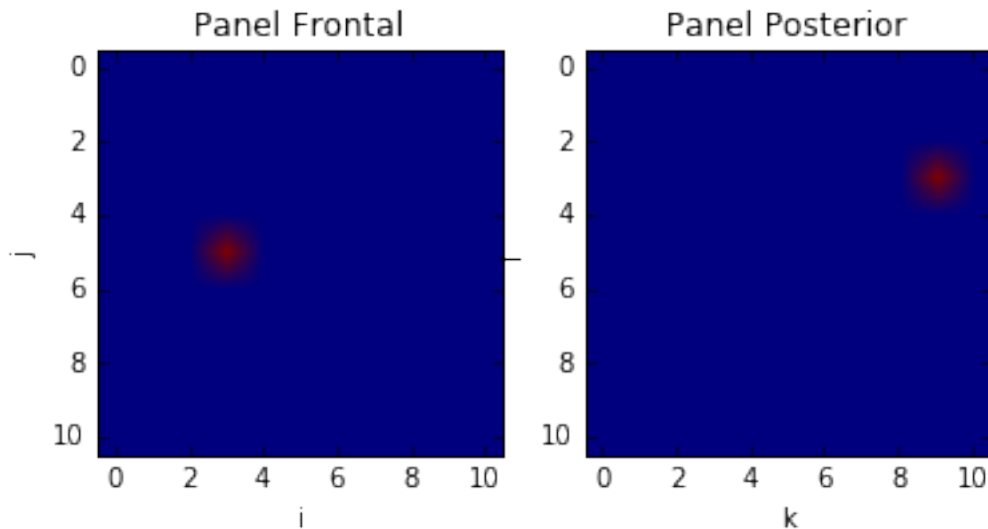
In [9]: # XPixelAbajo = input("Pixel X panel superior ? ")
        # YPixelAbajo = input("Pixel X panel inferior ? ")
XPixelAbajo= 9
YPixelAbajo= 3
ValidoPixel(XPixelAbajo,YPixelAbajo,NBar)

```

```

In [10]: # limpio el contenido de los paneles
PanelFrontal = np.zeros((NBar,NBar)) # i j
PanelPosterior = np.zeros((NBar,NBar)) # k l
# ilumino las celdas de los paneles
PanelFrontal[YPixelArriba,XPixelArriba]= 10.
PanelPosterior[YPixelAbajo,XPixelAbajo] = 10.
PintoPaneles(PanelFrontal,PanelPosterior)

```



Calculo la dirección de arriba en términos de los cosenos directores

```

In [11]: DireccionArriba(XPixelArriba, YPixelArriba, XPixelAbajo, YPixelAbajo, SeparacionPaneles,AnchBar)

```

X Arriba = 30 Y Arriba = -10 Z Arriba = 100

los cosenos directores

coseno Alpha = 0.28603877677367767 ; coseno Beta = -0.09534625892455922 ; coseno Gamma = 0.9534625892455922

ilumino todos los pixeles con direcciones equivalentes

```

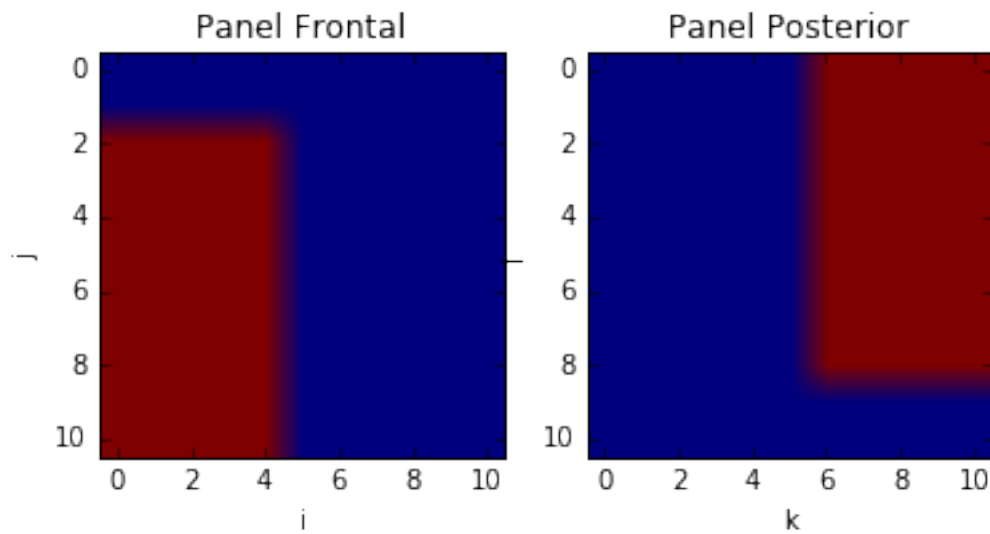
In [12]: # limpio el contenido de los paneles
PanelFrontal = np.zeros((NBar,NBar)) # i j
PanelPosterior = np.zeros((NBar,NBar)) # k l
# ilumino los puntos que corresponden a direcciones equivalentes
DeltaXIngreso = XPixelAbajo -XPixelArriba

```

```

DeltaYIngreso = YPixelAbajo - YPixelArriba
#
for i in range(NBar) :
    for j in range(NBar) :
        if i+DeltaXIngreso < NBar and i+DeltaXIngreso >= 0 :
            if j+DeltaYIngreso < NBar and j +DeltaYIngreso >= 0 :
                PanelFrontal[j,i]= 10.
                PanelPosterior[j+DeltaYIngreso,i+DeltaXIngreso]= 10.
            else :continue
        else : continue
# Pinto los paneles
PintoPaneles(PanelFrontal,PanelPosterior)

```



In []: