

BATERÍA DE EJERCICIOS DE JAVASCRIPT

UT[1,2,3(1,2,3)]

- 1.- Se trata de pedir al usuario un número a través de una ventana de entrada. Comprobar si es un número. El resultado mostrarlo con una ventana emergente.
- 2.- Crear una aplicación web que pida, en sendos cuadros de lectura de datos, el nombre, los apellidos, el salario (número con decimales) y la edad de una persona (un número). La página mostrará el nombre, los apellidos, la edad introducidos por el cliente y el salario recalculado en arreglo a los siguientes puntos:
 - Salario mayor de 2000 no cambia.
 - Salario entre 1000 y 2000:
 - si mayor de 45 años se sube un 3%.
 - si menor de 45 o igual, se sube un 10%.
 - Salario menor de 1000:
 - si menor de 30 se le asigna 1100.
 - si edad entre 30 y 45, el salario sube un 3%.
 - Si mayor de 45 sube un 15%.
- 3.- Desarrollar una página web que permita determinar el factorial de un número.
- 4.- Crear una página web que permita implementar el juego de “Adivinar el número que ha generado la página entre el 1 y el 1000”. El programa permitirá un número de intentos indefinido, irá contabilizando el número de intentos, hasta acertar, o bien, el usuario podrá salir voluntariamente de la partida pulsando “Salir”. Al mismo tiempo el programa irá guiando al usuario en el intento de adivinar, es mayor, es menor, etc. Al final el programa mostrará un informe relativo a “Mensaje de acierto y en el número” y si desea o no volver a intentar la partida. Igualmente si ha salido deberá mostrarlo con un mensaje.
- 5.- Generar un triángulo rectángulo con “*”. Personalizado.
- 6.- Crear una página web que muestre un color de fondo aleatorio cada vez que entremos en ella.