

1.- Dado el siguiente código de la página html, EJ-1-7-M-22, desarrolla el código javascript que permita, al cargarse la página:

- a) Generar una secuencia de 6 caracteres aleatorios, tomando como referencia la tabla ASCII que se adjunta, (entre A y Z, únicamente mayúsculas) que se mostrarán en la caja de texto identificada como “referencia”. Esto se realizará cada vez que se carga la página. (0,75 ptos)
- b) Después de **colocar el foco** sobre la caja identificada como “cliente”, el cliente deberá insertar la misma secuencia de caracteres que en la caja de texto superior. Al hacer click sobre el botón “Aceptar” analizará: (1 pto.)
 1. si coincide con la superior lanza un mensaje que le da paso a la aplicación que intenta acceder.
 2. si no coincide lanzará un mensaje que lo impedirá y cerrará la aplicación.

Se trata de diseñar un pequeño formulario que detecte
en el lado del cliente la presencia o no de una máquina

GXUJIB

Introduzca en la siguiente caja los caracteres de la caja superior

Aceptar

El código se deberá escribir en un archivo llamado “primero.js”.

2.- A partir del código html dado:

- El código javascript para esta primera página html estará accesible desde un archivo externo llamado “principal.js”.
- Definir los oyentes de evento necesarios para cada elemento.
- Al cargarse la página se deberá posicionar el foco sobre el input marca coche. Una vez introducida la marca, al teclear enter se pasará el foco al input precio y se deshabilitará el input marca coche al perder el foco.
- Desde el input precio, se introducirá el precio del coche y al teclear enter se almacenará en un array llamado vehículos el objeto dato con formato json, por ejemplo, {“marca”: mimarca, “precio”: miprecio} y se deshabilitará el input precio al perder el foco y se pasará el foco al input marca coche. Habrá que habilitarlo.
- El input de tipo botón, permitirá realizar la misma tarea de almacenamiento que el input precio.
- El botón “Enviar” deberá responder ante un click, de manera que permita cargar la página cohes-1.

Introduce detalles

Formulario de introducción de detalles de un coche. El formulario tiene un título "Introduce detalles". Debajo del título hay un input de texto con el valor "Opel Astra". Debajo de este hay un input de texto con el valor "21 Keuros". Debajo de este hay un botón rojo con el texto "Almacenar Coches". Debajo de este hay un botón azul con el texto "Enviar".

- Desde la página coches-1, también se deberán definir los oyentes de evento de los botones. El código javascript será código embebido en el documento html. No externo.
- El botón “Recuperar” al hacer click deberá permitir añadir una tabla con dos columnas en la capa “visualizar”. En dicha tabla se recuperará la información de tal manera que en la primera fila aparezca el dato primero, celda0 la marca, celda1 el precio y, así, hasta que se recuperen todos los datos.
- El botón Eliminar al hacer click permitirá eliminar las variables creadas para poder recuperar los datos.
- El botón Limpiar al hacer click permitirá limpiar las variables de almacenamiento web creadas.

RECUPERANDO INFORMACIÓN

Recuperar datos almacenados

Eliminar Almacén

Limpiar todo

RECUPERANDO INFORMACIÓN

Recuperar datos almacenados

VW Passat 35 keuros
Opel Astra 21 Keuros

Eliminar Almacén

Limpiar todo

3.- A partir del código html proporcionado y el archivo php, desarrollar el código javascript que permita definir los oyentes de evento adecuados para que una vez introducidos los datos en los correspondientes input al hacer click sobre el elemento H “Enviar” se inicie la conexión de forma adecuada con el servidor a través del documento php.

Se gestionará la respuesta de tal forma que permita visualizar la información sobre la capa identificada como class=”enviar”, de manera que se visualice como se muestra en la imagen.

Datos para enviar a PHP

Enviar

Datos para enviar a PHP



Enviar

Nombre: Marie Apellido: Courie Edad: 64